

# ZEITPLAN

## THA PROJEKTTAG INFORMATIK

### M-Bau EG

Vorträge in M1.01

Stand 1-12

**Begrüßung für alle 9:15 Uhr**

#### Schülersession 9:30 Uhr

Film oder Forschung – was stimmt?  
Informatik mal anders betrachtet!

#### Webbasierte Plattformen 10:15 Uhr

- 1 Karriere-Boost - Dein digitales Portfolio
- 2 Webfrontend zur Bedienung eines LDAP-Servers für den Bayerischen Judo-Verband
- 3 Wear Wise - Rent your Clothes
- 4 SyncoSpeech

#### IT-Sicherheit 11:45 Uhr

- 5 FirmwareVault - Automatisiertes Sammeln und Dokumentieren von Firmware
- 6 Aufbau eines Security-Audit Management-Systems
- 7 Cyberangriff: Business Impact Analyse (BIA)
- 8 Hardware-Hacking & CTF

#### Spiele & Spieleentwicklung 13:30 Uhr

- 9 Escape Room - Ein interaktives Lernerlebnis
- 10 Retro Games Challenge - Next Level
- 11 What's PUB in? - Das AI-Pubquiz (Teilprojekt I + II)
- 12 EcoHeroes V2.0 - VR für nachhaltiges Textilrecycling

### M-Bau OG

Vorträge in M2.03 & M2.10

Stand 13-28

#### Hardware 9:30 Uhr

- 13 THANNA: Hardware-Beschleunigung für KI-Anwendungen
- 14 Design and Development of an STM32 based Mainboard
- 15 Low-Power-Raumanzeige

#### Drohnen & Objekterkennung 10:30 Uhr

- 16 MicroPython IDE für Mikrodrohnen
- 17 THA Swarm - CrazyFlie Drohnenshow
- 18 Robuste Erkennung von 3D - gedruckten Objekten
- 19 Multimodale Objekterkennung für das autonome Fahren

#### Ressourcenmanagement & Beschaffung 12:00 Uhr

- 20 Intelligente Planung von Pflegekräften
- 21 MobiApp - Digitale Transformation des Freigabeprozesses im SAP Beschaffungszyklus
- 22 Tablet vor Meetingräume
- 23 Entwicklung eines Tools zur Bestandsführung von Notfall-, Sonder- und Ersatzteilmaterial

#### THA digital 13:45 Uhr

- 24 STAN - Tool zur Stundenabrechnung für Tutoren
- 25 Pyramid-App
- 26 CourseFinder - Neugestaltung der Wahlpflichtfachanmeldung
- 27 Hochschulkiste
- 28 StudySphere - Plattform für effektive Nachhilfe

### K1.01

Vorträge in K1.01

Stand 29-42

#### Dialogorientierte KI Teil I 9:30 Uhr

- / The Winner Detects IT All?
- 29 Build your own voice assistant
- 30 How does a sewing machine work?

#### Teil II 10:30 Uhr

- 31 Sprach-KI zum Anfassen
- 32 Chat-Bot für industrielle Services
- 33 KI im Call Center: Entwicklung eines kundenspezifischen Chatbots

#### KI für Umwelt & Nachhaltigkeit 11:45 Uhr

- 34 AIDA - Entwicklung eines AI-Datensatzes zur Erkennung von Waldschäden
- 35 GreenAssistant
- 36 KI-basierte Vogelstimmenerkennung für das Biomonitoring

#### Apps & Software zum Lernen & Leben Teil I 13:15 Uhr

- 37 Talk Mates - Find your Language Mates
- 38 Slidebubble: KI-gestützte Lernplattform
- 39 Apple Vision Pro - The next big Thing? (Teilprojekt I + II)

#### Teil II 14:30 Uhr

- 40 BetterVibes - App zur Verbesserung zwischenmenschlicher Beziehung
- 41 climbUp - Die Kletter-App
- 42 FlipDeck - The smart flashcards app

**Online-Abstimmung beste Projekte 15:15 - 15:40 Uhr**

**Prämierung beste Projekte live um 15:50 Uhr**

**Gemeinsames Grillen zum Abschluss des Projekttag**