

Vorlesungsplan Startfenstermodule der Fakultäten **Architektur und Bauwesen** + **Gestaltung** SoSe2025

Mo	1. Std 8.00 - 9.30				1. Std 8.00 - 9.30	Mo
	2. Std 9.50 - 11.20	Interaktive Medien Design - Grundlagen audiovisueller Gestaltung M3.03 Erika Kasnel-Henneberg		Energieeff. Planen u. Bauen Designmethodik 2 P3.01-03 Prof. Dr. Joachim Müller <small>Start am 24.03. Raum C1.11, an diesem Termin Teilnahme verpflichtend. Gruppeneinteilung</small>	Bauingenieurwesen Statik 2 G1.12 Prof. Dr. Rüdiger Weltzmann	2. Std 9.50 - 11.20
	3. Std 11.40 - 13.10					3. Std 11.40 - 13.10
	4. Std 14.00 - 15.30		Interaktive Medien Design - Grundlagen interaktiver Gestaltung L3.03 Sophie Erbsner			4. Std 14.00 - 15.30
	5. Std 15.40 - 17.10					5. Std 15.40 - 17.10
	6. Std 17.20 - 18.50					6. Std 17.20 - 18.50
Di	1. Std 8.00 - 9.30				1. Std 8.00 - 9.30	Di
	2. Std 9.50 - 11.20	Interaktive Medien Design - Grundlagen audiovisueller Gestaltung M3.03 Erika Kasnel-Henneberg		Architektur Darstellen + Gestalten II C1.11 Prof. Mikala Holme Samsøe		2. Std 9.50 - 11.20
	3. Std 11.40 - 13.10		Digitaler Baumeister Konstruktion H1.20/21 Prof. Dr. Christopher Robeller	Architektur Darstellen + Gestalten II P2.18 Prof. Mikala Holme Samsøe		3. Std 11.40 - 13.10
	4. Std 14.00 - 15.30			Anwesenheit in erster Vorlesung verpflichtend: Gruppeneinteilung um 8 Uhr C1.11		4. Std 14.00 - 15.30
	5. Std 15.40 - 17.10					5. Std 15.40 - 17.10
	6. Std 17.20 - 18.50					6. Std 17.20 - 18.50
Mi	1. Std 8.00 - 9.30				1. Std 8.00 - 9.30	Mi
	2. Std 9.50 - 11.20	Interaktive Medien Design - Grundlagen audiovisueller Gestaltung L3.03 Rosa Rohm	Interaktive Medien Design - Grundlagen interaktiver Gestaltung M3.02 Daniel Rothaug	Interaktive Medien Design - Grundlagen interaktiver Gestaltung M3.03 Andreas Muxel		2. Std 9.50 - 11.20
	3. Std 11.40 - 13.10					3. Std 11.40 - 13.10
	4. Std 14.00 - 15.30	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Web-Technologien W3.02 Corina List, Rolf Winter		Energieeff. Planen u. Bauen Grundlagen des Entwerfens 2 C1.11 Prof. Wolfgang Huß	Bauingenieurwesen Baupraxis C2.20 Prof. Christian Waibel	4. Std 14.00 - 15.30
	5. Std 15.40 - 17.10	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Web-Technologien W3.02 Corina List, Rolf Winter	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Software-Entwicklung J2.01, J3.19 Prof. Dr. Markus Degen		Digitaler Baumeister Infrastruktur C1.13 Prof. Dr. Fabian Schmid	5. Std 15.40 - 17.10
	6. Std 17.20 - 18.50	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Software-Entwicklung J2.01 Prof. Dr. Markus Degen	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Software-Entwicklung J2.01 Prof. Dr. Markus Degen			6. Std 17.20 - 18.50
Do	1. Std 8.00 - 9.30				1. Std 8.00 - 9.30	Do
	2. Std 9.50 - 11.20		Creative Engineering Design - A3/Design Basics 2 K1.01 Prof. Dr. Helge Oder	Energieeff. Planen u. Bauen Baustoffe A1.09 Prof. Dr. Jürgen Huber		2. Std 9.50 - 11.20
	3. Std 11.40 - 13.10	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Software-Entwicklung J2.18 Prof. Dr. Markus Degen		Architektur Geschichte+Theorie: Architekturschichte G1.12 Prof. Bernhard Imler		3. Std 11.40 - 13.10
	4. Std 14.00 - 15.30	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Web-Technologien W3.22 Corina List, Rolf Winter	Bauingenieurwesen Statik 2 C2.20 Prof. Dr. Rüdiger Weltzmann			4. Std 14.00 - 15.30
	5. Std 15.40 - 17.10	Interaktive Medien Informatik - Grundlagen Web-Technologien W3.22 Corina List, Rolf Winter				5. Std 15.40 - 17.10
	6. Std 17.20 - 18.50					6. Std 17.20 - 18.50
Fr	1. Std 8.00 - 9.30				1. Std 8.00 - 9.30	Fr
	2. Std 9.50 - 11.20	Bauingenieurwesen Vermessung G1.12 Prof. Dr. Benedikt Bracher				2. Std 9.50 - 11.20
	3. Std 11.40 - 13.10					3. Std 11.40 - 13.10
	4. Std 14.00 - 15.30		Architektur Darstellen + Gestalten II ZOOM			4. Std 14.00 - 15.30
	5. Std 15.40 - 17.10		Benedikt Seifert, Benedikt Kiederle Blockunterricht nach Aushang			5. Std 15.40 - 17.10
	6. Std 17.20 - 18.50					6. Std 17.20 - 18.50