



2182621	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2182999	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2183529	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2183826	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Motion Design) - boomtschakkaboom (Di. Vormittag) / Rose	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2183839	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2184021	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2184456	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2184555	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2184865	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2186166	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Motion Design) - boomtschakkaboom (Di. Vormittag) / Rose	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2186421	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Motion Design) - boomtschakkaboom (Di. Vormittag) / Rose	Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi. Vormittag) / Teynor
2190295	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2191896	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	
2211114	Mensch und Maschine / Interfacedesign – Portfolio (Do. Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2182647	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2182689	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick	
2182720	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2183136	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2183206	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi. Vormittag) / Teynor
2184498	Raum und Zeit / Game Design und Game Art (Di. Vormittag) / Wollny	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi. Vormittag) / Teynor
2183561	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2189323	Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist	Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2062866		Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	
2062910			Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2091954		Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Motion Design) - boomtschakkaboom (Di. Vormittag) / Rose	
2092274			Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist
2119070		Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick	Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi. Vormittag) / Teynor
2119195		Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	
2119236		Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2119249			Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert
2119351		Agile Webanwendungen mit Python (Fr. Vormittag) / Seifert	Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2119814			Datenmanagement (Mi. Vormittag) / Kowarschick
2183095		Raum und Zeit / 2D Animation - Storytelling (Di. Nachmittag) / Rohm	Technische Konzeption von Computerspielen / (Mo. Vormittag) / Rist