

Matrikel-Nr.	Wahlpflichtmodul-1	Wahlpflichtmodul-2	Wahlpflichtmodul-3
2040121	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2089762	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin		
2089944	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick		
2090139	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2090618	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder		
2090663	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick		
2091433	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2091714	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm		
2092063	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert		
2092274	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll
2117977	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller		
2118130	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch		
2118172	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2118200	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller		
2118271	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch		
2118370	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick		
2118424	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2118495	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2118536	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2118552	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder		
2118581	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp
2119041	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone		
2119067	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist		
2119195	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch		
2119236	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller
2119249	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch		
2119351	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2119380	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Mathematik (Mo. Nachmittag) / Bernkopf	
2119575	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist		
2119629	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert		
2119814	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone		
2120054	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	
2147877	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2148197	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2148267	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller

2148366	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2148410	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2148548	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert
2148663	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2148689	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin
2148717	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp
2148746	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2148816	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2148973	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2149008	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2149024	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2149123	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2149136	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Mathematik (Mo. Nachmittag) / Bernkopf	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen
2149475	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder
2149657	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2149660	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch
2149727	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch
2149813	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2149855	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2150037	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2150248	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert
2150305	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert
2150389	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert
2150590	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2150909	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2150996	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll
2151414	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2151498	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2151500	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2151513	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch
2151542	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2151878	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch
2151922	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2151951	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2151993	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2152226	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone

IA / Wahlpflichtmodule

2152338	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2153744	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2154275	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch
2154374	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2154866	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert
2154978	Interfacedesign - United by Time (Di. Nachmittag) / Skupin	Character Design (Do. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2155199	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2155425	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder
2155706	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2155959	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	Werkschau – Wasser zu Wein (Do. Vormittag) / Stoll
2156659	Interaktionsdesign – Chimära: generative KI und Fotografie (Mo. Vormittag) / Kunert	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick	Neuronale Netze und Deep Learning (Fr. Vormittag) / Kipp
2157359	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	Technische Konzeption von Computerspielen / (Di. Nachmittag) / Rist
2159283	Physical Interfaces – Schnittstellen als Utopien (Di. Vormittag) / Haag, Naphausen	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone
2162625	Interaktive Computergrafik (Mo. Vormittag) / Rösch	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	3D Animation & VFX (Mi. Vormittag) / Müller
2185325	Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung (Do. Vormittag) / Zarccone	Mathematik (Mo. Nachmittag) / Bernkopf	Full-Stack-Webentwicklung (Di. Vormittag) / Kowarschick
2194206	Physical Interfaces – Smart TeXtiles (Mi. Vormittag) / Oder	2D Animation (Do. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Nachmittag) / Seifert