

5.5.1 Theorie und Werkzeuge

Rhinoceros 3D

Praktische Anwendung von Architekturgeometrie im eigenen Projekt – erweitertes Modellierungswissen

Andreas Mack

WS 2024/2025

2 SWS 3 ECTS



The Organic House von Javier Senosiain
www.parametric-architecture.com

Die Erstellung von präzisen, digitalen Modellen ist die Basis der architektonischen Planung. Grundlegendes Wissen über Architekturgeometrie ermöglicht die präzise 3D-Modellierung von Architektur. Was sind die geometrischen und theoretischen Grundlagen, um ein präzises digitales 3D-Modell komplexer Geometrien zu erzeugen? Wir lernen, dieses Wissen in den Entwurfsprozess und Workflow eines Studiumprojektes zu integrieren. Dafür arbeiten wir mit dem Programm Rhinoceros 3D in Form von praktischen Übungen. Wir vertiefen das vorhandene Wissen über CAD und befassen uns mit dem Modellieren komplexer Geometrien, dem Import / Export von Daten, Layout, dem Erstellen von Plänen aus dem 3D-Modell und dem Übergang in den Bereich der Visualisierung.

Kompetenzen:

_3D Modellierung – Grundlagen und erweitertes Wissen

_Architekturgeometrie

_Schnittstellen in andere Tools – Aufbau eines Workflows

_Präzises Modellieren komplexer Geometrien

_Ausblick in Layout, Rendering, weitere Tools