

Wirtschaftsmathematik

Einführung in einige Teilbereiche der Wirtschaftsmathematik

Wintersemester 2016

HSA Wing Sessionlist WS 2016					
Datum	N.	Zeit	UE	Themen	
Dienstag, 20. September 2016	1	18.00-21.15	4	Einführung, Zinsen, Renten	
Dienstag, 27. September 2016	2	18.00-21.15	4	Tilgung, Festverz. Wertpapiere	
Dienstag, 4. Oktober 2016	3	18.00-21.15	4	Lineare Optimierung: Einführung, Lösungsmethoden	
Samstag, 8. Oktober 2016	4	08.00-11.45	4	Lineare Optimierung: Standardmaximumproblem, Simplex	
Dienstag, 11. Oktober 2016	5	18.00-21.15	4	Gewöhnliche Differentialgleichungen	
Samstag, 15. Oktober 2016	6	08.00-11.45	4	Analytische Lösung linearer DGLs	
Dienstag, 18. Oktober 2016	7	18.00-21.15	4	Einführung, univ. Statistik, Konzentration	
Samstag, 22. Oktober 2016	8	11.45-15.00	4	Korrelation, Regression, Preisindizes	
Dienstag, 25. Oktober 2016	9	18.00-21.15	4	Kombinatorik, Wahrscheinlichkeiten; Binomial, Hypergeo, Poisson	
Samstag, 29. Oktober 2016	10	08.00-11.15	4	Zufallsvariablen, Lage- und Streuung, Stetige ZV, Gleich-vtlg.	
Dienstag, 15. November 2016	11	18.00-21.15	4	Normalvtlg., Schätzen und Eigenschaften von Punktschätzern	
Samstag, 26. November 2016	12	08.00-11.15	4	Konfidenzintervalle, t-Test	
Dienstag, 29. November 2016	13	18.00-21.15	4	Puffer, Wiederholung Besprechung Probeklausur	
Samstag, 3. Dezember 2016		09.30-11.00		Klausur (regulärer Termin 90 Min., mit Aufsicht)	

Prof. Dr. Stefan Etschberger

Stundenplan

Stundenplan (Stand 15.9.2016)

Oktober 2016						
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
KW 38 19	WIMA, B 4.02, 18:00 20	21	22	23	24	25
KW 39 26	WIMA, B 4.02, 18:00 27	28	29	30		
					KW 39 1	2
KW 40 Tag der d. Einheit 3	WIMA, B 4.02, 18:00 4	5	6	7	WIMA, B 4.02, 08:00 8	9
KW 41 10	WIMA, B 4.02, 18:00 11	12	13	14	WIMA, B 4.02, 08:00 15	16
KW 42 17	WIMA, B 4.02, 18:00 18	19	20	21	WIMA, B 4.02, 11:45 22	23
KW 43 24	WIMA, B 4.02, 18:00 25	26	27	28	WIMA, B 4.02, 08:00 29	Herbstferien 30
KW 44 Herbstferien 31						
November 2016						
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
	KW 44 Herbstferien 1	Herbstferien 2	Herbstferien 3	Herbstferien 4	Herbstferien 5	Herbstferien 6
KW 45 7	8	9	10	11	12	13
KW 46 14	WIMA, B 4.02, 18:00 15	16	17	18	19	20
KW 47 21	22	23	24	25	WIMA, B 4.02, 08:00 26	1. Advent 27
KW 48 28	WIMA, B 4.02, 18:00 29	30				
Dezember 2016						
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
			KW 48 1	2	WIMA, B 4.02, 08:30 Prüfungstag 3	4



- 1 **Finanzmathematik**
 - Zinsen
 - Renten
 - Tilgung
 - Kursrechnung
- 2 **Lineare Programme**
 - Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - Zielfunktion
 - Graphische Lösung
- 3 **Differentialgleichungen**
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare Differentialgleichungen
- 4 **Statistik: Einführung**
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
- 5 **Deskriptive Statistik**
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6 **Wahrscheinlichkeitstheorie**
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7 **Induktive Statistik**
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Vorlesungsbegleitende Unterlagen

- ▶ **Arbeitsmaterial:** Foliensatz, Aufgabenskript, Mitschrift auf Wunsch
- ▶ **Bücher** (unterstützend):



-  Bamberg, Günter, Franz Baur und Michael Krapp (2011). **Statistik**. 16. Aufl. München: Oldenbourg Verlag. ISBN: 3486702580.
-  Fahrmeir, Ludwig, Rita Künstler, Iris Pigeot und Gerhard Tutz (2009). **Statistik: Der Weg zur Datenanalyse**. 7. Aufl. Berlin, Heidelberg: Springer. ISBN: 3642019382.
-  Luderer, Bernd (2003). **Starthilfe Finanzmathematik. Zinsen, Kurse, Renditen**. 2. Aufl. Stuttgart, Leipzig, Wiesbaden: Teubner.
-  Opitz, Otto (2004). **Mathematik für Wirtschaftswissenschaftler**. 9. Aufl. München: Oldenbourg.

Klausur:

- ▶ **Klausur** am Ende des Semesters
- ▶ Bearbeitungszeit: **90 Minuten**
- ▶ Erreichbare Punktzahl: 90
- ▶ Hilfsmittel:
 - **Schreibzeug**,
 - **Taschenrechner**, der nicht 70! berechnen kann,
 - **ein Blatt** (DIN-A4, vorne und hinten beschrieben) mit handgeschriebenen Notizen (keine Kopien oder Ausdrücke),



Wirtschaftsmathematik: Table of Contents

- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 1 Finanzmathematik
 - Zinsen
 - Renten
 - Tilgung
 - Kursrechnung



- ▶ **Zinsen:** Gebühr, die ein Schuldner für die befristete Überlassung von Kapital bezahlt
- ▶ **Betrag der Zinsen (Z):** Abhängig von Höhe des überlassenen Kapitals K , dem vereinbarten Zinssatz und der Dauer der Überlassung

Verwendete Symbole:

Symbol	Bezeichnung
K_0	Betrag zu Beginn
K_t	Betrag zum Zeitpunkt t
K_n	Endbetrag (Zeitpunkt n)
n	ganzzahlige Laufzeit
Z_t	Zinsen zum Zeitpunkt t
$i = \frac{p}{100}$	(konstanter) Zinssatz
$q = 1 + i$	Zinsfaktor
p	(Prozentzinssatz)

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinsszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung
 - Zeitwert
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Einfache Verzinsung

- ▶ **Einfache (lineare) Verzinsung** gemäß

$$\begin{aligned} K_n &= K_0 + Z \\ &= K_0 + K_0 \cdot i \cdot n \\ &= K_0 \cdot (1 + i \cdot n) \end{aligned}$$

- ▶ Gesetzlich vorgeschrieben für Verzugszinsen und bei Kreditgeschäften zwischen Privatpersonen (BGB, §248)
- ▶ K_0 unbekannt: **Barwert** K_0 über **Abzinsung** bzw. **Diskontierung** bzw. **Barwertberechnung**
- ▶ **Amtliche Diskontierung:**

$$K_0 = \frac{K_n}{1 + ni}$$

- ▶ Kaufmännische Diskontierung (Nur erste Näherung):

$$K_0 = K_n(1 - ni)$$



1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinsszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung
 - Zeitwert
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ **Sparbuchmethode:** Einteilung des Zinsjahres in 12 Monate zu je 30 Tagen,
- ▶ Maximal: 360 Zinstage pro Jahr
- ▶ Dadurch Berechnung von Monats- bzw. Tageszinsen möglich
- ▶ Dazu: Berechnung des Bruchteils eines Zinsjahres über die Anzahl der Zinstage $t \in \{0, 1, \dots, 360\}$
- ▶ Regeln: Einzahlungstag wird komplett verzinst, Auszahlungstag gar nicht
- ▶ Daraus ergibt sich

$$K_n = K_0 + K_0 \cdot i \cdot \frac{t}{360} = K_0 \left(1 + i \cdot \frac{t}{360} \right)$$

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

Einfache Verzinsung

Zinsszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung

Zeitwert

1.2. Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Die Zinsseszinsformel



- ▶ Während Laufzeit Zinszahlungen mit sofortiger Wiederanlage und Verzinsung zum Zinssatz i
- ▶ Entwicklung des Kapitals:

$$K_1 = K_0 + K_0 \cdot i = K_0 \cdot (1 + i) = K_0 \cdot q$$

$$K_2 = K_1 \cdot (1 + i) = (K_0 \cdot q) \cdot q = K_0 \cdot q^2$$

$$K_3 = K_2 \cdot (1 + i) = (K_0 \cdot q^2) \cdot q = K_0 \cdot q^3$$

...

- ▶ Damit: **Zinsseszinsformel**, mit n (zunächst) ganzzahlig.

$$K_n = K_0 \cdot q^n$$

- ▶ q^n heißt **Aufzinsungsfaktor**

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

Einfache Verzinsung

Zinsszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung

Zeitwert

1.2. Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Auflösung der Zinseszinsformel nach K_0 , q und n :

$$K_0 = K_n q^{-n}$$

- ▶ **Abzinsungs-** oder **Diskontierungsformel**
- ▶ q^{-n} heißt **Abzinsungsfaktor**

$$q = \sqrt[n]{\frac{K_n}{K_0}} \quad \text{bzw.} \quad i = \sqrt[n]{\frac{K_n}{K_0}} - 1$$

$$n = \frac{\ln K_n - \ln K_0}{\ln q}$$

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung
Nominal- und Effektivzins
Stetige Verzinsung
Zeitwert

1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Gemischte Verzinsung



- ▶ Üblich: **Einfache Verzinsung** bei Restlaufzeiten kleiner einem ganzzahliges Vielfachen der Zinsperiode
- ▶ Genauer: Mit
 - Δt_1 (Anzahl Zinstage im ersten Jahr),
 - n (die weiteren, ganzen Zinsperioden) und
 - Δt_2 (Zinstage im letzten Jahr),
 gilt für das Endkapital K_x :

$$K_x = K_0 \cdot \left(1 + i \cdot \frac{\Delta t_1}{360}\right) \cdot (1 + i)^n \cdot \left(1 + i \cdot \frac{\Delta t_2}{360}\right)$$

- ▶ **Gemischte Zinsrechnung** unter Verwendung der **Sparbuchmethode** zur Bestimmung der Anzahl der Zinstage

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung
Nominal- und Effektivzins
Stetige Verzinsung
Zeitwert

1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Am 15.9.2016 wurden € 12 000 zu 3,75 % angelegt. Wie hoch ist der Endbetrag bei Kontoauflösung am 21.9.2023 (letzter Zinstag 20.9.2023)?

Lösung:

$$15.9. \hat{=} (9 - 1) \cdot 30 + 15 = 255$$

$$\Rightarrow \Delta t_1 = 360 - (255 - 1) = 106$$

$$20.9. \hat{=} (9 - 1) \cdot 30 + 20 = 260$$

$$\Rightarrow \Delta t_2 = 260$$

(n = 6):

$$K_x = 12\,000 \cdot \left(1 + \frac{0,0375 \cdot 106}{360}\right) \cdot 1,0375^6 \cdot \left(1 + \frac{0,0375 \cdot 260}{360}\right)$$

$$= 15\,541,20$$

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins
Stetige Verzinsung
Zeitwert

1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Gemischte Verzinsung: Anmerkungen



- Würde man – von t_0 ausgehend – in ganze Jahre und einem Rest aufteilen, so ergäbe sich:

$$K_x = 12\,000 \cdot 1,0375^7 \cdot \left(1 + \frac{0,0375 \cdot 6}{360}\right) = 15\,537,08$$

(7 Jahre von 15.9.16 bis 14.9.23; dazu 6 Tage)

- Würde man die **Zinseszinsformel** mit nicht-ganzzahligem Exponenten verwenden, so ergäbe sich Folgendes:

$$K_x = 12\,000 \cdot 1,0375^{7 + \frac{6}{360}} = 15\,536,90$$

- Gemischte Verzinsung ist also (zumindest für Kapitalanleger) verbraucherfreundlich

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins
Stetige Verzinsung
Zeitwert

1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Nachteil der gemischten Verzinsung

- ▶ Die gemischte Verzinsung ist inkonsistent und vom Zeitpunkt des Zinszuschlages (bzw. der Einzahlung) abhängig.
- ▶ Im Beispiel: Wäre der Zeitraum um einen Monat verschoben (vom 15.10.16 bis zur Auflösung am 21.10.23), so ergäbe sich ...

$$K_x = 12\,000 \cdot \left(1 + \frac{0,0375 \cdot 76}{360}\right) \cdot 1,0375^6 \cdot \left(1 + \frac{0,0375 \cdot 290}{360}\right) = 15\,540,31$$

Die Widersprüche verschwinden, wenn eine unterjährige Verzinsung zum **konformen Zinssatz** vorgenommen wird.

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

Einfache Verzinsung

Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung

Zeitwert

1.2. Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Unterjährige Verzinsung

- ▶ Abrechnung und Zahlung von Zinsen nicht jährlich, sondern in kürzeren Abständen
- ▶ Dazu: m gleich lange Zinsperioden pro Jahr
- ▶ Typische Aufteilungen: $m = 2, 4, 12$ Zinsperioden
- ▶ Annahme: Laufzeit n in Jahren sei (aus Vereinfachungsgründen) ein ganzzahliges Vielfaches von $\frac{1}{m}$ (z.B. $m = 2, n = 1,5$ oder $m = 12, n = 1,25$).

Bei m Zinsabschnitten pro Jahr heißt gegeben, so heißt:

- ▶ der Zins i oder i_{nom} der **nominelle Jahreszins** oder **Jahreszins**,
- ▶ $i_{\text{rel}} = \frac{i}{m}$ der **relative Periodenzins**,
- ▶ i_{kon} der zu i **konforme Periodenzins**, mit dem die periodische Verzinsung über i_{rel} zum selben Ergebnis führt wie die jährliche Verzinsung mit i .

$$(1 + i_{\text{kon}})^m = (1 + i)$$



1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

Einfache Verzinsung

Zinseszinsen

Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung

Zeitwert

1.2. Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Betrachte den **relativen Periodenzins** $i_{rel} = \frac{i}{m}$, so heißt:

- ▶ i der **nominelle Jahreszins**
- ▶ i_{eff} der **effektive Jahreszins**, wenn jährliche Verzinsung mit i_{eff} zum selben Ergebnis führt wie periodische Verzinsung mit i_{rel} . (Entsprechendes gilt für q_{rel} , q_{kon} , q_{eff}).

$$K_1 = K_0 \cdot q_{rel}^m = K_0 \cdot q_{eff}$$

$$\Rightarrow q_{eff} = q_{rel}^m$$

$$\text{mit } q_{rel} = 1 + i_{rel} = 1 + \frac{i}{m}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung
 - Zeitwert
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Unterjährige Verzinsung: Formel

- ▶ Damit: **Effektivzins** q_{eff} ist

$$q_{eff} = (1 + i_{rel})^m = \left(1 + \frac{i}{m}\right)^m$$

- ▶ Endkapital K_n ist:

$$K_n = K_0 \cdot (1 + i_{rel})^{m \cdot n} = K_0 \cdot \left(1 + \frac{i}{m}\right)^{m \cdot n}$$

- ▶ **Anmerkung:** $m \cdot n$ muss nach o.g. Bedingungen ganzzahlig sein.



1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung
 - Zeitwert
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Ein Betrag von 10 000 € soll zu 5 % nominal bei monatlicher Verzinsung angelegt werden. Welcher Betrag kann nach 16 Monaten entnommen werden? Wie hoch ist der Effektivzins?

Lösung:

Mit $i = 5\%$, $m = 12$ und $m \cdot n = 16$ gilt:

$$K_n = K_0 \cdot \left(1 + \frac{i}{m}\right)^{m \cdot n} = 10\,000 \cdot \left(1 + \frac{0,05}{12}\right)^{16} = 10\,687,91 \text{ €}$$

Effektiver Jahreszins:

$$i_{\text{eff}} = \left(1 + \frac{0,05}{12}\right)^{12} - 1 = 5,12\%$$

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinsseszinsen
Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung
Zeitwert
1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel zur unterjährigen Verzinsung mit dem konformen Zinssatz



- ▶ Widersprüche der gemischten Verzinsung verschwinden, wenn eine unterjährige Verzinsung mit dem **konformen Zinssatz** gemäß den Richtlinien für den internationalen Wertpapierhandel (ISMA – International Securities Market Association) vorgenommen wird.

Beispiel

Am 15.9.2016 (15.10.2016) wurden 12 000 € zu **effektiv** 3,75 % angelegt. Wie hoch ist der Endbetrag bei Kontoauflösung am 21.9.2023 (21.10.2023)?

Lösung

- ▶ Verwendung des konformen Zinses auf täglicher Basis,
- ▶ also $q_{\text{kon}} = \sqrt[360]{1,0375} = 1,0375^{\frac{1}{360}}$
- ▶ $K_n = 12\,000 \cdot 1,0375^{\frac{106}{360}} \cdot 1,0375^6 \cdot 1,0375^{\frac{260}{360}} = 15\,536,90$
- ▶ alternativ: $K_n = 12\,000 \cdot 1,0375^{\frac{76}{360}} \cdot 1,0375^6 \cdot 1,0375^{\frac{290}{360}} = 15\,536,90$

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen
Einfache Verzinsung
Zinsseszinsen
Gemischte Verzinsung

Nominal- und Effektivzins

Stetige Verzinsung
Zeitwert
1.2. Renten
1.3. Tilgung
1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Lässt man $m \rightarrow \infty$ wachsen, so erhält man aus der obigen Formel

$$K_n = \lim_{m \rightarrow \infty} K_0 \left(1 + \frac{i}{m}\right)^{m \cdot n} = K_0 \left[\lim_{m \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{i}{m}\right)^m \right]^n = K_0 (e^i)^n$$

- ▶ die Formel für die **stetige Verzinsung**:

$$K_n = K_0 \cdot e^{i \cdot n}$$

- ▶ Für den **effektiven Jahreszinssatz** gilt damit:

$$i_{\text{eff}} = e^i - 1$$

- ▶ Anwendung stetiger Wachstumsprozesse:

- Ökonomie (Bevölkerungswachstum),
- Physik (radioaktiver Zerfall),
- BWL (Portfolio- und Kapitalmarkttheorie)

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- Einfache Verzinsung
- Zinseszinsen
- Gemischte Verzinsung
- Nominal- und Effektivzins
- Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel zur stetigen Verzinsung



Beispiel (überzogenes Girokonto)

$K_0 = 10\,000\text{ €}$, $n = 5$, nominaler Jahreszins $i = 0,19$. Wie hoch ist K_n und p_{eff} bei stetiger Verzinsung?

Lösung:

$$K_n = K_0 \cdot e^{i \cdot n} = 10\,000 \cdot e^{0,19 \cdot 5} = 25\,857,10\text{ €}$$

$$i_{\text{eff}} = e^{0,19} - 1 = 20,925\%$$

Anmerkungen

- ▶ Bei Variation von m ergeben sich:

m	1	2	4	12	∞
p_{eff}	5	19,903	20,397	20,745	20,925

- ▶ Die stetige Verzinsung wird z.B. in der Portfoliotheorie verwendet, da sie mathematisch einfacher zu handhaben ist als die diskrete Verzinsung.

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- Einfache Verzinsung
- Zinseszinsen
- Gemischte Verzinsung
- Nominal- und Effektivzins
- Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Das **Äquivalenzprinzip der Finanzmathematik** für Vergleich von Zahlungen, welche zu verschiedenen Zeitpunkten anfallen.

Vereinfachende Annahmen:

- ▶ Zinseszinsliche Verzinsung
- ▶ Zahlungen stets am Anfang oder am Ende einer Zinsperiode

Prinzip

- ▶ Vergleich von 2 oder mehreren zu verschiedenen Zeitpunkten anfallende Geldbeträge: Beziehen auf den gleichen Zeitpunkt durch geeignetes Auf- oder Abzinsen.
- ▶ Wahl des Zeitpunktes dabei unerheblich.
- ▶ Meist: Zeitpunkt $t = 0$ oder $t = n$ (Ende der Laufzeit)
 - $t = 0$ den Anfang des ersten Zinszeitraums („heute“).
 - $t = 1$ Beginn des 2. Zinszeitraums (1.1. des 2. Jahres).
 - $t = 2$ Beginn des 3. Zinszeitraums (1.1. des 3. Jahres).
 - $t = n$ Ende des letzten Zinszeitraumes (31.12. des n-ten Jahres)

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Äquivalenzprinzip: Herleitung



- ▶ Zwei Zahlungen, A im Zeitpunkt t_A und B im Zeitpunkt t_B , sind dann **gleichwertig** ($A \sim B$), wenn ihre Zeitwerte in jedem Zeitpunkt t übereinstimmen.

Beispiel

Gegeben: $A = 10\,000$, $t_A = 2$, $p = 7\%$

Gesucht: B mit $t_B = 5$ so, dass $A \sim B$.

Lösung:

$$B = 10\,000 \cdot 1,07^{(5-2)} = 12\,250,43 \text{ €}$$

Eine Zahlung von € 12 250,43 nach 5 Jahren ist also gleichwertig zu einer Zahlung von € 10 000 nach 2 Jahren. Der Barwert („Wert heute“) beider Zahlungen ist übrigens $10\,000 \cdot 1,07^{-2} = 12\,250,43 \cdot 1,07^{-5} = 8\,734,39$ [€].

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Ein **Zahlungsstrom** (A_0, \dots, A_n) ist eine Folge von Zahlungen mit Zahlungszeitpunkten $t = 0, \dots, n$.
- ▶ Summe aller auf $t = 0$ abgezinnten Zahlungen (**Kapitalwert**):

$$K_0 = \sum_{t=0}^n \frac{A_t}{q^t} = \sum_{t=0}^n A_t \cdot q^{-t}$$

- ▶ Summe aller auf $t = n$ abgezinnten Zahlungen (**Endwert**):

$$K_n = \sum_{t=0}^n q^n \frac{A_t}{q^t} = \sum_{t=0}^n A_t \cdot q^{n-t}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Gleichheit zweier Zahlungsströme



Zwei Zahlungsströme $(A_t), (B_t), t = 0, \dots, n$ sind genau dann **äquivalent**, wenn sie zu einem beliebigen Zeitpunkt T den gleichen Zeitwert besitzen:

$$\begin{aligned} (A_t) \sim (B_t) &\Leftrightarrow \sum_{t=0}^n A_t \cdot q^{T-t} = \sum_{t=0}^n B_t \cdot q^{T-t} \\ &\Leftrightarrow q^T \sum_{t=0}^n A_t \cdot q^{-t} = q^T \sum_{t=0}^n B_t \cdot q^{-t} \\ &\Leftrightarrow \sum_{t=0}^n (A_t - B_t) \cdot q^{-t} = 0 \end{aligned}$$

$$(A_t) \sim (B_t) \Leftrightarrow \sum_{t=0}^n (A_t - B_t) q^{-t} = 0$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
 - Einfache Verzinsung
 - Zinseszinsen
 - Gemischte Verzinsung
 - Nominal- und Effektivzins
 - Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Kalkulationszinssatz gleich 5%. Welches Projekt ist zu bevorzugen?

Jahr t	0	1	2	3	4	5
A_t	0	1000	0	1000	0	1000
B_t	400	400	400	600	600	600

Lösung: Kapitalwert von (A_t):

$$\begin{aligned} \sum_{t=0}^5 A_t \cdot 1,05^{-t} &= 0 \cdot 1,05^0 + 1000 \cdot 1,05^{-1} + 0 \cdot 1,05^{-2} + 1000 \cdot 1,05^{-3} \\ &\quad + 0 \cdot 1,05^{-4} + 1000 \cdot 1,05^{-5} \\ &= 2599,74 \end{aligned}$$

Kapitalwert von (B_t):

$$\begin{aligned} \sum_{t=0}^5 B_t \cdot 1,05^{-t} &= 400 \cdot 1,05^0 + 400 \cdot 1,05^{-1} + 400 \cdot 1,05^{-2} + 600 \cdot 1,05^{-3} \\ &\quad + 600 \cdot 1,05^{-4} + 600 \cdot 1,05^{-5} \\ &= 2625,80 \end{aligned}$$

Alternative B ist der Alternative A vorzuziehen.

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- Einfache Verzinsung
- Zinseszinsen
- Gemischte Verzinsung
- Nominal- und Effektivzins
- Stetige Verzinsung

Zeitwert

- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Rentenrechnung



Definition

Rente: Zahlungsstrom mit Zahlungen in gleichen zeitlichen Abständen und (meistens) in konstanter Höhe

Unterscheidung zwischen Renten

- ▶ mit Zahlung am Ende einer Rentenperiode (**nachschüssig**)
- ▶ mit Zahlung zu Beginn einer Rentenperiode (**vorschüssig**)

- ▶ mit endlicher Laufzeit (**endliche Renten**)
- ▶ mit unendlicher Laufzeit (**ewige Renten**)

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- Unterjährige Renten
- Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Symbol	Bezeichnungen
r_t	Rentenrate in Periode t
n	Laufzeit ($t = 1, \dots, n$)
m	Anzahl der Rentenzahlungen pro Zinsperiode
q	Zinsfaktor
R_0	Barwert der Rente
R_n	Endwert der Rente

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Nachschüssige konstante (endliche) Renten



Rentenzahlung jeweils am Ende einer Zinsperiode, jeweils in Höhe von

$$r_1 = r_2 = \dots = r_n = \text{const.} = r$$

⇒ **Rentenendwert** R_n :

$$\begin{aligned} R_n &= r \cdot q^{n-1} + r \cdot q^{n-2} + \dots + r \cdot q + r \\ &= r \cdot (q^{n-1} + q^{n-2} + \dots + q + 1) \\ &= r \cdot \sum_{t=0}^{n-1} q^t \\ &= r \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \end{aligned}$$

(geometrische Reihe)

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ **Endwert** R_n der Rente:

$$R_n = r \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} = r \cdot \text{NREF}_{p,n}$$

- ▶ **NREF: Nachschüssiger Rentenendwertfaktor** für endliche konstante Rente.

- ▶ **Barwert** der Rente:

$$R_0 = R_n \cdot q^{-n} = r \cdot \frac{q^n - 1}{q^n \cdot (q - 1)} = r \cdot \frac{q^n - 1}{q^{n+1} - q^n} = r \cdot \text{NRBF}_{p,n}$$

- ▶ **NRBF: Nachschüssiger Rentenbarwertfaktor**

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel Rentenendwert

Beispiel

Genau 10 Jahre lang wurde jeweils zum Jahresende ein Betrag von 12.000 € zum Zinssatz von 4% angelegt. Wieviel kann zu Beginn des 11. Jahres (entspricht dem Ende des 10. Jahres) abgehoben werden?

Lösung:

Mit $n = 10$, $q = 1,04$ und $r = 12\,000$ gilt Folgendes:

$$\begin{aligned} R_{10} &= 12\,000 \cdot \frac{1,04^{10} - 1}{1,04 - 1} \\ &= 12\,000 \cdot 12,006107 \\ &= 144\,073,28 \quad [\text{€}] \end{aligned}$$



1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Aus welchem zum Zeitpunkt 0 eingezahlten Betrag kann 10 Jahre lang bei 4% Zins eine konstante nachschüssige Rente von 12.000 € bezahlt werden?

Lösung: Frage nach dem Barwert einer Rente. Mit $n = 10$, $q = 1,04$ und $r = 12\,000$ gilt:

$$\begin{aligned} R_0 &= 12\,000 \cdot \frac{1,04^{10} - 1}{1,04^{11} - 1,04^{10}} \\ &\approx 12\,000 \cdot 8,110896 \\ &\approx 97\,330,75 \quad [\text{€}] \end{aligned}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Umformung der Rentenbar- und -endwertformel



- ▶ Je nach Fragestellung: Laufzeit n , Rentenzahlung r , Verzinsungsfaktor q .
- ▶ Rentenzahlung r :

$$r = \frac{R_0}{\text{NRBF}_{p,n}} = R_0 \cdot \frac{q^{n+1} - q^n}{q^n - 1} = \frac{R_n}{\text{NREF}_{p,n}} = R_n \cdot \frac{q - 1}{q^n - 1}$$

- ▶ Laufzeit n aus R_n :

$$n = \frac{\ln\left(1 + \frac{R_n \cdot i}{r}\right)}{\ln q}$$

- ▶ q aus R_0 :

$$R_0 q^{n+1} - (R_0 + r)q^n + r \stackrel{!}{=} 0.$$

- ▶ Laufzeit n aus R_0 :

$$n = \frac{-\ln\left(1 - \frac{R_0 \cdot i}{r}\right)}{\ln q}$$

- ▶ q aus R_n :

$$r \cdot q^n - R_n \cdot q + R_n - r \stackrel{!}{=} 0.$$

- ▶ Berechnung von q im Allgemeinen nur näherungsweise (iterativ) möglich

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Ein Steuerberater kauft die Kanzlei eines älteren Kollegen und muss als Kaufpreis 10 Jahre lang jährlich-nachschüssig je 12.500 € zahlen. Durch welchen Betrag könnte der Steuerberater diese Zahlungsverpflichtung sofort bei Vertragsabschluss ablösen, wenn mit 8% Zinsen kalkuliert wird?

Lösung: Gesucht ist der Rentenbarwert mit $r = 12\,500$, $q = 1,08$ und $n = 10$. Es gilt dann:

$$\begin{aligned}R_0 &= 12\,500 \cdot \frac{1,08^{10} - 1}{1,08^{11} - 1,08^{10}} \\ &= 12\,500 \cdot 6,710081 \\ &= 83\,876,01 \quad [\text{€}]\end{aligned}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Beispiel

Der Barwert einer über 15 Jahre laufenden nachschüssigen Jahresrente beträgt bei 5%-iger Verzinsung 10.380 €. Wie hoch sind die jährlichen Rentenzahlungen?

Lösung: Gesucht sind die Rentenzahlungen r mit $R_0 = 10\,380$, $q = 1,05$ und $n = 15$. Es gilt dann:

$$\begin{aligned}r &= 10\,380 \cdot \frac{1,05^{16} - 1,05^{15}}{1,05^{15} - 1} \\ &= 10\,380 \cdot 0,096342 \\ &= 1\,000,03 \quad [\text{€}]\end{aligned}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
 - Unterjährige Renten
 - Ewige Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Rentenbetrag wird jeweils zu **Beginn der Zinsperiode** in Höhe von $r'_1 = r'_2 = \dots = r'_n = r'$ bezahlt.
- ▶ Äquivalenzprinzip \Rightarrow Endwert der Rente:
- ▶ vorschüssige Rentenzahlung $r' \sim$ nachschüssige Rentenzahlung $r \Rightarrow r = r'q$

$$R_n = r' \cdot q \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} = r' \cdot \text{VREF}_{p,n}$$

- ▶ **VREF: Vorschüssiger Rentenendwertfaktor**

- ▶ Barwert der Rente:

$$\begin{aligned} R_0 &= R_n \cdot q^{-n} \\ &= r' \cdot q \cdot \frac{q^n - 1}{q^n \cdot (q - 1)} = r' \cdot \frac{q^n - 1}{q^n - q^{n-1}} = r' \cdot \text{VRBF}_{p,n} \end{aligned}$$

- ▶ **VRBF: Vorschüssiger Rentenbarwertfaktor**

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

38

Unterjährige Raten und jährliche Verzinsung



Aufteilung der Zinsperiode in mehrere gleich lange Rentenperioden, d.h. m Rentenzahlungen pro Zinsperiode (= Jahr).
Dazu:

- ▶ Rechnung mit einfacher Verzinsung innerhalb der Zinsperiode
- ▶ Rentenzahlungen nachschüssig (also am Ende jeder unterj. Rentenperiode) oder vorschüssig möglich

Lösung: Errechnung von konformen (gleichwertigen) **jährlich nachschüssigen Ersatzzahlungen** zu den m unterjährigen Zahlungen.

Definition

r_e heißt **konforme jährlich nachschüssige Ersatzrentenrate** einer nachschüssigen (oder vorschüssigen) unterjährigen Rentenrate r .

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

39



Berechnung von r_e :

falls unterjährige Rente **nachschüssig**: falls unterjährige Rente **vorschüssig**:

$$\begin{aligned}
 r_e &= r + r \cdot \left(1 + \frac{1}{m} \cdot i\right) \\
 &\quad + r \cdot \left(1 + \frac{2}{m} \cdot i\right) \\
 &\quad + \dots \\
 &\quad + r \cdot \left(1 + \frac{m-1}{m} \cdot i\right) \\
 &= r \cdot m \\
 &\quad + i \cdot r \cdot \frac{1}{m} (1 + 2 + \dots + (m-1))
 \end{aligned}
 \qquad
 \begin{aligned}
 r_e &= r \cdot \left(1 + \frac{1}{m} \cdot i\right) \\
 &\quad + r \cdot \left(1 + \frac{2}{m} \cdot i\right) \\
 &\quad + \dots \\
 &\quad + r \cdot \left(1 + \frac{m}{m} \cdot i\right) \\
 &= r \cdot m \\
 &\quad + i \cdot r \cdot \frac{1}{m} (1 + 2 + \dots + m)
 \end{aligned}$$

$$r_e = r \cdot \left[m + i \cdot \frac{m-1}{2} \right]$$

$$r_e = r \cdot \left[m + i \cdot \frac{m+1}{2} \right]$$

Aus Ersatzrentenrate r_e : Weiterrechnen mit Formeln für jährliche nachschüssige Rente

1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel konforme Ersatzrentenraten

Beispiel

Ein Sparer legt monatliche nachschüssig 1.000 € auf ein Konto. Wie hoch ist der Kontostand nach 10 Jahren bei einem Zinssatz von 4%?

Lösung: Gesucht ist der Rentenendwert auf Basis der konformen Rentenraten. Mit $n = 10$, $m = 12$, $q = 1,04$ und $r = 1\,000$ ergibt sich Folgendes:

$$\begin{aligned}
 R_{10} &= 1\,000 \cdot \underbrace{\left[12 + \frac{0,04 \cdot 11}{2} \right]}_{12,22} \cdot \frac{1,04^{10} - 1}{1,04 - 1} \\
 &= 12\,220 \cdot 12,006107 = 146\,714,63
 \end{aligned}$$

Beim Zinssatz von $i = 4\%$ kann eine monatlich nachschüssige Rente von 1.000 € durch eine jährlich nachschüssige Rentenzahlung von 12.220 € gleichwertig ersetzt werden. Der Kontostand nach 10 Jahren beträgt 146 714,63 €.



1. Finanzmathematik

1.1. Zinsen

1.2. Renten

Unterjährige Renten

Ewige Renten

1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Eine Rente heißt **ewige Rente**, wenn Anzahl n der Ratenzahlungen nicht begrenzt, n also beliebig groß wird ($n \rightarrow \infty$).
- ▶ Berechnung des Rentenendwertes dann nicht möglich
- ▶ Rentenbarwert R_0 existiert jedoch:

$$\begin{aligned} R_0 &= \lim_{n \rightarrow \infty} (r \cdot \text{NRBF}) = r \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{q^n} \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \\ &= r \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{1 - \frac{1}{q^n}}{q - 1} \right) = r \cdot \frac{1}{q - 1} = \frac{r}{i} \end{aligned}$$

- ▶ Damit: Rentenbarwert einer nachschüssigen ewigen Rente:

$$R_0 = \frac{r}{i}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- Unterjährige Renten

Ewige Renten

- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Ewige Renten: Beispiel



Beispiel

Wie groß ist der Barwert einer ewigen nachschüssigen Rente von 40.000 € pro Jahr, wenn der Zins bei 8% liegt?

Lösung:

$$R_0 = \frac{40\,000}{0,08} = 500\,000$$

- ▶ Anmerkung: Geht man von einer vorschüssigen ewigen Rente aus, so ergibt sich für den Rentenbarwert:

$$R_0 = r' + \frac{r'}{i}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- Unterjährige Renten

Ewige Renten

- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Rückzahlung oder **Tilgung** größerer Darlehen oft in mehreren **Raten**
- ▶ Hier betrachtet: Tilgung in mehreren Teilbeträgen, in konstanten Zeitabständen
- ▶ Jede zu bezahlende Rate beinhaltet Zinsen und Tilgung
- ▶ Verwendete Symbole:

Symbol	Bezeichnung
S	Darlehenssumme, Anfangsschuld
R_k	Restschuld nach k Jahren
n	Tilgungsdauer ($\in \mathbb{N}$)
Z_k	Zins am Ende des k -ten Jahres
T_k	Tilgungsquote am Ende des k -ten Jahres
A_k	Annuität am Ende des k -ten Jahres

- ▶ Unterscheidung zwischen **Ratentilgung** und **Annuitätentilgung**

1. Finanzmathematik
 1.1. Zinsen
 1.2. Renten
 1.3. Tilgung
 Ratentilgung
 Annuitätentilgung
 1.4. Kursrechnung
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
 Quellen



- ▶ Während Laufzeit sind **Tilgungsquoten konstant**. Daraus folgt:

$$T_k = T = \frac{S}{n}$$

- ▶ und damit:

$R_k = S - k \cdot T$	Restschuld nach k Jahren
$Z_k = R_{k-1} \cdot i$	Zins am Ende des k -ten Jahres
$A_k = Z_k + T$	Annuität am Ende des k -ten Jahres

1. Finanzmathematik
 1.1. Zinsen
 1.2. Renten
 1.3. Tilgung
 Ratentilgung
 Annuitätentilgung
 1.4. Kursrechnung
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
 Quellen



- ▶ Problem der Ratentilgung: Belastung anfangs hoch, später geringer
- ▶ Ausweg: **Konstanthalten der Annuitäten** über Rentenformel

$$A_k = A = S \cdot \frac{q^n(q-1)}{q^n-1}$$

- ▶ Daraus ergibt sich:

$$R_k = S \cdot q^k - A \frac{q^k - 1}{q - 1} \quad \text{Restschuld nach } k \text{ Jahren}$$

$$Z_k = R_{k-1} \cdot i = A \cdot (1 - q^{k-n-1}) \quad \text{Zinsen im } k\text{-ten Jahr}$$

$$T_k = A - Z_k = A \cdot q^{k-n-1} \quad \text{Tilgung im } k\text{-ten Jahr}$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- Ratentilgung

Annuitätentilgung

- 1.4. Kursrechnung

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



Festverzinsliche Wertpapiere

- ▶ **Wertpapier**: Investor erwirbt für bestimmten Preis ein Recht auf Zahlungen
- ▶ Hier: **Gesamtfällige festverzinsliche** Wertpapiere
- ▶ **Emission** (Erstausgabe): Investor zahlt pro 100 € Nennwert einen **Preis** C_0 (**Emissionskurs**)
- ▶ Emittend: Zahlt während Laufzeit Zinsen (**Kuponzahlung**) und (meist nach Ablauf) Tilgung (**Rücknahmekurs**)
- ▶ **Kuponzahlung**: mittels nominellen Jahreszinses i^* (oder Jahreszinsfuß p^*) auf den Nennwert an Investor, meist jährlich nachschüssig
- ▶ Falls $i^* = 0$: **Null-Kupon-Anleihen** oder **Zerobonds**
- ▶ **Rücknahmekurs**: Tilgung in einem Betrag am Ende der Laufzeit C_n als Prozentsatz des Nennwertes
- ▶ **Rendite**: i_{eff} Jährlicher Effektivzins, der Leistung des Investors und des Emittenden gleichwertig macht

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung

1.4. Kursrechnung

- Emissionskurs
- Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Äquivalenzgleichung für Emissionskurs

$$C_0 = p^* \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \cdot q^{-n} + C_n \cdot q^{-n}$$

Dabei:

- ▶ n : Laufzeit in Jahren
- ▶ C_0 : Emissionskurs
- ▶ p^* : Nominalzinsfuß, jährliche Zinszahlung pro 100 € Nennwert
- ▶ C_n : Rücknahmekurs am Ende der Laufzeit
- ▶ $q = 1 + i_{\text{eff}}$: Effektiver Jahreszins bzw. Rendite des festverz. Wertpapiers

Anmerkungen:

- ▶ Gleichung i.a. nicht elementar nach q auflösbar
- ▶ Deswegen oft: Näherung durch Iteration (z.B. regula falsi)
- ▶ Emissionskurs $\hat{=}$ mit Rendite abgezinster Kapitalwert sämtlicher zukünftiger Leistungen des Wertpapiers



1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

Emissionskurs

Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Ganzzahlige Restlaufzeiten

- ▶ Festverzinsliche Wertpapiere können meist jederzeit gehandelt werden
- ▶ Annahme zunächst: Handel nur unmittelbar nach Kuponzahlung möglich
- ▶ Gesucht: Kurs C_t für eine Restlaufzeit von t Jahren
- ▶ Lösung: **Preis** eines Wertpapiers ist zu jedem Zeitpunkt der Kapitalwert aller in der Restlaufzeit noch ausstehenden Leistungen
- ▶ Abgezinst wird dabei mit dem **Marktzins** (auch: **Umlaufrendite**)

$$C_t = p^* \cdot \frac{q^t - 1}{q - 1} \cdot q^{-t} + C_n \cdot q^{-t}$$



1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

Emissionskurs

Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

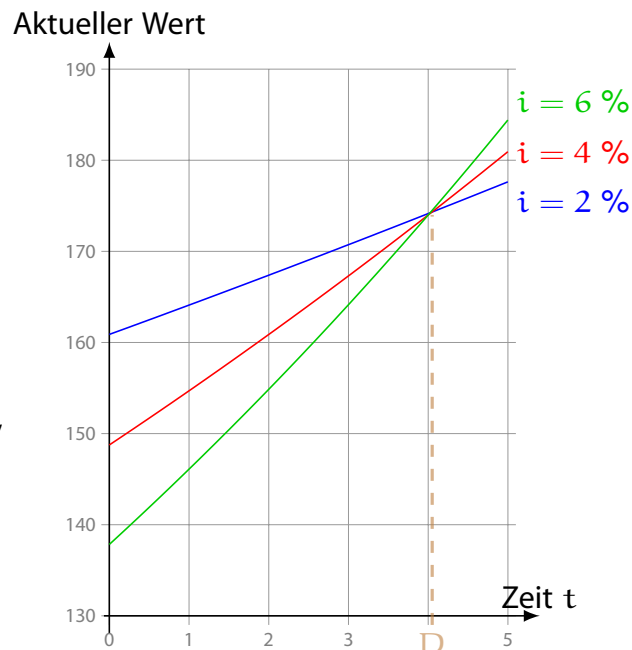
7. Induktive Statistik

Quellen



Risikoanalyse – Duration

- ▶ Änderung des Marktzinseszinses:
Abhängig von Zeitpunkt
Auswirkung auf aktuellen
Wert des Papiers
- ▶ Fall 1 (Zins steigt): C_0 ist
niedriger, aber Wiederanlage
der Kuponzahlungen
erbringen mehr Rendite
- ▶ Fall 2 (Zins fällt): C_0 ist höher,
aber Wiederanlage der
Kuponzahlungen erbringen
weniger Rendite
- ▶ Vermutung: An einem
(Zeit-)Punkt heben sich diese
beiden Effekte auf
- ▶ Dieser Zeitpunkt heißt
Duration D.



1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

Emissionskurs

Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

50



Risikoanalyse – Duration

- ▶ Der aktuelle Wert eines Papiers $C_t(q) = q^t \cdot C_0(q)$ ändert sich
also nicht bzgl. Änderungen von q , wenn $t = D$
- ▶ damit gilt für die Duration D

$$\frac{\partial C_D(q)}{\partial q} = \frac{\partial}{\partial q} (q^D \cdot C_0(q)) = D \cdot q^{D-1} C_0(q) + q^D \frac{\partial C_0(q)}{\partial q} = 0$$

- ▶ Da q^{D-1} immer positiv ist muss also für D gelten
 $D \cdot C_0(q) + q \cdot \frac{\partial C_0(q)}{\partial q} = 0$ und damit:

$$D = -\frac{\partial C_0(q)}{\partial q} \cdot \frac{q}{C_0(q)} = -q \cdot \frac{C'_0(q)}{C_0(q)}$$

- ▶ Weitere mögliche Interpretation der Duration als
Bruttozinselastizität des Barwertes.

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung

Emissionskurs

Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

51



Partielle Ableitung des Kapitalwertes

- ▶ Für die Berechnung von D ist $C'_0(q)$ zu bestimmen;
- ▶ bei einem festverzinslichen Wertpapier ergibt sich so

$$C'_0(q) = -\frac{n}{q^{n+1}} \left(p^* \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} + C_n \right) + \frac{p^*}{q^n} \cdot \frac{n \cdot q^{n-1}(q - 1) - (q^n - 1)}{(q - 1)^2}$$

Varianten der Duration

- ▶ **Modifizierte Duration:**
- ▶ **Elastizität (von i):**

$$MD = \frac{D}{q} = -\frac{C'_0(q)}{C_0(q)}$$

$$\varepsilon_{C_0, i} = \frac{C'_0(i)}{C_0(i)} \cdot i = -\frac{i}{q} \cdot D = -MD \cdot i$$

Auswirkungen von Zinsänderungen

- ▶ Bei bekanntem Emissionskurs: Auswirkungen kleiner Zinsänderungen über Duration

$$C_0(i + \Delta i) \approx C_0(i) \cdot (1 - MD \cdot \Delta i)$$

1. Finanzmathematik

- 1.1. Zinsen
- 1.2. Renten
- 1.3. Tilgung
- 1.4. Kursrechnung
- Emissionskurs
- Duration

2. Lineare Programme

3. DGLs

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Wirtschaftsmathematik: Table of Contents

- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 2 Lineare Programme
Nebenbedingungen und Zulässigkeit
Zielfunktion
Graphische Lösung



Ein holzverarbeitender Betrieb möchte ein Produktionsprogramm für Spanplatten festlegen. Dabei sind folgende Restriktionen zu berücksichtigen:

- ▶ Es werden zwei Typen von Spanplatten hergestellt:
Typ A in der Quantität x_1 für den Außenbereich und Typ B in der Quantität x_2 für den Innenbereich. Zur Herstellung der Spanplatten werden zwei Arten von Furnierblättern F_1 bzw. F_2 unterschiedlicher Qualität benutzt. Die Spanplatten werden mittels einer Presse, in der die Furniere verleimt werden, hergestellt.
- ▶ Zur Herstellung einer Platte vom Typ A wird ein Blatt von F_1 und zwei Blätter von F_2 benötigt, während bei Typ B drei Blätter von F_1 und ein Blatt von F_2 benutzt werden.
- ▶ Von F_1 bzw. F_2 stehen 1500 bzw. 1200 Stück zur Verfügung.
- ▶ Die Presse steht insgesamt 700 Minuten zur Verfügung, wobei zur Verleimung beider Plattentypen pro Stück jeweils eine Minute benötigt wird.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

54

Lineare Produktionsplanung: Beispiel



Tabellarische Darstellung der Problemdaten:

Produkt	Menge	Einheiten von F_1	Einheiten von F_2	Pressminuten pro Stück
Typ A	x_1	1	2	1
Typ B	x_2	3	1	1
Kapazitäten		1500	1200	700

Zusammenhang von Daten und Variablen durch System von linearen Ungleichungen beschreibbar:

Restriktionen:

$$\begin{array}{llllll}
 (1) & x_1 & + & 3x_2 & \leq & 1500 & (\text{Vorrat } F_1) \\
 (2) & 2x_1 & + & x_2 & \leq & 1200 & (\text{Vorrat } F_2) \\
 (3) & x_1 & + & x_2 & \leq & 700 & (\text{Kapazität Presse}) \\
 (4)(5) & & & x_1, x_2 & \geq & 0 & (\text{nicht-negative Mengen})
 \end{array}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

55



- ▶ Die gesamte zulässige Lösungsmenge Z ergibt sich dann aus dem Durchschnitt der angegebenen Bereiche.
- ▶ Alle (x_1, x_2) -Kombinationen im mit Z gekennzeichneten Bereich erfüllen damit die vorgegebenen Restriktionen.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Mögliche Fälle für Z

- 1 $Z = \emptyset$, d.h., es existiert keine zulässige (x_1, x_2) -Kombination.
 - 2 $|Z| = 1$, d.h., es existiert genau eine zulässige (x_1, x_2) -Kombination. Dieser Fall tritt meist dann auf, wenn die Restriktionen in Form von Gleichungen formuliert werden.
 - 3 $|Z| > 1$, d.h., es existieren mehrere zulässige Lösungen.
- ▶ In den ersten beiden Fällen ist durch die Restriktionen das Planungsergebnis festgelegt.
 - Im ersten Fall können nicht alle Restriktionen gleichzeitig erfüllt werden,
 - im zweiten Fall gibt es eine einzige Lösung, die alle Restriktionen erfüllt.
 - ▶ Im letzten Fall entsteht weiterer Planungsbedarf, da für die Modellvariablen noch Spielraum besteht. Um diesen Spielraum weiter einzuschränken, ist eine Zielsetzung zu formulieren, die die zulässigen Lösungen bewertet. Kann diese Zielsetzung z als lineare Funktion der Modellvariablen modelliert werden, so entsteht ein **lineares Optimierungsproblem** mit der **Zielfunktion** $z(x)$ und **Nebenbedingungen** in Form von Gleichungen und/oder Ungleichungen.



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Der holzverarbeitende Betrieb aus Beispiel 1 verfolgt die Zielsetzung der Gewinnmaximierung. Die Spanplatten vom Typ A bringen 4 €, die vom Typ B 5 € Gewinn pro Stück.

Zusammen mit den Restriktionen aus Beispiel 1 kann nun ein mathematisches Modell in Form eines linearen Optimierungsproblems formuliert werden.

Zielfunktion:

$$z(x_1, x_2) = 4x_1 + 5x_2 \quad \longrightarrow \quad \max \quad (\text{Gewinnmaximierung})$$

Nebenbedingungen:

$$\begin{array}{llll} (1) & x_1 & + & 3x_2 & \leq & 1500 & (\text{Vorrat } F_1) \\ (2) & 2x_1 & + & x_2 & \leq & 1200 & (\text{Vorrat } F_2) \\ (3) & x_1 & + & x_2 & \leq & 700 & (\text{Kapazität Presse}) \\ (4)(5) & & & x_1, x_2 & \geq & 0 & (\text{nicht-negative Mengen}) \end{array}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

60

Beispiel: Graphische Lösung

- ▶ Zur graphischen Lösung des Problems: Zusätzlich Zielfunktion in Graphik
- ▶ Zu diesem Zweck: Darstellung von **Isogewinngeraden**
- ▶ Für Gewinn in Höhe von c :

$$z(x_1, x_2) = 4x_1 + 5x_2 = c \quad \text{bzw.} \quad x_2 = \frac{c}{5} - \frac{4}{5}x_1.$$

- ▶ Graphische Darstellung der Optimallösung im Beispiel
- ▶ Nur der Achsenabschnitt $= c/5$ hängt vom Wert c ab, die Steigung $= -4/5$ jedoch nicht.
- ▶ Im Beispiel maximaler c -Wert im Schnittpunkt der Geraden für die Nebenbedingungen (1) und (3), d.h. in $(x_1, x_2) = (300, 400)$.
- ▶ Ein höherer Zielfunktionswert als

$$z(300, 400) = 4 \cdot 300 + 5 \cdot 400 = 3200$$

kann unter Einhaltung der Restriktionen nicht erreicht werden. Man spricht von einer **optimalen Lösung**.



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

61



- ▶ Variante: Gewinnbeiträge der Spanplatten aus Beispiel 1 jetzt für beide Typen gleich 4.- € pro Stück, d.h. $z(x_1, x_2) = 4x_1 + 4x_2$,
- ▶ In diesem Fall: kein eindeutiges Optimum
- ▶ Bereich Z^* optimaler Lösungen; beschreibbar durch folgende Menge:

$$Z^* = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}_+^2 : 4x_1 + 4x_2 = 2800, x_1 \in [300, 500] \right\}$$

Z^* entspricht der durch die Punkte $C = (300, 400)$ und $D = (500, 200)$ begrenzten Strecke.

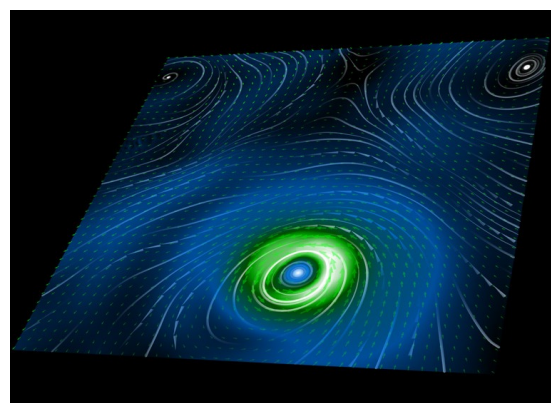
Zusammenfassung für graphische Lösung linearer Optimierungsprobleme (mit nicht-konstanter Zielfunktion):

- ▶ Optimale Lösungen liegen stets **auf dem Rand des zulässigen Bereiches Z** beziehungsweise in „Ecken“ von Z .
- ▶ Mindestens eine Ecke gehört zur optimalen Lösung.
- ▶ Entspricht Menge der Optimallösungen genau einer Ecke von $Z \iff$ ist Optimallösung eindeutig.
- ▶ Gibt es **zwei „optimale Ecken“**, so ist die Menge aller Punkte der durch diese Ecken festgelegten **Strecke** optimal.

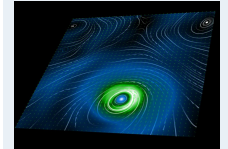
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
 - 2.1. Nebenbedingungen und Zulässigkeit
 - 2.2. Zielfunktion
 - 2.3. Graphische Lösung
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Wirtschaftsmathematik: Table of Contents

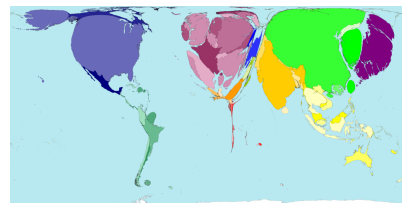
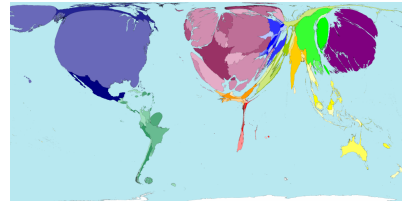
- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 3 Differentialgleichungen
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare Differentialgleichungen



- ▶ Lassen sich Beobachtungen an wirtschaftlichen Daten und vor allem deren Veränderung nutzen,
- ▶ um Entwicklungen aggregierter Größen in Volkswirtschaften wie z.B.
 - den **Beschäftigungsgrad** oder
 - das **Bruttoinlandsprodukt**
- ▶ zu modellieren und zu analysieren?



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs

Einführung

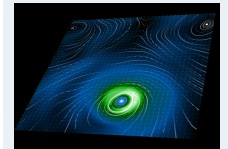
- Ein makroökonomisches Modell
- Analyse von Differentialgleichungen
- Grundlegende Begriffe
- Qualitative Analyse von Systemen
- Beispiele für analytisch lösbare DGL
- Lineare DGL

4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Dazu: **Makroökonomische Modelle**

Das Modell zyklischen Wachstums von Goodwin



Lohnquote und Beschäftigungsgrad: Problem ▶ Modellannahmen

- ▶ Betrachtung einer wirtschaftlichen Wachstumsphase
- ▶ Gesucht: Ausdruck für sich gegenseitig beeinflussende Lohnquote $u(t)$ und Beschäftigungsgrad $v(t)$



Streikende bei der Telekom

Verwendete Symbole:

- ▶ Wachstumsfaktor der Arbeitsproduktivität bzw. des Arbeitskräftepotentials: α, β
- ▶ Linearisierungskonstanten: ρ, γ
- ▶ Output pro Kapital: κ

- ▶ Mit den Abkürzungen:

$$\begin{aligned} a_1 &= \kappa - \alpha - \beta & ; & & a_2 &= \kappa \\ b_1 &= \gamma + \alpha & ; & & b_2 &= \rho \end{aligned}$$

Modellannahmen reduzieren sich zu:

$$\frac{\dot{v}(t)}{v(t)} = (\kappa - \alpha - \beta) - \kappa \cdot u(t)$$

$$\frac{\dot{u}(t)}{u(t)} = -(\gamma + \alpha) + \rho \cdot v(t)$$

- ▶ ergibt sich:

$$\frac{\dot{v}(t)}{v(t)} = a_1 - a_2 u(t)$$

$$\frac{\dot{u}(t)}{u(t)} = -b_1 + b_2 v(t)$$

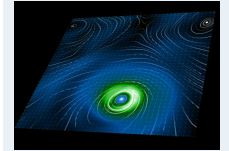
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs

Einführung

- Ein makroökonomisches Modell
- Analyse von Differentialgleichungen
- Grundlegende Begriffe
- Qualitative Analyse von Systemen
- Beispiele für analytisch lösbare DGL
- Lineare DGL

4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



Beschäftigungsgrad und Lohnquote

$$\frac{\dot{v}(t)}{v(t)} = a_1 - a_2 \cdot u(t)$$

$$\frac{\dot{u}(t)}{u(t)} = -b_1 + b_2 \cdot v(t)$$

- ▶ Gleichungen beinhalten jeweils die gesuchte Funktion und ihre Ableitung
- ▶ Und nur **eine Veränderliche** (hier t)
- ▶ Solche Gleichungen nennt man gewöhnliche **Differentialgleichungen**
- ▶ Nötig für weitere Analyse der Modelle: Aussagen über Verhalten des Systems

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
Einführung
Ein makroökonomisches Modell
Analyse von Differentialgleichungen
Grundlegende Begriffe
Qualitative Analyse von Systemen
Beispiele für analytisch lösbare DGL
Lineare DGI
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Quellen

71

Begriffe

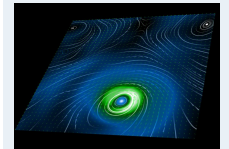
- ▶ **Differentialgleichung**: Eine Gleichung einer gesuchten Funktion y und einigen ihrer Ableitungen
- ▶ **Gewöhnliche Differentialgleichung n-ter Ordnung**: Gleichung gesuchter Funktion y und einigen Ableitungen nach **einer** Veränderlichen x , also Gleichungen der Form:

$$F\left(x, y, \frac{dy}{dx}, \dots, \frac{d^n y}{dx^n}\right) = 0 \quad \text{oder} \quad F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = 0$$

- ▶ **Explizite Differentialgleichung** erster Ordnung: $y' = f(y, x)$

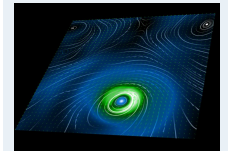
- ▶ **Anfangswertproblem**:

$$\begin{aligned} F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) &= 0, \\ y(x_0) &= y_0, \\ y'(x_0) &= y'_0, \dots, \\ y^{(n-1)}(x_0) &= y_0^{n-1} \end{aligned}$$



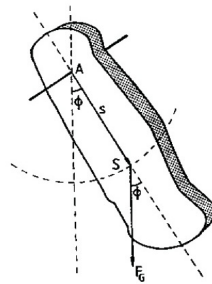
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
Einführung
Grundlegende Begriffe
Qualitative Analyse von Systemen
Beispiele für analytisch lösbare DGL
Lineare DGI
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Quellen

72



► Wichtige Fragen:

- Gibt es eine explizite Lösung?
- Falls vorhanden: Eindeutigkeit?



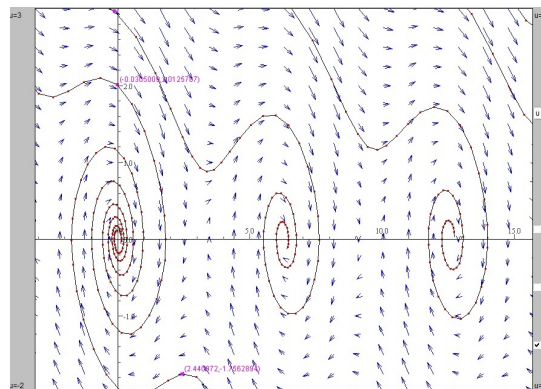
- Physikalisches Pendel,
Winkel $v(t)$,
Winkelgeschwindigkeit
 $u(t)$, Dämpfung $\lambda > 0$

$$\frac{dv}{dt} = u(t)$$

$$\frac{du}{dt} = -\sin(v) - \lambda \cdot u(t)$$

► Oft trotz Existenz und Eindeutigkeit analytische Lösung nicht möglich; dann zum Beispiel:

- Richtungsfelder
- Numerische Lösungen
- Bei Systemen ohne Abhängigkeit von Parameter: Trajektorien
- Stabile Punkte



1. Finanzmathematik

Lineare Programme

GLS

Einführung

Grundlegende Begriffe

Qualitative Analyse von Systemen

Beispiele für analytisch lösbare DGL

Lineare DGI

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

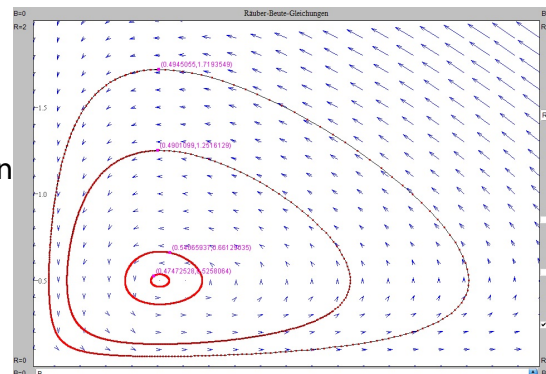
7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel: Räuber-Beute-Dynamik

- Pflanzenfresserpopulation $B(t)$ wächst (ungestört) mit konstanter Rate a_1 .
- Bei Existenz von Raubtieren mit den Pflanzenfressern als Beute: Raubtierbestand $R(t)$ vermindert Wachstumsrate der Beutetiere proportional:

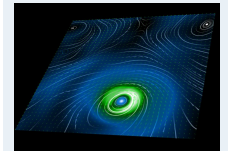
$$\frac{\dot{B}(t)}{B(t)} = a_1 - a_2 \cdot R(t)$$



- Ohne Beute ($B(t) = 0$) schrumpft Raubtierbestand kontinuierlich mit konstanter Rate b_1 .
- Andererseits wächst ihr Bestand proportional zur vorhandenen Menge der Beutetiere:

$$\frac{\dot{R}(t)}{R(t)} = -b_1 + b_2 \cdot B(t)$$

- System von Differentialgleichungen beschreibt im B-R-Diagramm zyklische Kurven.
- Bekannt als **Lotka-Volterra-Gleichungen**



1. Finanzmathematik

2. Lineare Programme

3. DGLS

Einführung

Grundlegende Begriffe

Qualitative Analyse von Systemen

Analyse des Modells von Goodman

Beispiele für analytisch lösbare DGL

Lineare DGI

4. Einführung

5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Beute-Jäger-Modell

$$\frac{\dot{B}(t)}{B(t)} = a_1 - a_2 \cdot R(t)$$

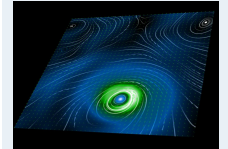
$$\frac{\dot{R}(t)}{R(t)} = -b_1 + b_2 \cdot B(t)$$

Goodman-Modell

$$\frac{\dot{v}(t)}{v(t)} = a_1 - a_2 \cdot u(t)$$

$$\frac{\dot{u}(t)}{u(t)} = -b_1 + b_2 \cdot v(t)$$

- ▶ Die Beschäftigungsgrad $v(t)$ entspricht der Beute,
- ▶ Die Lohnquote $u(t)$ den Räubern
- ▶ Jede Lösung: Zyklus im u - v -Diagramm
- ▶ Anfangsbedingungen bestimmen Orbit
- ▶ Wo ist stationäre Lösung?
- ▶ Stationäre Lösung bei $u = a_1/a_2$ und $v = b_1/b_2$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Analyse des Modells von Goodman
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGI
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

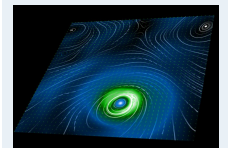
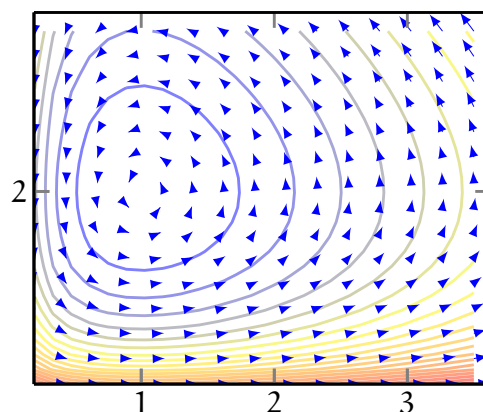
Mechanik des Modells

- 1 Beschäftigungsgrad v kleiner als $b_1/b_2 \rightarrow$ Lohndruck ist gering, Reallöhne sinken.
- 2 Dadurch: Sinkende Lohnquote (und steigende Gewinnquote \rightarrow wachsende Investitionen)
- 3 Diese erhöhen die Wachstumsrate der Produktion und sobald diese das Wachstum der Arbeitsproduktivität übersteigt, kommt es zu Neueinstellungen und der Beschäftigungsgrad nimmt zu.
- 4 Dann: Steigender Beschäftigungsgrad und Lohndruck; Reallöhne wachsen, senken die Gewinnquote, die Investitionen und die Wachstumsrate der Wirtschaft. Sobald diese unter die Wachstumsrate der Arbeitsproduktivität gesunken ist, sinkt der Beschäftigungsgrad wieder.

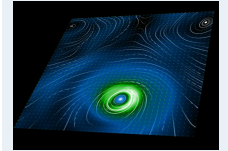
$$\frac{\dot{v}(t)}{v(t)} = a_1 - a_2 \cdot u(t)$$

$$\frac{\dot{u}(t)}{u(t)} = -b_1 + b_2 \cdot v(t)$$

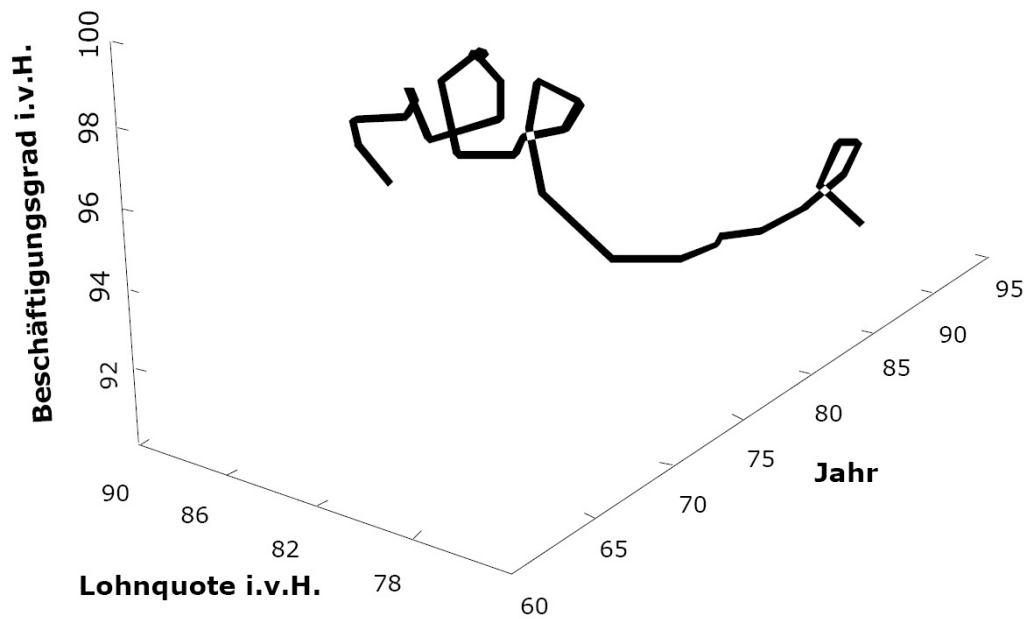
Richtungsfeld mit $a_1 = 2, a_2 = b_1 = b_2 = 1$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Analyse des Modells von Goodman
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGI
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Westdeutsche Daten 1960-1995



Quelle: Sachverständigenrat (1996)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Analyse des Modells von Goodman
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGL
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Beispiele für analytisch lösbare DGL

- ▶ Konstante Beschleunigung:

$$\ddot{s}(t) = -g$$

- ▶ DGL der Form

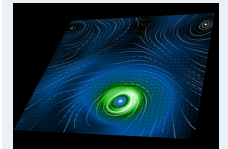
$$y' = f(x) \cdot g(x), \quad \text{z.B. } y' = x^2 y$$

- ▶ **Lineare Differentialgleichungen erster Ordnung** der Form

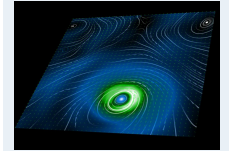
$$y' + f(x)y = g(x)$$

mit

- $g(x) = 0$: **homogene DGL**
- $g(x) \neq 0$: **inhomogene DGL**



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGL
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Motivation

- ▶ $\dot{u}(t) = \alpha \cdot u(t)$ mit konstantem α beschreibt Wachstums- oder Schrumpfungsprozesse
- ▶ Aber: Um 1650 jährliche Wachstumsrate der Weltbevölkerung 0,3% ($\alpha \approx 0,003$), heute ca. 2% ($\alpha \approx 0,02$)
- ▶ Also: α nicht konstant $\rightarrow \alpha(t)$
- ▶ Und: Gegebenfalls Zufuhr oder Abwanderung von/nach außen (Immi- bzw. Emigration)
- ▶ Dann DGI: $\dot{u}(t) = \alpha(t)u(t) + s(t)$

Definition

- ▶ **Lineare Differentialgleichung erster Ordnung**

$$y' = f(x)y + s(x)$$

- ▶ $s(x)$ heißt **Störfunktion**
- ▶ Wenn $s(x) : x \mapsto 0$: **Homogene** DGI $y' = f(x)y$
- ▶ Andernfalls: **Inhomogene** DGI

1. Finanzmathematik

2. Lineare Programme

3. DGLs

Einführung

Grundlegende Begriffe

Qualitative Analyse von Systemen

Beispiele für analytisch lösbare DGL

Lineare DGI

Lineare DGI erster Ordnung

4. Einführung

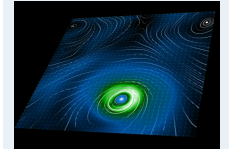
5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

79



Zunächst: Lösung der homogenen Gleichung

- ▶ Klar: Wenn $y(x)$ eine Lösung der DGI, dann ist auch ein Vielfaches Cy eine Lösung
- ▶ Annahme: $f(x)$ soll stetig auf Intervall I sein. Damit existiert Stammfunktion

$$A(x) = \int_{x_0}^x f(t)dt \quad \text{für alle } x \in I \quad \text{mit } x_0 \in I \text{ fest}$$

- ▶ Es gilt:

$$\frac{d}{dx} e^{\int f(x)dx} = f(x)e^{\int f(x)dx}$$

- ▶ Damit $z : x \mapsto e^{\int f(x)dx}$ ist Lösung, jedes Vielfache Cz auch
- ▶ Das sind auch alle Lösungen, denn bei beliebiger Lösung y gilt $\frac{d}{dx} \frac{y}{z} = 0$, also y/z konstant, z.B. C , damit $y = Cz$

1. Finanzmathematik

2. Lineare Programme

3. DGLs

Einführung

Grundlegende Begriffe

Qualitative Analyse von Systemen

Beispiele für analytisch lösbare DGL

Lineare DGI

Lineare DGI erster Ordnung

4. Einführung

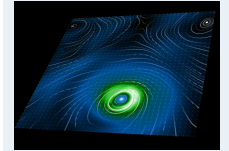
5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

80



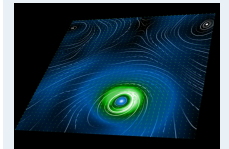
Satz zur Lösung von homogenen linearen DGLs 1. Ordnung

- ▶ Voraussetzung: $f(x)$ auf dem Intervall I stetig.
- ▶ Dann sind die **Lösungen der DGL** $y' = f(x)y$ genau die Funktionen

$$y : x \mapsto C \cdot e^{\int f(x) dx} \quad \text{mit der freien Konstante } C$$

- ▶ Und: Die Anfangswertaufgabe $y' = f(x)y, y(x_0) = y_0$ (mit $x_0 \in I, y_0$ beliebig) besitzt genau eine Lösung
- ▶ Bestimmung von C über Anpassung der Anfangsbedingung.
- ▶ Beispiele:
 - $y' = (\sin x)y, y(0) = 1$
 - $y' = \frac{1}{x}y, y(1) = 2$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGL
- Lineare DGL erster Ordnung
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Lösung der inhomogenen Gleichung

- ▶ Gegeben: $y' = f(x)y + s(x)$, wobei f und s auf dem Intervall I definiert sind, und $f(x)$ auf I stetig.
- ▶ Zuerst: Suche davon eine **partikuläre Lösung** y_p , dann gilt für jede andere Lösung der DGL:

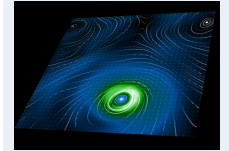
$$(y - y_p)' = fy + s - (fy_p + s) = f(y - y_p)$$

- ▶ $y - y_p$ ist also Lösung der homogenen DGL und damit gilt für y

$$y(x) = y_p(x) + C \cdot e^{\int f(x) dx}$$

- ▶ Damit ist das die allgemeine Lösung der DGL.
- ▶ Praktisch: Zur Lösung der inhomogenen Gleichung ausreichend: Finden **irgendeiner** partikulären Lösung y_p
- ▶ Methode: **Variation der Konstanten**

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGL
- Lineare DGL erster Ordnung
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Variation der Konstanten

- ▶ Fasse **C als differenzierbare Funktion** in $y_p := C \cdot e^{\int f(x)dx}$ auf
- ▶ Eingesetzt in $y' = f(x)y + s(x)$ ergibt sich

$$C(x)f(x) \cdot e^{\int f(x)dx} + C'(x) \cdot e^{\int f(x)dx} = f(x)C(x) \cdot e^{\int f(x)dx} + s(x)$$

- ▶ Damit gilt für die „Konstante“ $C(x)$ in der partikulären Lösung y_p :

$$C(x) := \int s(x) \cdot e^{-\int f(x)dx} dx$$

Zusammenfassung

*allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung =
partikuläre Lösung der inhomogenen Gleichung +
allgemeine Lösung der zugehörigen homogenen Gleichung*

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
 - Einführung
 - Grundlegende Begriffe
 - Qualitative Analyse von Systemen
 - Beispiele für analytisch lösbare DGL
 - Lineare DGL
- Lineare DGL erster Ordnung
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Wirtschaftsmathematik: Table of Contents

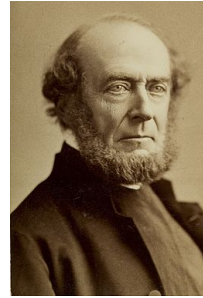
- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 4 Statistik: Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio

► **Leonard Henry Courtney (1832-1918):**

„There are three kinds of lies: lies, damned lies and statistics.“



► **Winston Churchill (1874-1965) angeblich:**

„Ich glaube nur den Statistiken, die ich selbst gefälscht habe.“



► **Andrew Lang (1844-1912):**

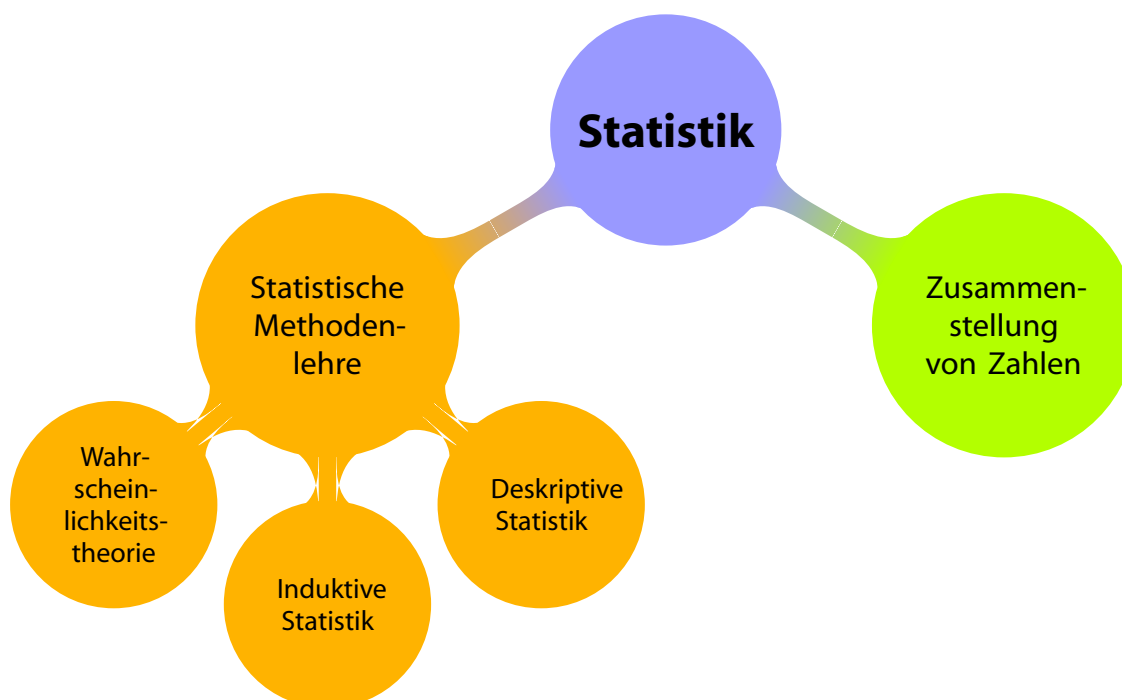
„Wir benutzen die Statistik wie ein Betrunkener einen Laternenpfahl: Vor allem zur Stütze unseres Standpunktes und weniger zum Beleuchten eines Sachverhalts.“

Quellen: Wikimedia Commons



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- Berühmte Leute zur Statistik
- Wie lügt man mit Statistik?
- Gute und schlechte Grafiken
- Begriff Statistik
- Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Bedeutungen des Begriffs Statistik



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- Berühmte Leute zur Statistik
- Wie lügt man mit Statistik?
- Gute und schlechte Grafiken
- Begriff Statistik
- Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Beispiel

12 Beschäftigte werden nach der Entfernung zum Arbeitsplatz (in km) befragt.

Antworten: 4, 11, 1, 3, 5, 4, 20, 4, 6, 16, 10, 6

▶ deskriptiv:

- Durchschnittliche Entfernung: 7,5
- Klassenbildung:

Klasse	[0; 5)	[5; 15)	[15; 30)
Häufigkeit	5	5	2

▶ induktiv:

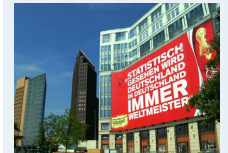
- Schätze die mittlere Entfernung **aller** Beschäftigten.
- Prüfe, ob die mittlere Entfernung geringer als 10 km ist.

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Merkmale

- ▶ **Merkmalsträger**: Untersuchte statistische Einheit
- ▶ **Merkmal**: Interessierende Eigenschaft des Merkmalsträgers
- ▶ (Merkmals-) **Ausprägung**: Konkret beobachteter Wert des Merkmals
- ▶ **Grundgesamtheit**: Menge aller relevanten Merkmalsträger
- ▶ **Typen** von Merkmalen:
 - qualitativ – quantitativ
 - qualitativ: z.B. Geschlecht
 - quantitativ: z.B. Schuhgröße
 - Qualitative Merkmale sind quantifizierbar (z.B.: weiblich 1, männlich 0)
 - diskret – stetig
 - **diskret**: Abzählbar viele unterschiedliche Ausprägungen
 - **stetig**: Alle Zwischenwerte realisierbar



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Nominalskala:

- ▶ Zahlen haben nur Bezeichnungsfunktion
- ▶ z.B. Artikelnummern

Ordinalskala:

- ▶ zusätzlich Rangbildung möglich
- ▶ z.B. Schulnoten
- ▶ Differenzen sind aber **nicht** interpretierbar!
 - ▣ Addition usw. ist unzulässig.

Kardinalskala:

- ▶ zusätzlich Differenzbildung sinnvoll
- ▶ z.B. Gewinn
- ▶ Noch feinere Unterscheidung in: **Absolutskala**, **Verhältnisskala**, **Intervallskala**



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
- Quellen

Skalendegression und Skalenprogression

Ziel der Skalierung: Gegebene Information angemessen abbilden, möglichst ohne Über- bzw. Unterschätzungen

Es gilt:

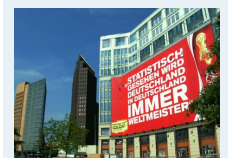
- ▶ Grundsätzlich können alle Merkmale nominal skaliert werden.
- ▶ Grundsätzlich kann jedes metrische Merkmal ordinal skaliert werden.

Das nennt man **Skalendegression**. Dabei: **Informationsverlust**

Aber:

- ▶ Nominale Merkmale dürfen **nicht** ordinal- oder metrisch skaliert werden.
- ▶ Ordinale Merkmale dürfen **nicht** metrisch skaliert werden.

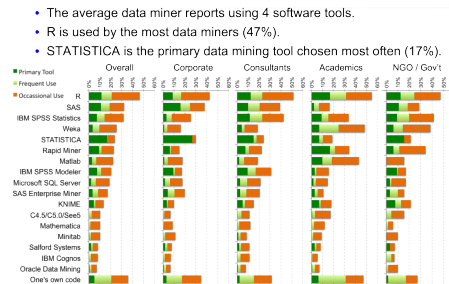
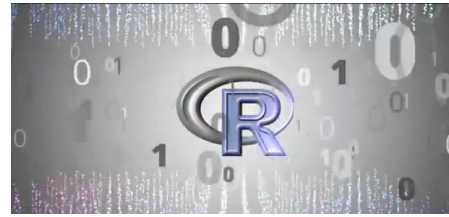
Das nennt man **Skalenprogression**. Dabei: Interpretation von **mehr Informationen** in die Merkmale, als inhaltlich vertretbar.
(Gefahr der **Fehlinterpretation**)



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
- Quellen

Was ist R und warum soll man es benutzen?

- ▶ R ist ein **freies** Softwarepaket zu Statistik und Datenanalyse
- ▶ R ist sehr mächtig und **weit verbreitet** in Wissenschaft und Industrie (sogar von mehr Leuten benutzt als z.B. SPSS)
- ▶ Ursprung von R: **1993** an der Universität Auckland von Ross Ihaka and Robert Gentleman entwickelt
- ▶ Seitdem: Viele Leute haben R verbessert mit **tausenden von Paketen** für viele Anwendungen
- ▶ Nachteil (auf den ersten Blick): Kein point und click tool
- ▶ Großer Vorteil (auf den zweiten Blick): Kein point und click tool



source: <http://goo.gl/axhGhh>



graphics source: <http://goo.gl/W70kms>



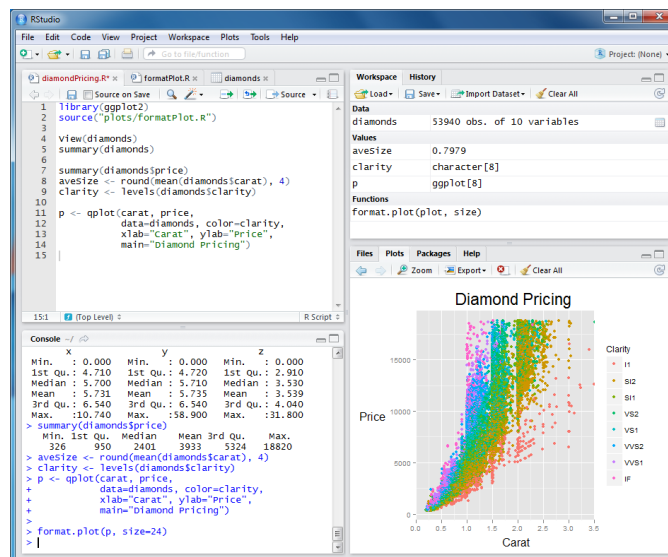
1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
 5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Was ist RStudio?

- ▶ RStudio ist ein **Integrated Development Environment** (IDE) um R leichter benutzen zu können.
- ▶ Gibt's für OSX, Linux und Windows
- ▶ Ist auch frei
- ▶ Trotzdem: Sie müssen Kommandos schreiben
- ▶ Aber: RStudio unterstützt Sie dabei
- ▶ **Download: RStudio.com**



Free & Open-Source IDE for R

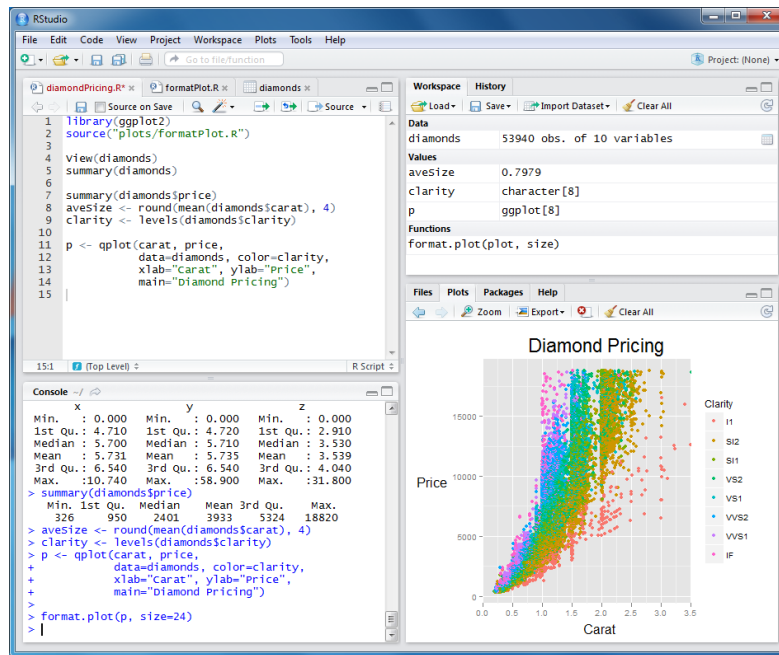


1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
 - R und RStudio
 5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen



RStudio Kennenlernen

- ▶ Code
- ▶ Console
- ▶ Workspace
- ▶ History
- ▶ Files
- ▶ Plots
- ▶ Packages
- ▶ Help
- ▶ Auto-Completion
- ▶ Data Import



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs

4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung

R und RStudio

5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Daten einlesen und Struktur anschauen

```

# Arbeitsverzeichnis setzen (alternativ über Menü)
setwd("C:/ste/work/vorlesungen/2016SS_HSA_Statistik")

# Daten einlesen aus einer csv-Datei (Excel)
MyData = read.csv2(file="../genericFiles/Daten/Umfrage_HSA_2016_03.csv", header=TRUE)

```

```

# inspect structure of data
str(MyData)

## 'data.frame': 670 obs. of  18 variables:
## $ Jahrgang      : int  2015 2015 2015 2015 2015 2015 2015 2015 2015 2015 ...
## $ Alter         : int  20 25 19 21 25 20 25 20 23 21 ...
## $ Groesse       : int  174 157 163 185 178 170 165 175 180 161 ...
## $ Geschlecht    : Factor w/ 2 levels "Frau","Mann": 1 1 1 2 2 1 1 2 2 1 ...
## $ AlterV        : int  55 54 51 52 60 50 60 52 56 70 ...
## $ AlterM        : int  53 61 49 50 63 55 60 49 50 55 ...
## $ GroesseV      : int  187 185 178 183 170 183 185 175 175 180 ...
## $ GroesseM      : int  169 160 168 165 160 160 170 169 170 165 ...
## $ Geschwister   : num  3 1 1 4 2 2 4 1 1 2 ...
## $ Farbe         : Factor w/ 6 levels "blau","gelb",...: 4 6 4 4 1 6 1 6 4 4 ...
## $ AusgKomm      : num  240 119 270 40 550 ...
## $ AnzSchuhe     : int  25 30 25 6 5 65 10 7 10 22 ...
## $ AusgSchuhe    : int  450 300 100 100 80 250 150 400 150 300 ...
## $ Essgewohnheiten: Factor w/ 5 levels "carnivor","fruktarisch",...: 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 ...
## $ Raucher       : Factor w/ 2 levels "ja","nein": NA 2 2 2 1 2 2 2 2 1 ...
## $ NoteMathe     : num  2.3 3.3 1.7 2 4 4 3.3 2.7 3.7 3.3 ...
## $ MatheZufr     : Ord.factor w/ 4 levels "unzufrieden"<...: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 ...
## $ Studiengang  : Factor w/ 5 levels "BW","ET","IM",...: NA NA NA NA NA NA NA NA NA NA ...

```



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs

4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung

R und RStudio

5. Deskriptive Statistik
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen



```
# Erste Zeilen in Datentabelle
head(MyData, 6)

##   Jahrgang Alter Groesse Geschlecht AlterV AlterM GroesseV GroesseM Geschwister Farbe AusgKomm
## 1   2015    20    174      Frau     55    53    187    169      3 schwarz  240.0
## 2   2015    25    157      Frau     54    61    185    160      1 weiss   119.4
## 3   2015    19    163      Frau     51    49    178    168      1 schwarz  270.0
## 4   2015    21    185      Mann     52    50    183    165      4 schwarz  40.0
## 5   2015    25    178      Mann     60    63    170    160      2 blau    550.0
## 6   2015    20    170      Frau     50    55    183    160      2 weiss   420.0

##   AnzSchuhe AusgSchuhe Essgewohnheiten Raucher NoteMathe MatheZufr Studiengang
## 1         25         450      carnivor <NA>      2.3 geht so <NA>
## 2         30         300      carnivor nein     3.3 geht so <NA>
## 3         25         100      carnivor nein     1.7 geht so <NA>
## 4          6         100      carnivor nein     2.0 geht so <NA>
## 5          5          80      carnivor ja      4.0 geht so <NA>
## 6         65         250      carnivor nein     4.0 geht so <NA>
```

```
# lege MyData als den "Standard"-Datensatz fest
attach(MyData)
```

```
# Wie Viele Objekte gibt's im Datensatz?
nrow(MyData)

## [1] 670

# Wie Viele Merkmale?
ncol(MyData)

## [1] 18
```

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Daten kennenlernen



```
# Auswahl spezieller Objekte und Merkmale über [Zeile, Spalte]
MyData[1:3, 2:5]
```

```
##   Alter Groesse Geschlecht AlterV
## 1    20    174      Frau     55
## 2    25    157      Frau     54
## 3    19    163      Frau     51
```

```
# Auswahl von Objekten über logische Ausdrücke
Auswahl = (MyData$Geschlecht=="Mann" & MyData$Alter < 19)
# zeige die ersten Einträge
head(Auswahl, 30)
```

```
## [1] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
## [17] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

```
# Ausgabe der Auswahl: Alter, Alter des Vaters und der Mutter
MyData[Auswahl, # Objektauswahl
       c("Alter", "AlterM", "AlterV")] # Welche Merkmale?
```

```
##   Alter AlterM AlterV
## 23    18     44     48
## 268   18     46     52
## 424   17     46     50
## 456   18     52     55
## 460   18     50     57
## 464   18     40     44
## 479   18     52     44
## 501   18     51     55
## 566   18     52     57
## 620   18     49     58
```

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

```
# Zeige die Männer, die mehr als 1300 Euro für Schuhe
# und Mobilfunk zusammen ausgegeben haben
MyData.Auswahl = MyData[MyData$Geschlecht=="Mann" &
                        MyData$AusgSchuhe + MyData$AusgKomm > 1300,
                        c("Alter", "Geschwister", "Farbe",
                          "AusgSchuhe", "AusgKomm")]
```



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

```
# ohne NAs
MyData.Auswahl = na.exclude(MyData.Auswahl)
MyData.Auswahl
```

##	Alter	Geschwister	Farbe	AusgSchuhe	AusgKomm
## 42	24	1.0	schwarz	1000	600
## 81	25	2.0	silber	200	1900
## 121	22	0.0	silber	300	1100
## 142	20	2.0	schwarz	290	1570
## 161	19	1.0	schwarz	600	800
## 227	20	1.0	schwarz	200	1250
## 249	20	1.0	blau	1000	350
## 256	25	0.0	schwarz	280	1200
## 315	21	1.0	weiss	200	1300
## 353	20	0.0	schwarz	400	950
## 415	26	1.0	blau	600	1850
## 419	21	0.0	schwarz	200	1500
## 492	23	2.0	weiss	160	1800
## 493	26	2.0	schwarz	300	2000
## 494	20	2.0	schwarz	250	1500
## 535	20	2.0	weiss	2500	1500
## 548	26	2.0	schwarz	240	1200
## 562	24	1.0	schwarz	70	4668
## 573	21	1.0	schwarz	300	1200
## 581	19	2.0	silber	500	950
## 582	20	1.0	schwarz	500	1000
## 604	24	1.0	schwarz	150	1340
## 605	21	1.0	silber	600	800
## 615	25	4.5	schwarz	1200	600
## 646	22	1.0	rot	200	2500
## 647	23	1.0	schwarz	200	2000



```
# Neue Spalte Gesamtausgaben:
MyData.Auswahl$AusgGesamt = MyData.Auswahl$AusgKomm + MyData.Auswahl$AusgSchuhe
# sortiert nach Gesamtausgaben
MyData.Auswahl[order(MyData.Auswahl$AusgGesamt), ]
```

##	Alter	Geschwister	Farbe	AusgSchuhe	AusgKomm	AusgGesamt
## 249	20	1.0	blau	1000	350	1350
## 353	20	0.0	schwarz	400	950	1350
## 121	22	0.0	silber	300	1100	1400
## 161	19	1.0	schwarz	600	800	1400
## 605	21	1.0	silber	600	800	1400
## 548	26	2.0	schwarz	240	1200	1440
## 227	20	1.0	schwarz	200	1250	1450
## 581	19	2.0	silber	500	950	1450
## 256	25	0.0	schwarz	280	1200	1480
## 604	24	1.0	schwarz	150	1340	1490
## 315	21	1.0	weiss	200	1300	1500
## 573	21	1.0	schwarz	300	1200	1500
## 582	20	1.0	schwarz	500	1000	1500
## 42	24	1.0	schwarz	1000	600	1600
## 653	27	2.0	schwarz	700	950	1650
## 419	21	0.0	schwarz	200	1500	1700
## 494	20	2.0	schwarz	250	1500	1750
## 615	25	4.5	schwarz	1200	600	1800
## 142	20	2.0	schwarz	290	1570	1860
## 492	23	2.0	weiss	160	1800	1960
## 663	27	2.0	schwarz	200	1800	2000
## 81	25	2.0	silber	200	1900	2100
## 647	23	1.0	schwarz	200	2000	2200
## 493	26	2.0	schwarz	300	2000	2300
## 415	26	1.0	blau	600	1850	2450
## 646	22	1.0	rot	200	2500	2700

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
 - Berühmte Leute zur Statistik
 - Wie lügt man mit Statistik?
 - Gute und schlechte Grafiken
 - Begriff Statistik
 - Grundbegriffe der Datenerhebung
- R und RStudio
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Wirtschaftsmathematik: Table of Contents

- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 5 Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression



Auswertungsmethoden für eindimensionales Datenmaterial

- ▶ Merkmal X wird an n Merkmalsträgern beobachtet \Rightarrow

Urliste (x_1, \dots, x_n)

Im Beispiel: $x_1 = 4, x_2 = 11, \dots, x_{12} = 6$

- ▶ Urlisten sind oft unübersichtlich, z.B.:

```
## [1] 4 5 4 1 5 4 3 4 5 6 6 5 5 4 7 4 6 5 6 4 5 4 7 5 5 6 7 3
## [29] 7 6 6 7 4 5 4 7 7 5 5 5 5 6 6 4 5 2 5 4 7 5
```

- ▶ Dann zweckmäßig: **Häufigkeitsverteilungen**

Ausprägung (sortiert)	α_j	1	2	3	4	5	6	7	Σ
absolute Häufigkeit	$h(\alpha_j) = h_j$	1	1	2	12	17	9	8	50
kumulierte abs. H.	$H(\alpha_j) = \sum_{i=1}^j h(\alpha_i)$	1	2	4	16	33	42	50	—
relative Häufigkeit	$f(\alpha_j) = h(\alpha_j)/n$	$\frac{1}{50}$	$\frac{1}{50}$	$\frac{2}{50}$	$\frac{12}{50}$	$\frac{17}{50}$	$\frac{9}{50}$	$\frac{8}{50}$	1
kumulierte rel. H.	$F(\alpha_j) = \sum_{i=1}^j f(\alpha_i)$	$\frac{1}{50}$	$\frac{2}{50}$	$\frac{4}{50}$	$\frac{16}{50}$	$\frac{33}{50}$	$\frac{42}{50}$	1	—

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen

Empirische Verteilungsfunktion

- ▶ für metrische Merkmale
- ▶ Anteil der Ausprägungen, die **höchstens so hoch** sind wie x .
- ▶ Exakt:

$$F(x) = \sum_{\alpha_i \leq x} f(\alpha_i)$$

Beispiel

```
Studenten.ueber.32 = sort(MyData$Alter[MyData$Alter > 32])
Studenten.ueber.32
```

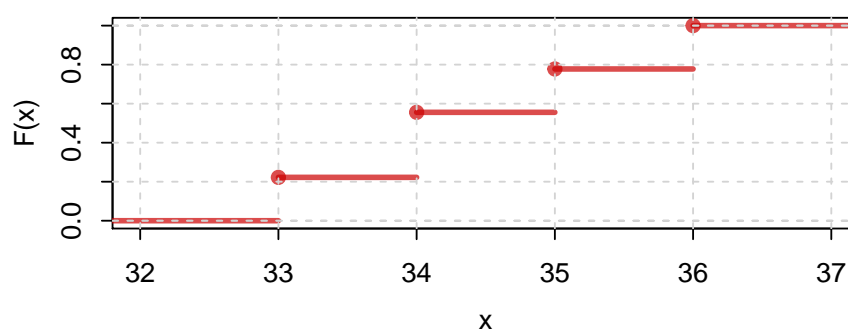
```
## [1] 33 33 34 34 34 35 35 36 36
```

```
# empirical cumulative distribution function (ecdf)
```

```
Studenten.F = ecdf(Studenten.ueber.32)
```

```
plot(Studenten.F, col=rgb(0.8,0,0,.7), lwd=3, main="", xlab="x", ylab="F(x)")
```

```
grid(lty=2) # Gitternetz
```



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

6. W-Theorie

7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ für metrische Merkmale; Voraussetzung: **sortierte Urliste**
- ▶ Umkehrung der Verteilungsfunktion
- ▶ Anteil p gegeben, gesucht: $F^{-1}(p)$, falls vorhanden.
- ▶ Definition p -Quantil:

$$\tilde{x}_p = \begin{cases} \frac{1}{2}(x_{n \cdot p} + x_{n \cdot p + 1}), & \text{wenn } n \cdot p \in \mathbb{N}_0 \\ x_{\lceil n \cdot p \rceil}, & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel

```
## [1] 33 33 34 34 34 35 35 36 36
```

```
n = length(Studenten.ueber.32)
```

```
p = c(0.05, 2/n, 0.3, 0.5, 0.75, 0.9)
```

```
quantile(Studenten.ueber.32, probs=p, type=2)
```

##	5%	22.22222%	30%	50%	75%	90%
##	33.0	33.5	34.0	34.0	35.0	36.0

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Graphische Darstellungen



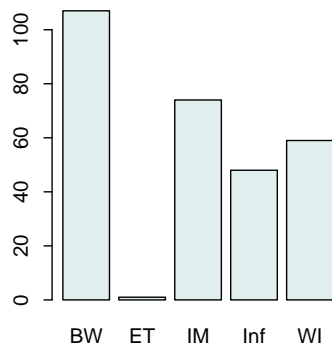
1 Balkendiagramm

```
M.t = table(MyData$Studiengang)
```

```
M.t
```

```
##
## BW ET IM Inf WI
## 107 1 74 48 59
```

```
barplot(M.t, col="azure2")
```



(Höhe proportional zu Häufigkeit)

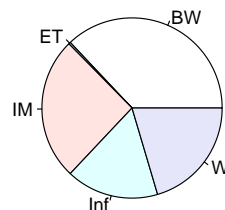
2 Kreissektorendiagramm

Winkel: $w_j = 360^\circ \cdot f(a_j)$

z.B. $w_{BW} = 360^\circ \cdot \frac{107}{289} \approx 133.2^\circ$

z.B. $w_{IM} = 360^\circ \cdot \frac{74}{289} \approx 93.6^\circ$

```
pie(M.t)
```



(Fläche proportional zu Häufigkeit)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



3 Histogramm

- ▶ für klassierte Daten
- ▶ Fläche proportional zu Häufigkeit:

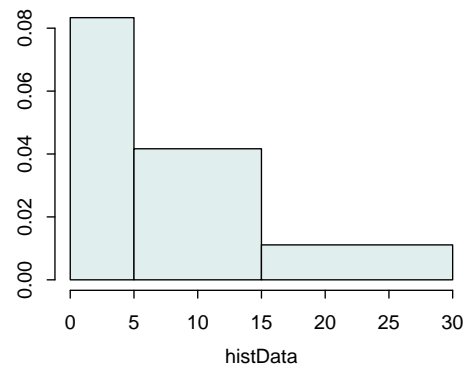
$$\text{Höhe}_j \cdot \text{Breite}_j = c \cdot h(a_j)$$

$$\Rightarrow \text{Höhe}_j = c \cdot \frac{h(a_j)}{\text{Breite}_j}$$

- ▶ Im Beispiel mit $c = \frac{1}{12}$:

Klasse	[0; 5)	[5; 15)	[15; 30]
$h(a_j)$	5	5	2
Breite _j	5	10	15
Höhe _j	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{90}$

```
require(MASS)
histData <- c(0,1,2,3,4,
             5,6,7,10,14,
             15,30)
truehist(histData,
         breaks=c(0, 4.999, 14.999, 30),
         col="azure2", ylab='')
```



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Lageparameter

Modus x_{Mod} : häufigster Wert

Beispiel:

a_j	1	2	4
$h(a_j)$	4	3	1

$$\left. \vphantom{\begin{matrix} a_j & 1 & 2 & 4 \\ h(a_j) & 4 & 3 & 1 \end{matrix}} \right\} \Rightarrow x_{\text{Mod}} = 1$$

Sinnvoll bei allen Skalenniveaus.

Median x_{Med} : ‚mittlerer Wert‘, d.h.

1. Urliste aufsteigend sortieren: $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$
2. Dann

$$x_{\text{Med}} \begin{cases} = x_{\frac{n+1}{2}}, & \text{falls } n \text{ ungerade} \\ \in [x_{\frac{n}{2}}; x_{\frac{n}{2}+1}], & \text{falls } n \text{ gerade (meist } x_{\text{Med}} = \frac{1}{2} (x_{\frac{n}{2}} + x_{\frac{n}{2}+1})) \end{cases}$$

Im Beispiel oben:

1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 4 $\Rightarrow x_{\text{Med}} \in [1; 2]$, z.B. $x_{\text{Med}} = 1,5$

Sinnvoll ab ordinalem Skalenniveau.



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ **Arithmetisches Mittel** \bar{x} : Durchschnitt, d.h.

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^k a_j \cdot h(a_j)$$

Im Beispiel:

$$\bar{x} = \frac{1}{8} \cdot \left(\underbrace{1+1+1+1}_{1 \cdot 4} + \underbrace{2+2+2}_{2 \cdot 3} + \underbrace{4}_{4 \cdot 1} \right) = 1,75$$

Sinnvoll nur bei kardinalen Skalenniveau.

Bei klassierten Daten:

$$\bar{x}^* = \frac{1}{n} \sum \text{Klassenmitte} \cdot \text{Klassenhäufigkeit}$$

Im Beispiel:

$$\bar{x}^* = \frac{1}{12} \cdot (2,5 \cdot 5 + 10 \cdot 5 + 22,5 \cdot 2) = 8,96 \neq 7,5 = \bar{x}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Streuungsparameter



- ▶ Voraussetzung: kardinale Werte x_1, \dots, x_n
- ▶ **Beispiel:**

$$\left. \begin{array}{l} \text{a) } x_i \mid 1950 \quad 2000 \quad 2050 \\ \text{b) } x_i \mid 0 \quad 0 \quad 6000 \end{array} \right\} \text{je } \bar{x} = 2000$$

- ▶ **Spannweite:** $SP = \max_i x_i - \min_i x_i$

Im Beispiel:

$$\begin{array}{l} \text{a) } SP = 2050 - 1950 = 100 \\ \text{b) } SP = 6000 - 0 = 6000 \end{array}$$

- ▶ **Mittlere quadratische Abweichung:**

$$s^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = \frac{1}{n} \underbrace{\sum_{i=1}^n x_i^2 - n \bar{x}^2}_{\text{Verschiebungssatz}}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



► **Mittlere quadratische Abweichung** im Beispiel:

$$\begin{aligned} \text{a) } s^2 &= \frac{1}{3} \cdot (50^2 + 0^2 + 50^2) \\ &= \frac{1}{3} \cdot (1950^2 + 2000^2 + 2050^2) - 2000^2 = 1666,67 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{b) } s^2 &= \frac{1}{3} \cdot (2000^2 + 2000^2 + 4000^2) \\ &= \frac{1}{3} \cdot (0^2 + 0^2 + 6000^2) - 2000^2 = 8000000 \end{aligned}$$

► **Standardabweichung:** $s = \sqrt{s^2}$

Im Beispiel:

$$\text{a) } s = \sqrt{1666,67} = 40,82$$

$$\text{b) } s = \sqrt{8000000} = 2828,43$$

► **Variationskoeffizient:** $V = \frac{s}{\bar{x}}$ (maßstabsunabhängig)

Im Beispiel:

$$\text{a) } V = \frac{40,82}{2000} = 0,02 (\hat{=} 2\%)$$

$$\text{b) } V = \frac{2828,43}{2000} = 1,41 (\hat{=} 141\%)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Lage und Streuung als Grafik: Boxplot



► Graphische Darstellung von Lage und Streuung

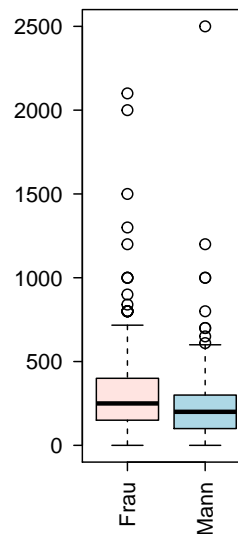
► **Box:** Oberer/Unterer Rand: 3. bzw. 1. Quartil ($\tilde{x}_{0,75}$ bzw. $\tilde{x}_{0,25}$),

► Linie in Mitte: Median

► **Whiskers:** Länge: Max./Min Wert, aber beschränkt durch das 1,5-fache des Quartilsabstands (falls größter/kleinster Wert größeren/kleineren Abstand von Box: Länge Whiskers durch größten/kleinsten Wert innerhalb dieser Schranken)

► **Ausreißer:** Alle Objekte außerhalb der Whisker-Grenzen

```
boxplot(AusgSchuhe ~ Geschlecht,
        col=c("mistyrose", "lightblue"),
        data=MyData, main="", las=2)
```



Ausgaben für Schuhe

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



summary(MyData)

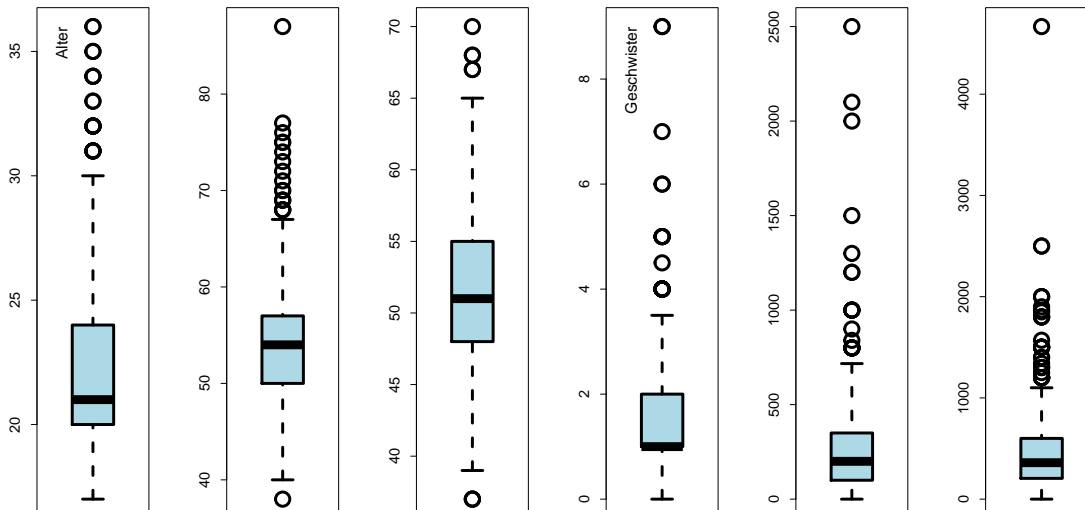
```
##   Jahrgang      Alter      Groesse  Geschlecht  AlterV      AlterM
## Min.   :2014   Min.   :17.00   Min.   :150.0   Frau:389   Min.   :38.00   Min.   :37.00
## 1st Qu.:2014   1st Qu.:20.00   1st Qu.:166.0   Mann:281   1st Qu.:50.00   1st Qu.:48.00
## Median :2015   Median :21.00   Median :172.0                   Median :54.00   Median :51.00
## Mean   :2015   Mean   :22.13   Mean   :173.1                   Mean   :54.28   Mean   :51.64
## 3rd Qu.:2016   3rd Qu.:24.00   3rd Qu.:180.0                   3rd Qu.:57.00   3rd Qu.:55.00
## Max.   :2016   Max.   :36.00   Max.   :198.0                   Max.   :87.00   Max.   :70.00
##
##                NA's :1      NA's :1
##   GroesseV      GroesseM    Geschwister      Farbe      AusgKomm      AnzSchuhe
## Min.   :160.0   Min.   :76.0   Min.   :0.000   blau  :31   Min.   :0.0   Min.   :2.00
## 1st Qu.:175.0   1st Qu.:162.0   1st Qu.:1.000   gelb  :5   1st Qu.:207.5   1st Qu.:8.00
## Median :180.0   Median :165.0   Median :1.000   rot   :24   Median :360.0   Median :16.00
## Mean   :179.1   Mean   :166.2   Mean   :1.509   schwarz:333   Mean   :458.1   Mean   :21.22
## 3rd Qu.:183.0   3rd Qu.:170.0   3rd Qu.:2.000   silber :82   3rd Qu.:600.0   3rd Qu.:30.00
## Max.   :204.0   Max.   :192.0   Max.   :9.000   weiss :195   Max.   :4668.0   Max.   :275.00
## NA's   :11     NA's   :8
##   AusgSchuhe      Essgewohnheiten Raucher      NoteMathe      MatheZufr      Studiengang
## Min.   :0.0   carnivor :420   ja :81   Min.   :1.000   unzufrieden :185   BW :107
## 1st Qu.:100.0   fruktarisch :1   nein:381   1st Qu.:2.650   geht so      :151   ET :1
## Median :200.0   pescetarisch :26   NA's:208   Median :3.300   zufrieden    :114   IM :74
## Mean   :270.5   vegan       :3   Mean   :3.233   sehr zufrieden:74   Inf :48
## 3rd Qu.:350.0   vegetarisch :15   3rd Qu.:4.000   NA's      :146   WI :59
## Max.   :2500.0   NA's       :205   Max.   :5.000   NA's      :381
## NA's   :1
##                NA's :162
```

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Dateninspektion

Boxplots

```
for(attribute in c("Alter", "AlterV", "AlterM", "Geschwister",
                  "AusgSchuhe", "AusgKomm")) {
  data=MyData[, attribute]
  boxplot(data, # all rows, column of attribute
          col="lightblue", # fill color
          lwd=3, # line width
          cex=2, # character size
          oma=c(1,1,2,1)
          )
  text(0.7,max(data), attribute, srt=90, adj=1)
}
```



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ Gegeben: kardinale Werte $0 \leq x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$
- ▶ **Achtung!** Die Werte müssen aufsteigend sortiert werden!
- ▶ **Lorenzkurve:**

Wieviel Prozent der Merkmalssumme entfällt auf die x Prozent kleinsten Merkmalsträger?

- ▶ **Beispiel:** Die 90 % ärmsten besitzen 20 % des Gesamtvermögens.
- ▶ Streckenzug: $(0,0), (u_1, v_1), \dots, (u_n, v_n) = (1,1)$ mit

$$v_k = \text{Anteil der } k \text{ kleinsten MM-Träger an der MM-Summe} = \frac{\sum_{i=1}^k x_i}{\sum_{i=1}^n x_i}$$

$$u_k = \text{Anteil der } k \text{ kleinsten an der Gesamtzahl der MM-Träger} = \frac{k}{n}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Quellen

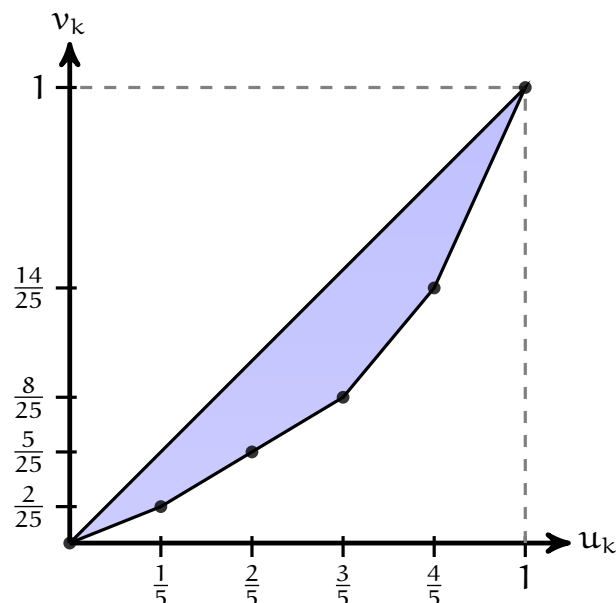
Lorenzkurve: Beispiel



Markt mit fünf Unternehmen; Umsätze: 6, 3, 11, 2, 3 (Mio. €)

$$\Rightarrow n = 5, \sum_{k=1}^5 x_k = 25$$

k	1	2	3	4	5
x_k	2	3	3	6	11
p_k	$\frac{2}{25}$	$\frac{3}{25}$	$\frac{3}{25}$	$\frac{6}{25}$	$\frac{11}{25}$
v_k	$\frac{2}{25}$	$\frac{5}{25}$	$\frac{8}{25}$	$\frac{14}{25}$	1
u_k	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{4}{5}$	1



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Quellen

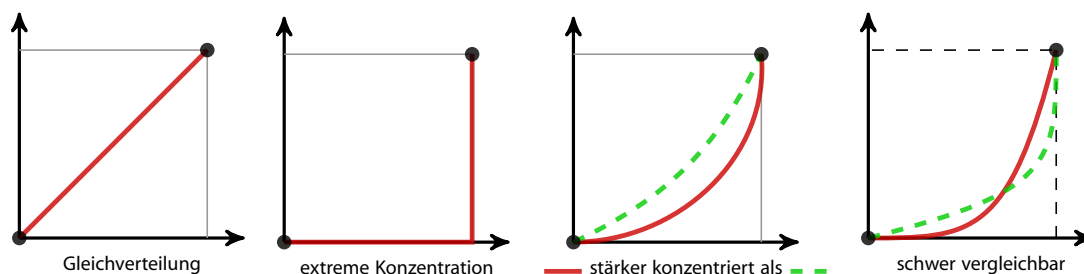


Knickstellen:

- ▶ Bei i -tem Merkmalsträger $\iff x_{i+1} > x_i$
- ▶ Empirische Verteilungsfunktion liefert Knickstellen:

a_j	2	3	6	11
$h(a_j)$	1	2	1	1
$f(a_j)$	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$
$F(a_j)$	$\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{4}{5}$	1

Vergleich von Lorenzkurven:



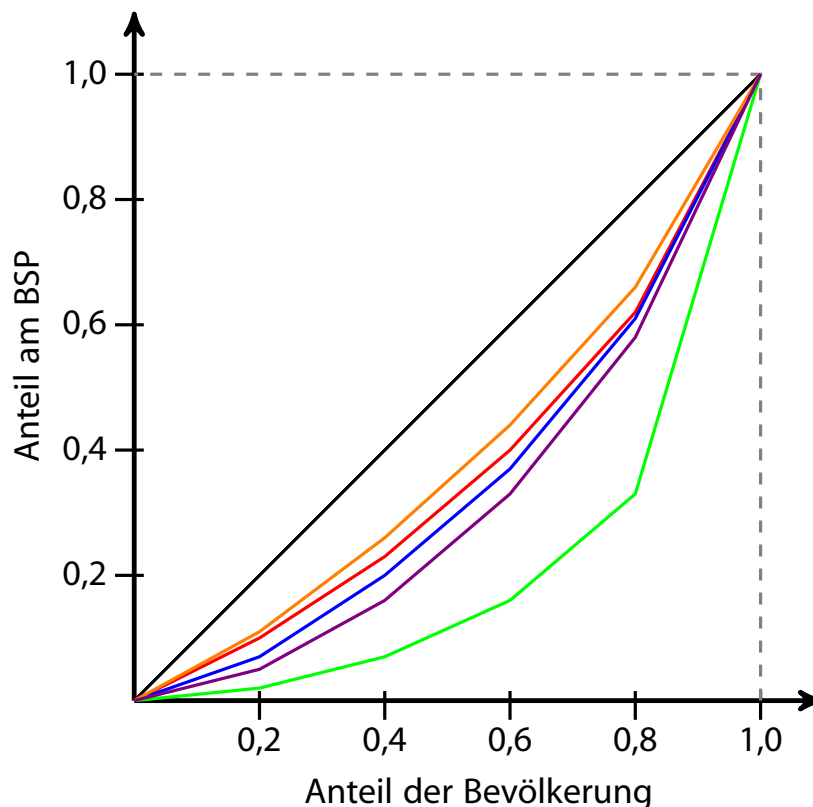
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Lorenzkurve: Beispiel Bevölkerungsanteil gegen BSP

Bangladesch
 Brasilien
 Deutschland
 Ungarn
 USA

(Stand 2000)



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Numerisches Maß der Konzentration: **Gini-Koeffizient** G

$$G = \frac{\text{Fläche zwischen } 45^\circ\text{-Linie und } L}{\text{Fläche unter } 45^\circ\text{-Linie}} = \frac{\quad}{\quad}$$

- ▶ Aus den Daten:

$$G = \frac{2 \sum_{i=1}^n i x_i - (n+1) \sum_{i=1}^n x_i}{n \sum_{i=1}^n x_i} = \frac{2 \sum_{i=1}^n i p_i - (n+1)}{n} \quad \text{wobei} \quad p_i = \frac{x_i}{\sum_{i=1}^n x_i}$$

- ▶ Problem: $G_{\max} = \frac{n-1}{n}$

- ▶ **Normierter Gini-Koeffizient:**

$$G_* = \frac{n}{n-1} \cdot G \in [0; 1]$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration**
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Gini-Koeffizient: Beispiel



Beispiel:

i	1	2	3	4	Σ
x_i	1	2	2	15	20
p_i	$\frac{1}{20}$	$\frac{2}{20}$	$\frac{2}{20}$	$\frac{15}{20}$	1

$$G = \frac{2 \cdot \left(1 \cdot \frac{1}{20} + 2 \cdot \frac{2}{20} + 3 \cdot \frac{2}{20} + 4 \cdot \frac{15}{20}\right) - (4+1)}{4} = 0,525$$

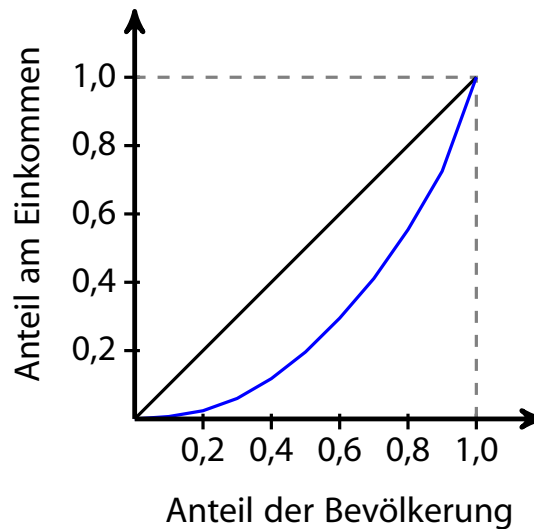
Mit $G_{\max} = \frac{4-1}{4} = 0,75$ folgt

$$G_* = \frac{4}{4-1} \cdot 0,525 = 0,7$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration**
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Armutsbericht der Bundesregierung 2008

- ▶ Verteilung der Bruttoeinkommen in Preisen von 2000
- ▶ aus unselbständiger Arbeit der Arbeitnehmer/-innen insgesamt



	2002	2003	2004	2005
Arithmetisches Mittel	24.873	24.563	23.987	23.648
Median	21.857	21.531	20.438	20.089
Gini-Koeffizient	0,433	0,441	0,448	0,453

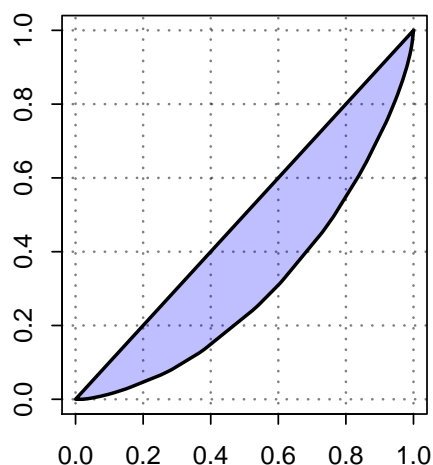
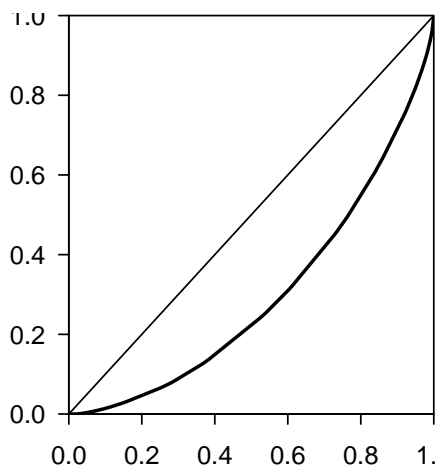


1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Lorenzkurve mit R

```
require(ineq) # inequality Paket
Lorenz = Lc(na.exclude(MyData$AusgSchuhe))
plot(Lorenz, xlab="", ylab="", main="") # Standard plot
plot(c(0,1), c(0,1), type="n", # bisschen netter
      panel.first=grid(lwd=1.5, col=rgb(0,0,0,1/2)),
      xlab="", main="", ylab="")
polygon(Lorenz$p, Lorenz$L, density=-1, col=rgb(0,0,1,1/4), lwd=2)
```



```
Gini(na.exclude(AusgSchuhe)) # Gini-Koeffizient
## [1] 0.4069336
```



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



► **Konzentrationskoeffizient:**

$$CR_g = \text{Anteil, der auf die } g \text{ größten entfällt} = \sum_{i=n-g+1}^n p_i = 1 - v_{n-g}$$

► **Herfindahl-Index:**

$$H = \sum_{i=1}^n p_i^2 \quad (\in [\frac{1}{n}; 1])$$

Es gilt: $H = \frac{1}{n} (V^2 + 1)$ bzw. $V = \sqrt{n \cdot H - 1}$

► **Exponentialindex:**

$$E = \prod_{i=1}^n p_i^{p_i} \quad (\in [\frac{1}{n}; 1]) \quad \text{wobei} \quad 0^0 = 1$$

► Im Beispiel mit $x = (1, 2, 2, 15)$:

$$CR_2 = \frac{17}{20} = 0,85$$

$$H = \left(\frac{1}{20}\right)^2 + \dots + \left(\frac{15}{20}\right)^2 = 0,59$$

$$E = \left(\frac{1}{20}\right)^{\frac{1}{20}} \dots \left(\frac{15}{20}\right)^{\frac{15}{20}} = 0,44$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Auswertungsmethoden für zweidimensionale Daten



Zweidimensionale Urliste

Urliste vom Umfang n zu **zwei** Merkmalen X und Y :

$$(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$$

Kontingenztafel:

Sinnvoll bei wenigen Ausprägungen bzw. bei klassierten Daten.

Ausprägungen von X	Ausprägungen von Y			
	b_1	b_2	...	b_l
α_1	h_{11}	h_{12}	...	h_{1l}
α_2	h_{21}	h_{22}	...	h_{2l}
\vdots	\vdots	\vdots		\vdots
α_k	h_{k1}	h_{k2}	...	h_{kl}

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Unterscheide:

► **Gemeinsame Häufigkeiten:**

$$h_{ij} = h(a_i, b_j)$$

► **Randhäufigkeiten:**

$$h_{i.} = \sum_{j=1}^l h_{ij} \quad \text{und} \quad h_{.j} = \sum_{i=1}^k h_{ij}$$

► **Bedingte (relative) Häufigkeiten:**

$$f_1(a_i | b_j) = \frac{h_{ij}}{h_{.j}} \quad \text{und} \quad f_2(b_j | a_i) = \frac{h_{ij}}{h_{i.}}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Quellen

Häufigkeiten



Beispiel: 400 unfallbeteiligte Autoinsassen:

	leicht verletzt (= b ₁)	schwer verletzt (= b ₂)	tot (= b ₃)	
angegurtet (= a ₁)	264 (= h ₁₁)	90 (= h ₁₂)	6 (= h ₁₃)	360 (= h _{1.})
nicht angegurtet (= a ₂)	2 (= h ₂₁)	34 (= h ₂₂)	4 (= h ₂₃)	40 (= h _{2.})
	266 (= h _{.1})	124 (= h _{.2})	10 (= h _{.3})	400 (= n)

$f_2(b_3 | a_2) = \frac{4}{40} = 0,1$ (10 % der nicht angegurteten starben.)
 $f_1(a_2 | b_3) = \frac{4}{10} = 0,4$ (40 % der Todesopfer waren nicht angegurtet.)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression

- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Quellen



Streuungsdiagramm sinnvoll bei vielen verschiedenen Ausprägungen (z.B. stetige Merkmale)

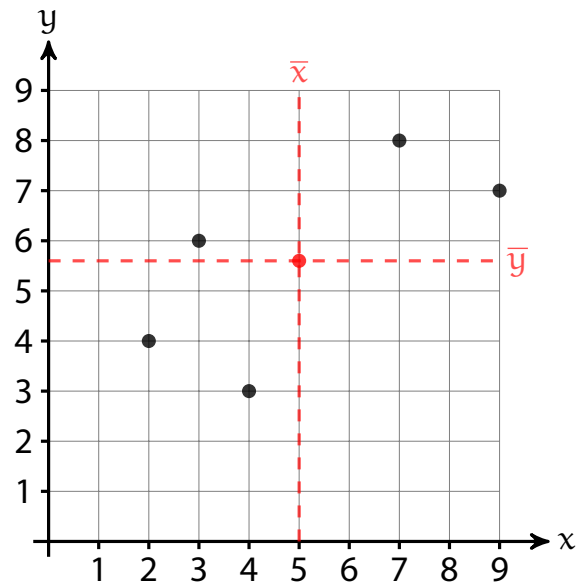
Alle (x_i, y_i) sowie (\bar{x}, \bar{y}) in Koordinatensystem eintragen.

Beispiel:

i	1	2	3	4	5	Σ
x_i	2	4	3	9	7	25
y_i	4	3	6	7	8	28

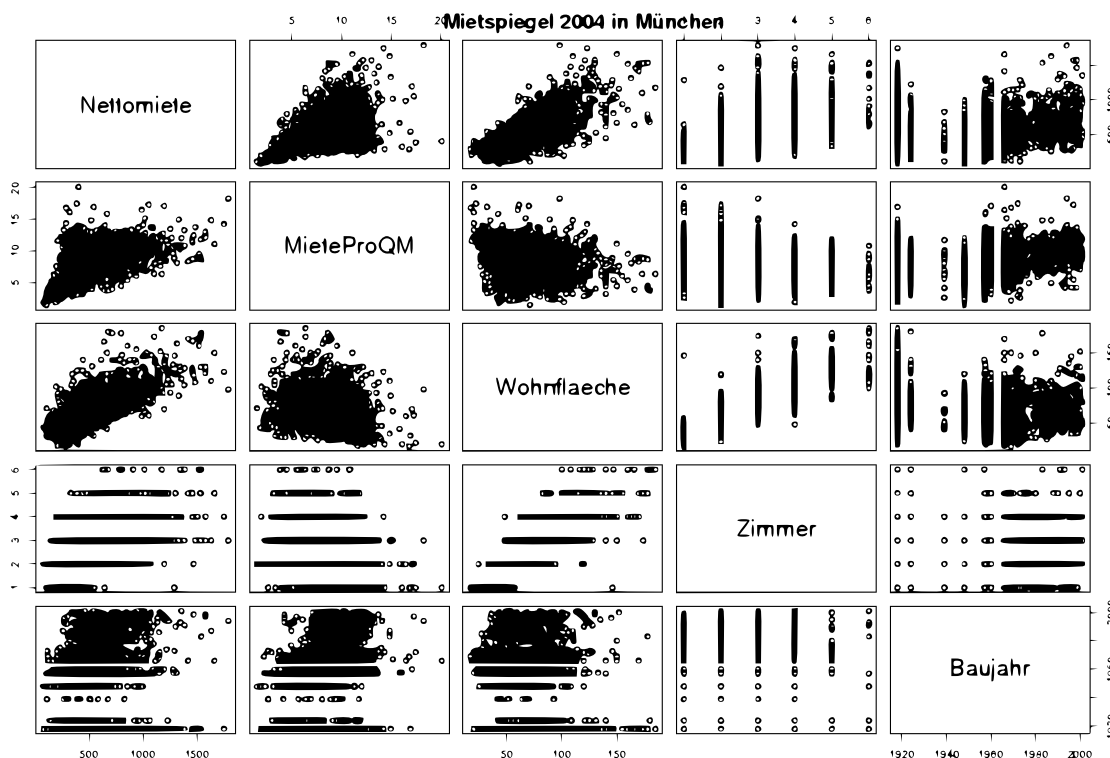
$$\Rightarrow \bar{x} = \frac{25}{5} = 5$$

$$\bar{y} = \frac{28}{5} = 5,6$$



1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Beispiel Streuungsdiagramm



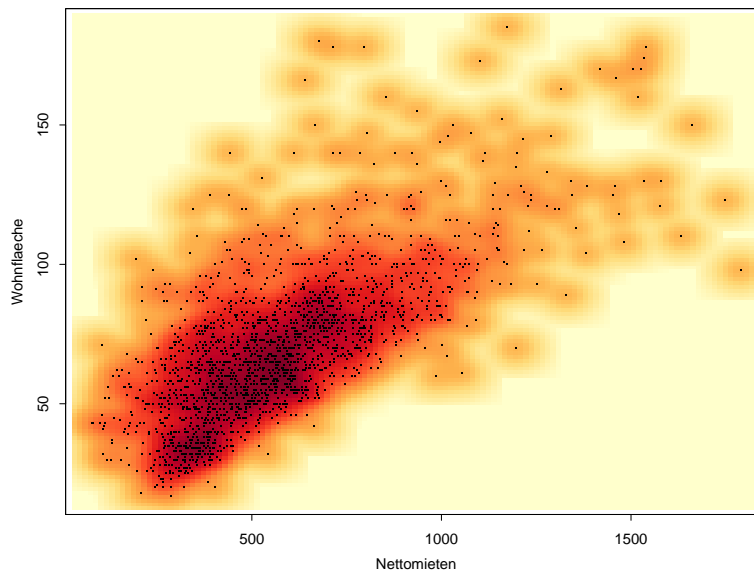
(Datenquelle: Fahrmeir u. a., (2009))

1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Beispiel Streuungsdiagramm

```
if (!require("RColorBrewer")) {
  install.packages("RColorBrewer")
  library(RColorBrewer)
}
mieten <- read.table('http://goo.gl/jhpJW4', header=TRUE, sep='\t',
                    check.names=TRUE, fill=TRUE, na.strings=c('', ''))
x <- cbind(Nettomieten=mieten$nm, Wohnflaeche=mieten$wfl)

library("geneplotter") ## from BioConductor
smoothScatter(x, nrpoints=Inf,
              colramp=colorRampPalette(brewer.pal(9, "YlOrRd")),
              bandwidth=c(30, 3))
```

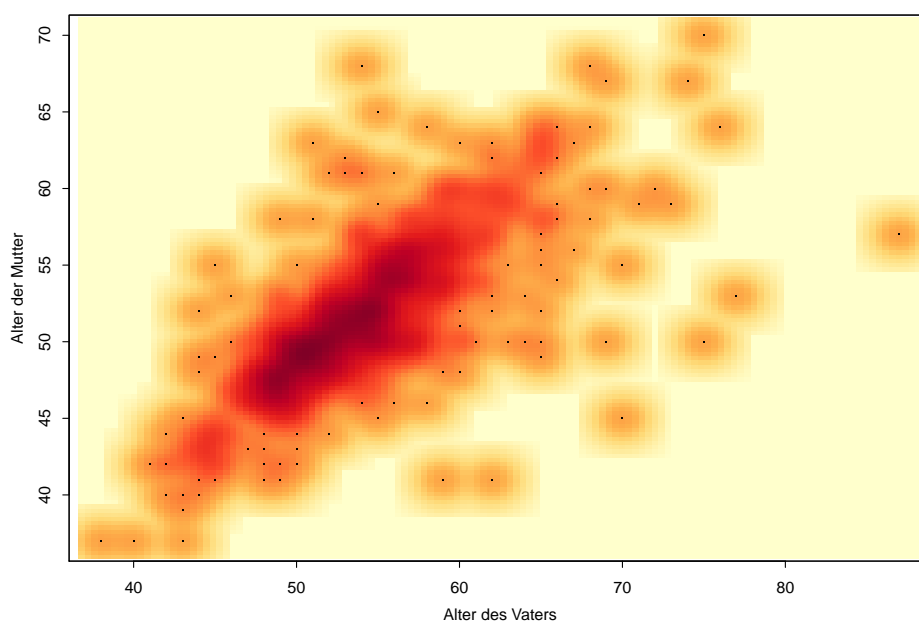


1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Beispiel Streuungsdiagramm

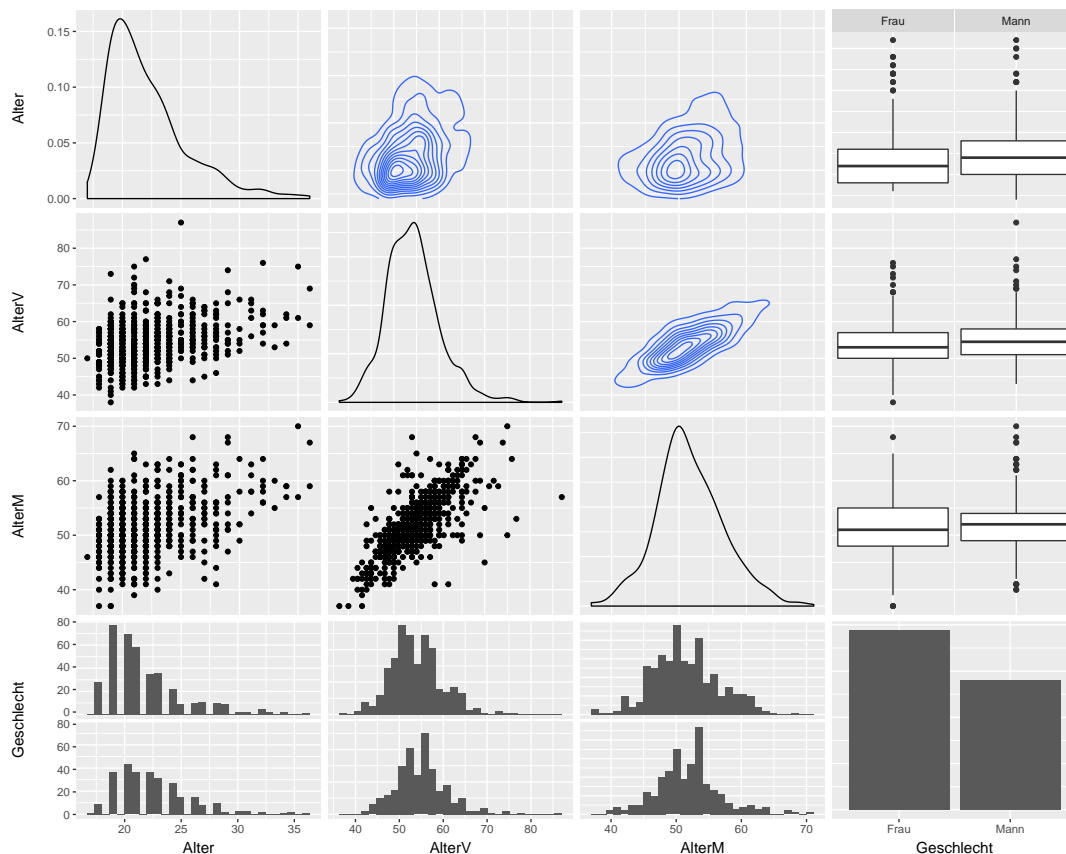
```
x = cbind("Alter des Vaters"=AlterV, "Alter der Mutter"=AlterM)
require("geneplotter") ## from BioConductor
smoothScatter(x, colramp=colorRampPalette(brewer.pal(9, "YlOrRd"))) )
```



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

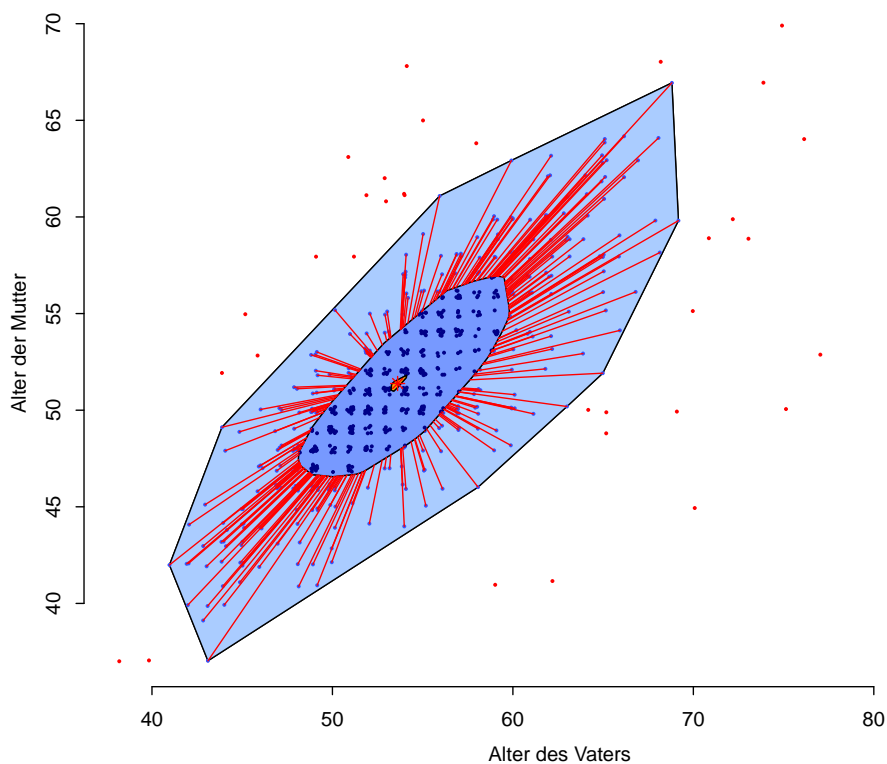

```
require(GGally)
ggpairs(MyData[, c("Alter", "AlterV", "AlterM", "Geschlecht")],
  upper = list(continuous = "density", combo = "box"),
  color='Geschlecht', alpha=0.5)
```



1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Bagplot: Boxplot in 2 Dimensionen

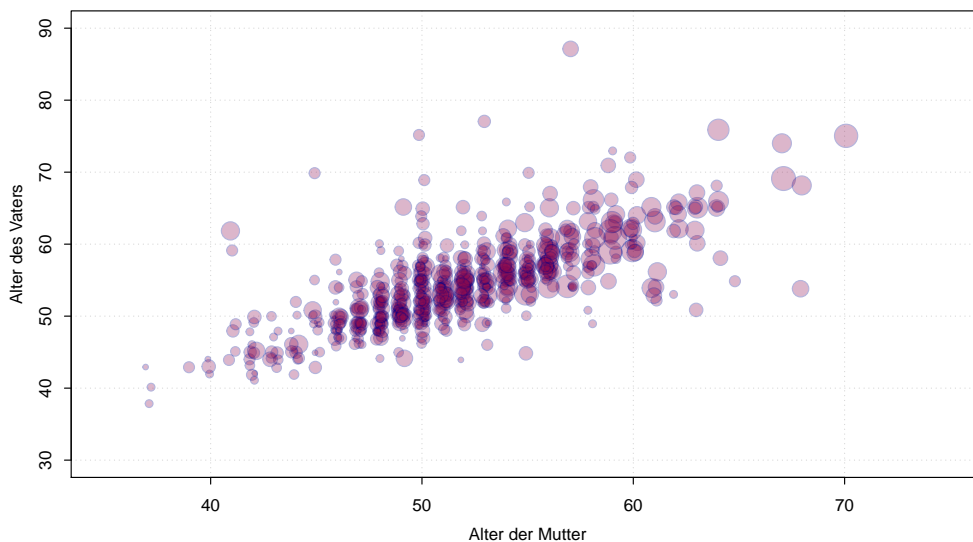
```
require(aplpack)
bagplot(jitter(AlterV), jitter(AlterM), xlab="Alter des Vaters", ylab="Alter der Mutter")
## [1] "Warning: NA elements have been exchanged by median values!!"
```



1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen



```
require(DescTools)
My.ohne.NA = na.exclude(MyData[,c("AlterM", "AlterV", "Alter")])
with(My.ohne.NA, {
  Alter.skaliert = (Alter-min(Alter))/(max(Alter)-min(Alter))
  PlotBubble(jitter(AlterM), jitter(AlterV), Alter.skaliert,
    col=SetAlpha("deeppink4",0.3),
    border=SetAlpha("darkblue",0.3),
    xlab="Alter der Mutter", ylab="Alter des Vaters",
    panel.first=grid(),
    main="")
})
```



Größe der Blasen: Alter zwischen 0 (Jüngster) und 1 (Ältester)

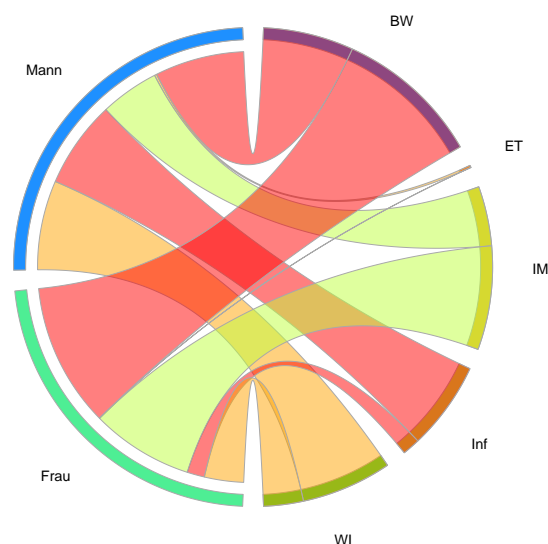
1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

154

Circular Plots: Assoziationen



```
require(DescTools)
with(MyData, {
  PlotCirc(table(Studiengang, Geschlecht),
    acol=c("dodgerblue", "seagreen2", "limegreen", "olivedrab2", "goldenrod2", "tomato2"),
    rcol=SetAlpha(c("red", "orange", "olivedrab1"), 0.5)
  )})
```



Gute Idee: Noch Experimentell

1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

155



- ▶ Frage: Wie stark ist der Zusammenhang zwischen X und Y?
- ▶ Dazu: **Korrelationskoeffizienten**
- ▶ Verschiedene Varianten: Wahl abhängig vom Skalenniveau von X und Y:

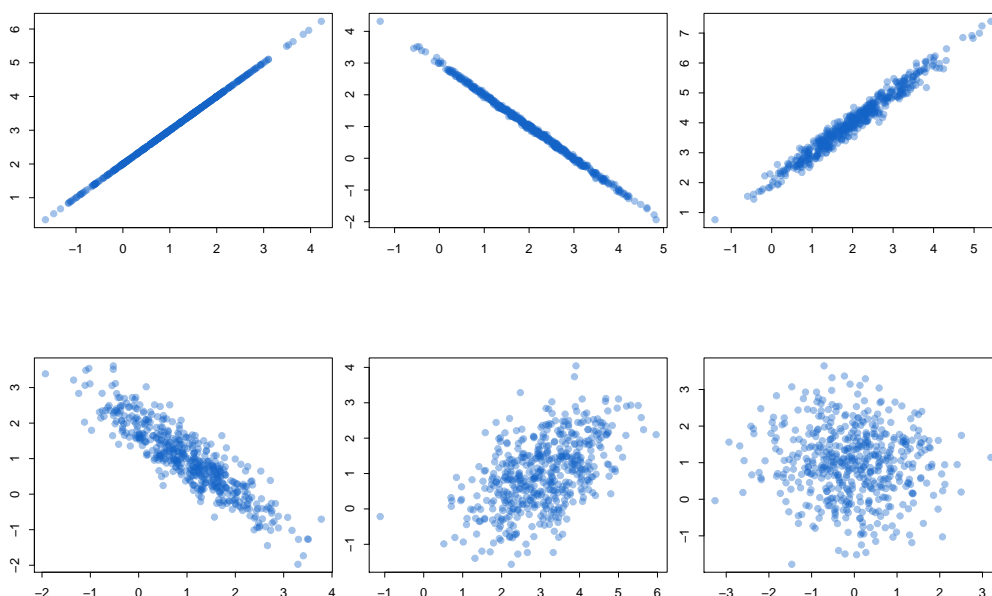
Skalierung von X	Skalierung von Y		
	kardinal	ordinal	nominal
kardinal	Bravais-Pearson-Korrelationskoeffizient	Rangkorrelationskoeffizient von Spearman	Kontingenzkoeffizient
ordinal			
nominal			

1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen

Korrelationskoeffizient von Bravais und Pearson

Bravais-Pearson-Korrelationskoeffizient
Voraussetzung: X, Y kardinalskaliert

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2}} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i - n \bar{x} \bar{y}}{\sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2 - n \bar{x}^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2 - n \bar{y}^2}} \in [-1; +1]$$



1. Finanzmathematik
 2. Lineare Programme
 3. DGLs
 4. Einführung
 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
 6. W-Theorie
 7. Induktive Statistik
- Quellen



Im Beispiel:

i	x_i	y_i	x_i^2	y_i^2	$x_i y_i$
1	2	4	4	16	8
2	4	3	16	9	12
3	3	6	9	36	18
4	9	7	81	49	63
5	7	8	49	64	56
Σ	25	28	159	174	157

$$\Rightarrow \begin{aligned} \bar{x} &= 25/5 = 5 \\ \bar{y} &= 28/5 = 5,6 \end{aligned}$$

$$r = \frac{157 - 5 \cdot 5 \cdot 5,6}{\sqrt{159 - 5 \cdot 5^2} \sqrt{174 - 5 \cdot 5,6^2}} = 0,703$$

(deutliche positive Korrelation)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Guess The Correlation



guessthecorrelation.com

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

GUESS THE CORRELATION

NEW GAME
RESUME GAME
TWO PLAYERS
SCORE BOARD
ABOUT
SETTINGS

HIGH SCORE

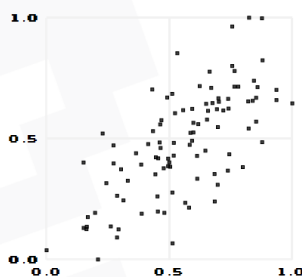
ETSCHSTE



BUY ME A COFFEE



77



HIGH SCORE MAIN MENU

NEXT

TRUE R 0.70
GUESSED R 0.70
DIFFERENCE 0.00

STREAKS 3
MEAN ERROR 0.07

♥ +1 🪙 +5
BONUS +5

Go for the Highscore!



- ▶ Voraussetzungen: X, Y (mindestens) ordinalskaliert, Ränge eindeutig (keine Doppelbelegung von Rängen)
- ▶ Vorgehensweise:
 - ① Rangnummern $R_i (X)$ bzw. $R'_i (Y)$ mit $R_i^{(n)} = 1$ bei größtem Wert usw.
 - ② Berechne

$$r_{SP} = 1 - \frac{6 \sum_{i=1}^n (R_i - R'_i)^2}{(n-1)n(n+1)} \in [-1; +1]$$

- ▶ Hinweise:
 - $r_{SP} = +1$ wird erreicht bei $R_i = R'_i \quad \forall i = 1, \dots, n$
 - $r_{SP} = -1$ wird erreicht bei $R_i = n + 1 - R'_i \quad \forall i = 1, \dots, n$
- ▶ Falls Ränge nicht eindeutig: Bindungen, dann Berechnung von r_{SP} über Ränge und Formel des Korrr.-Koeff. von Bravais-Pearson

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Im Beispiel:

x_i	R_i	y_i	R'_i
2	5	4	4
4	3	3	5
3	4	6	3
9	1	7	2
7	2	8	1

$$r_{SP} = 1 - \frac{6 \cdot [(5-4)^2 + (3-5)^2 + (4-3)^2 + (1-2)^2 + (2-1)^2]}{(5-1) \cdot 5 \cdot (5+1)} = 0,6$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ Gegeben: Kontingenztabelle mit k Zeilen und l Spalten (vgl. hier)
- ▶ Vorgehensweise:
 - ① Ergänze Randhäufigkeiten

$$h_{i.} = \sum_{j=1}^l h_{ij} \quad \text{und} \quad h_{.j} = \sum_{i=1}^k h_{ij}$$

- ② Berechne **theoretische Häufigkeiten**

$$\tilde{h}_{ij} = \frac{h_{i.} \cdot h_{.j}}{n}$$

- ③ Berechne

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^l \frac{(h_{ij} - \tilde{h}_{ij})^2}{\tilde{h}_{ij}}$$

χ^2 hängt von n ab! ($h_{ij} \mapsto 2 \cdot h_{ij} \Rightarrow \chi^2 \mapsto 2 \cdot \chi^2$)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ④ **Kontingenzkoeffizient:**

$$K = \sqrt{\frac{\chi^2}{n + \chi^2}} \in [0; K_{\max}]$$

wobei

$$K_{\max} = \sqrt{\frac{M-1}{M}} \quad \text{mit} \quad M = \min\{k, l\}$$

- ⑤ **Normierter Kontingenzkoeffizient:**

$$K_* = \frac{K}{K_{\max}} \in [0; 1]$$

$$K_* = +1 \iff$$

bei Kenntnis von x_i kann y_i erschlossen werden u.u.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Beispiel

X: Staatsangehörigkeit (d,a)
Y: Geschlecht (m,w)

h_{ij}	m	w	$h_{i.}$	\Rightarrow	\tilde{h}_{ij}	m	w
d	30	30	60		d	24	36
a	10	30	40		a	16	24
$h_{.j}$	40	60	100				

wobei $\tilde{h}_{11} = \frac{60 \cdot 40}{100} = 24$ usw.

$$\chi^2 = \frac{(30-24)^2}{24} + \frac{(30-36)^2}{36} + \frac{(10-16)^2}{16} + \frac{(30-24)^2}{24} = 6,25$$

$$K = \sqrt{\frac{6,25}{100+6,25}} = 0,2425; \quad M = \min\{2,2\} = 2; \quad K_{\max} = \sqrt{\frac{2-1}{2}} = 0,7071$$

$$K_* = \frac{0,2425}{0,7071} = 0,3430$$

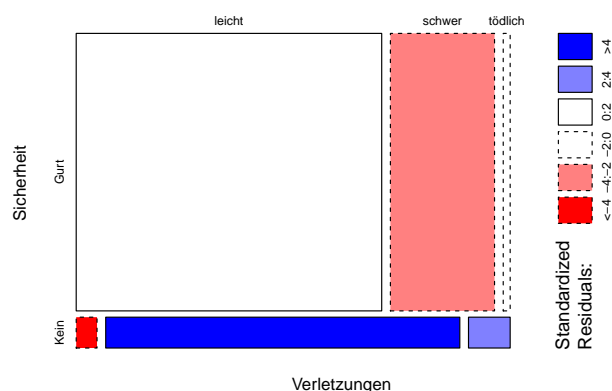
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Graphische Repräsentation von Kontingenztabellen



Beispiel Autounfälle

	Verletzung			
	leicht	schwer	tödlich	
angegurtet	264	90	6	360
nicht angegurtet	2	34	4	40
	266	124	10	400



Mosaikplot Autounfälle

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- **Preismesszahl:** Misst Preisveränderung eines einzelnen Gutes:

$$\frac{\text{Preis zum Zeitpunkt } j}{\text{Preis zum Zeitpunkt } i}$$

dabei: j: Berichtsperiode, i: Basisperiode

- **Preisindex:** Misst Preisveränderung mehrerer Güter (Aggregation von Preismesszahlen durch Gewichtung)
- Notation:

$p_0(i)$: Preis des i-ten Gutes in Basisperiode 0
 $p_t(i)$: Preis des i-ten Gutes in Berichtsperiode t
 $q_0(i)$: Menge des i-ten Gutes in Basisperiode 0
 $q_t(i)$: Menge des i-ten Gutes in Berichtsperiode t

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- Preisindizes
- Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

170

Preisindizes



- Gleichgewichteter Preisindex:

$$P_{0t}^G = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{p_t(i)}{p_0(i)} = \sum_{i=1}^n \frac{p_t(i)}{p_0(i)} \cdot g(i) \quad \text{mit} \quad g(i) = \frac{1}{n}$$

Nachteil: Auto und Streichhölzer haben gleiches Gewicht

Lösung: Preise mit Mengen gewichten!

- **Preisindex von Laspeyres:**

$$P_{0t}^L = \frac{\sum_{i=1}^n p_t(i) q_0(i)}{\sum_{i=1}^n p_0(i) q_0(i)} = \sum_{i=1}^n \frac{p_t(i)}{p_0(i)} \cdot g_0(i) \quad \text{mit} \quad g_0(i) = \frac{p_0(i) q_0(i)}{\sum_{j=1}^n p_0(j) q_0(j)}$$

- **Preisindex von Paasche:**

$$P_{0t}^P = \frac{\sum_{i=1}^n p_t(i) q_t(i)}{\sum_{i=1}^n p_0(i) q_t(i)} = \sum_{i=1}^n \frac{p_t(i)}{p_0(i)} \cdot g_t(i) \quad \text{mit} \quad g_t(i) = \frac{p_0(i) q_t(i)}{\sum_{j=1}^n p_0(j) q_t(j)}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- Preisindizes
- Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

171



Warenkorb: Kartoffeln und Kaffee

	1950		2013	
	Preis (€)	Menge pro Woche	Preis (€)	Menge pro Woche
1 kg Kartoffeln	0,04	3,58	1,10	1,25
100 g Kaffeebohnen	3,00	0,25	0,70	1,31

$$P_{1950,2013}^L = \frac{1,10 \cdot 3,58 + 0,70 \cdot 0,25}{0,04 \cdot 3,58 + 3,00 \cdot 0,25} \approx 4,6048$$

$$P_{1950,2013}^P = \frac{1,10 \cdot 1,25 + 0,70 \cdot 1,31}{0,04 \cdot 1,25 + 3,00 \cdot 1,31} \approx 0,5759$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- Preisindizes
- Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Weitere Preisindizes

Idealindex von Fisher:

$$P_{0t}^F = \sqrt{P_{0t}^L P_{0t}^P}$$

Marshall-Edgeworth-Index:

$$P_{0t}^{ME} = \frac{\sum_{i=1}^n p_t(i)[q_0(i) + q_t(i)]}{\sum_{i=1}^n p_0(i)[q_0(i) + q_t(i)]}$$

Preisindex von Lowe:

$$P_{0t}^{LO} = \frac{\sum_{i=1}^n p_t(i)q(i)}{\sum_{i=1}^n p_0(i)q(i)}$$

wobei $q(i) \triangleq \begin{cases} \text{Durchschn. Menge von} \\ \text{Gut } i \text{ über alle (bekannten)} \\ \text{Perioden} \end{cases}$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
- Preisindizes
- Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Warenkorb: Kartoffeln und Kaffee

	1950		2013	
	Preis (€)	Menge pro Woche	Preis (€)	Menge pro Woche
1 kg Kartoffeln	0,04	3,58	1,10	1,25
100 g Kaffeebohnen	3,00	0,25	0,70	1,31

$$P_{1950,2013}^F \approx \sqrt{4,6048 \cdot 0,5759} = 1,6284$$

$$P_{1950,2013}^{ME} = \frac{1,10 \cdot (3,58 + 1,25) + 0,70 \cdot (0,25 + 1,31)}{0,04 \cdot (3,58 + 1,25) + 3,00 \cdot (0,25 + 1,31)} = 1,3143$$

$$P_{1950,2013}^{Lo} = \frac{1,10 \cdot 2,5 + 0,70 \cdot 0,75}{0,04 \cdot 2,5 + 3,00 \cdot 0,75} = 1,3936$$

Annahme bei P^{Lo} : Durchschn. Mengen bei Kartoffeln bzw. Kaffeebohnen von 1950 bis 2013 sind 2,5 bzw. 0,75.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Ausgangsdaten

Bundesliga 2008/2009

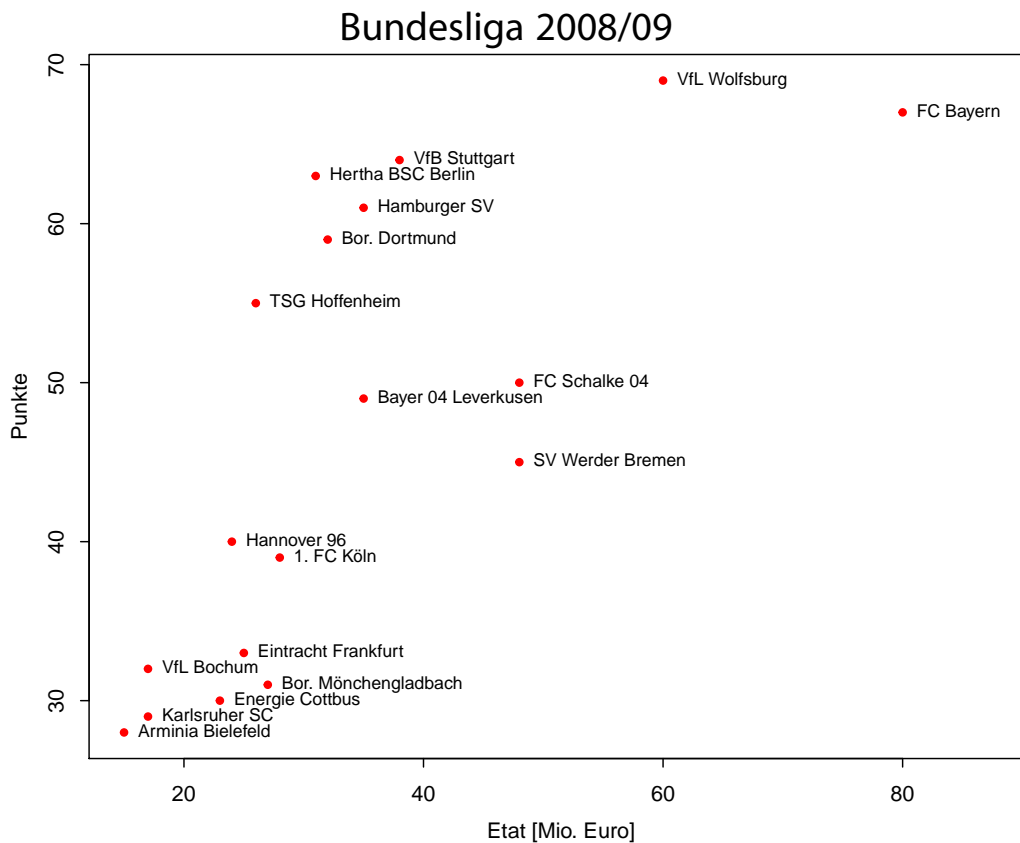
- ▶ Gegeben: Daten zu den 18 Vereinen der ersten Bundesliga in der Saison 2008/09
- ▶ Merkmale: **Vereinssetat** für Saison (nur direkte Gehälter und Spielergehälter)
- ▶ und **Ergebnispunkte** in Tabelle am Ende der Saison

	Etat	Punkte
FC Bayern	80	67
VfL Wolfsburg	60	69
SV Werder Bremen	48	45
FC Schalke 04	48	50
VfB Stuttgart	38	64
Hamburger SV	35	61
Bayer 04 Leverkusen	35	49
Bor. Dortmund	32	59
Hertha BSC Berlin	31	63
1. FC Köln	28	39
Bor. Mönchengladbach	27	31
TSG Hoffenheim	26	55
Eintracht Frankfurt	25	33
Hannover 96	24	40
Energie Cottbus	23	30
VfL Bochum	17	32
Karlsruher SC	17	29
Arminia Bielefeld	15	28

(Quelle: Welt)



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Trend als lineares Modell



- ▶ Kann man die **Tabellenpunkte** näherungsweise über einfache Funktion **in Abhängigkeit des Vereinsetats** darstellen?
- ▶ Allgemein: Darstellung einer Variablen Y als Funktion von X :

$$y = f(x)$$

- ▶ Dabei:
 - X heißt **Regressor** bzw. **unabhängige Variable**
 - Y heißt **Regressand** bzw. **abhängige Variable**
- ▶ Wichtiger (und einfachster) Spezialfall: f beschreibt einen linearen Trend:

$$y = a + b x$$

- ▶ Dabei anhand der Daten zu schätzen: a (Achsenabschnitt) und b (Steigung)
- ▶ Schätzung von a und b : **Lineare Regression**

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ Pro Datenpunkt gilt mit Regressionsmodell:

$$y_i = a + bx_i + \epsilon_i$$

- ▶ Dabei: ϵ_i ist jeweils Fehler (der Grundgesamtheit),
- ▶ mit $e_i = y_i - (\hat{a} + \hat{b}x_i)$: Abweichung (**Residuen**) zwischen gegebenen Daten der Stichprobe und durch Modell geschätzten Werten
- ▶ Modell gut wenn alle Residuen e_i zusammen möglichst klein
- ▶ Einfache Summe aber nicht möglich, denn e_i positiv oder negativ
- ▶ Deswegen: Summe der Quadrate von e_i
- ▶ **Prinzip der kleinsten Quadrate**: Wähle a und b so, dass

$$Q(a, b) = \sum_{i=1}^n [y_i - (a + bx_i)]^2 \rightarrow \min$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

178

Beste Lösung

- ▶ Beste und eindeutige Lösung:

$$\hat{b} = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$$

$$= \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i - n\bar{x}\bar{y}}{\sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2}$$

$$\hat{a} = \bar{y} - \hat{b}\bar{x}$$



- ▶ **Regressionsgerade**:

$$\hat{y} = \hat{a} + \hat{b}x$$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

179



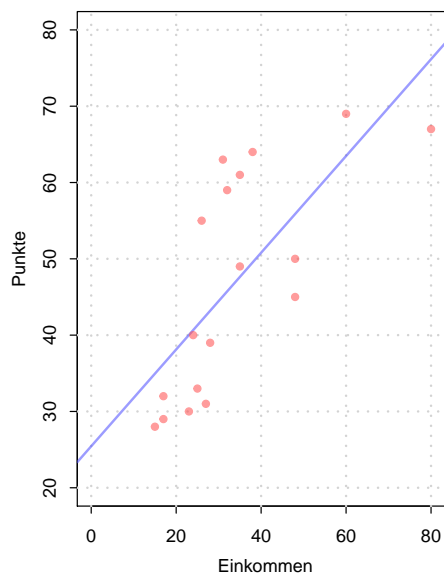
- Berechnung eines linearen Modells der Bundesligadaten
- dabei: Punkte $\hat{=}$ y und Etat $\hat{=}$ x :

\bar{x}	33,83
\bar{y}	46,89
$\sum x_i^2$	25209
$\sum x_i y_i$	31474
n	18

$$\Rightarrow \hat{b} = \frac{31474 - 18 \cdot 33,83 \cdot 46,89}{25209 - 18 \cdot 33,83^2} \approx 0,634$$

$$\Rightarrow \hat{a} = 46,89 - \hat{b} \cdot 33,83 \approx 25,443$$

$$\text{Modell: } \hat{y} = 25,443 + 0,634 \cdot x$$



- Prognosewert für Etat = 30:

$$\hat{y}(30) = 25,443 + 0,634 \cdot 30 \approx 44,463$$

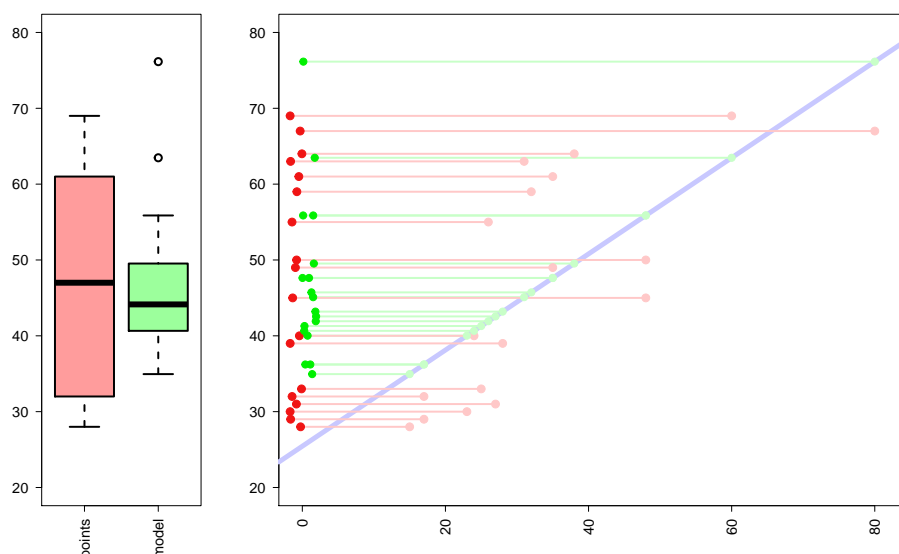
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Varianz und Information



- **Varianz** der Daten in abhängiger Variablen y_i als Repräsentant des **Informationsgehalts**
- Ein Bruchteil davon kann in Modellwerten \hat{y}_i abgebildet werden



- Empirische Varianz (mittlere quadratische Abweichung) für „rot“ bzw. „grün“ ergibt jeweils

$$\frac{1}{18} \sum_{i=1}^{18} (y_i - \bar{y})^2 \approx 200,77 \quad \text{bzw.} \quad \frac{1}{18} \sum_{i=1}^{18} (\hat{y}_i - \bar{y})^2 \approx 102,78$$

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ Gütemaß für die Regression: **Determinationskoeffizient** (Bestimmtheitskoeffizient):

$$R^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (\hat{y}_i - \bar{y})^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2} = \frac{\sum_{i=1}^n \hat{y}_i^2 - n\bar{y}^2}{\sum_{i=1}^n y_i^2 - n\bar{y}^2} = r^2 \in [0; 1]$$

- ▶ Mögliche Interpretation von R^2 :
Durch die Regression erklärter Anteil der Varianz
- ▶ $R^2 = 0$ wird erreicht wenn X, Y unkorreliert
 $R^2 = 1$ wird erreicht wenn $\hat{y}_i = y_i \forall i$ (alle Punkte auf Regressionsgerade)
- ▶ Im (Bundesliga-)Beispiel:

$$R^2 = \frac{\sum_{i=1}^{18} (\hat{y}_i - \bar{y})^2}{\sum_{i=1}^{18} (y_i - \bar{y})^2} \approx \frac{102,78}{200,77} \approx 51,19\%$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Regression: 4 eindimensionale Beispiele



- ▶ Berühmte Daten aus den 1970er Jahren:

i	x_{1i}	x_{2i}	x_{3i}	x_{4i}	y_{1i}	y_{2i}	y_{3i}	y_{4i}
1	10	10	10	8	8,04	9,14	7,46	6,58
2	8	8	8	8	6,95	8,14	6,77	5,76
3	13	13	13	8	7,58	8,74	12,74	7,71
4	9	9	9	8	8,81	8,77	7,11	8,84
5	11	11	11	8	8,33	9,26	7,81	8,47
6	14	14	14	8	9,96	8,10	8,84	7,04
7	6	6	6	8	7,24	6,13	6,08	5,25
8	4	4	4	19	4,26	3,10	5,39	12,50
9	12	12	12	8	10,84	9,13	8,15	5,56
10	7	7	7	8	4,82	7,26	6,42	7,91
11	5	5	5	8	5,68	4,74	5,73	6,89

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

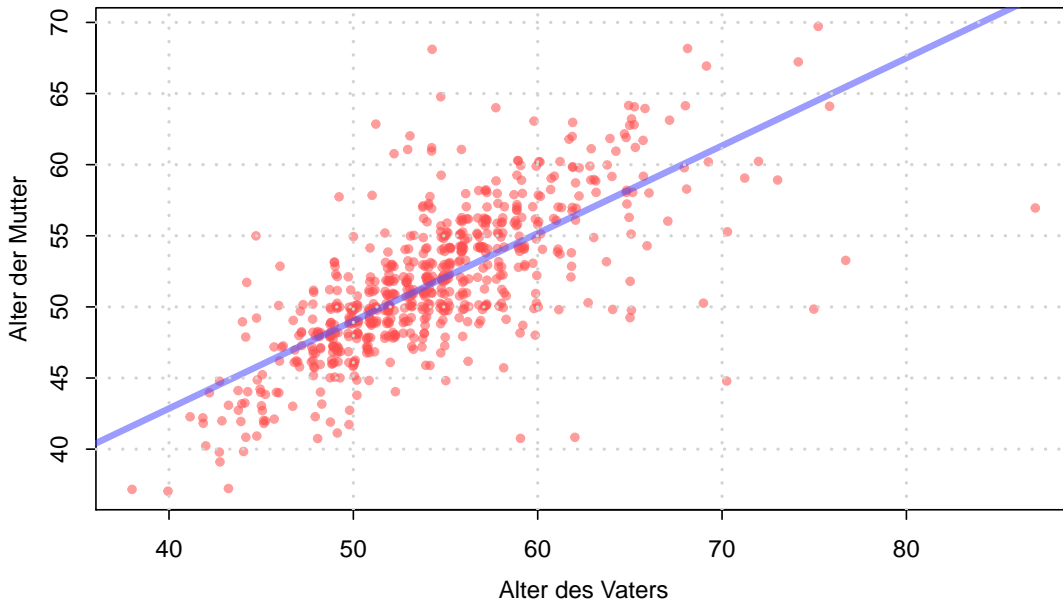


1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
- Quellen

```
meineRegression = lm(AlterM ~ AlterV)
meineRegression
```

```
plot(AlterV, AlterM,
     xlab="Alter des Vaters",
     ylab="Alter der Mutter")
abline(meineRegression)
```

```
##
## Call:
## lm(formula = AlterM ~ AlterV)
##
## Coefficients:
## (Intercept)      AlterV
##      18.2234      0.6159
```



Cook's Distanz



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
- Quellen

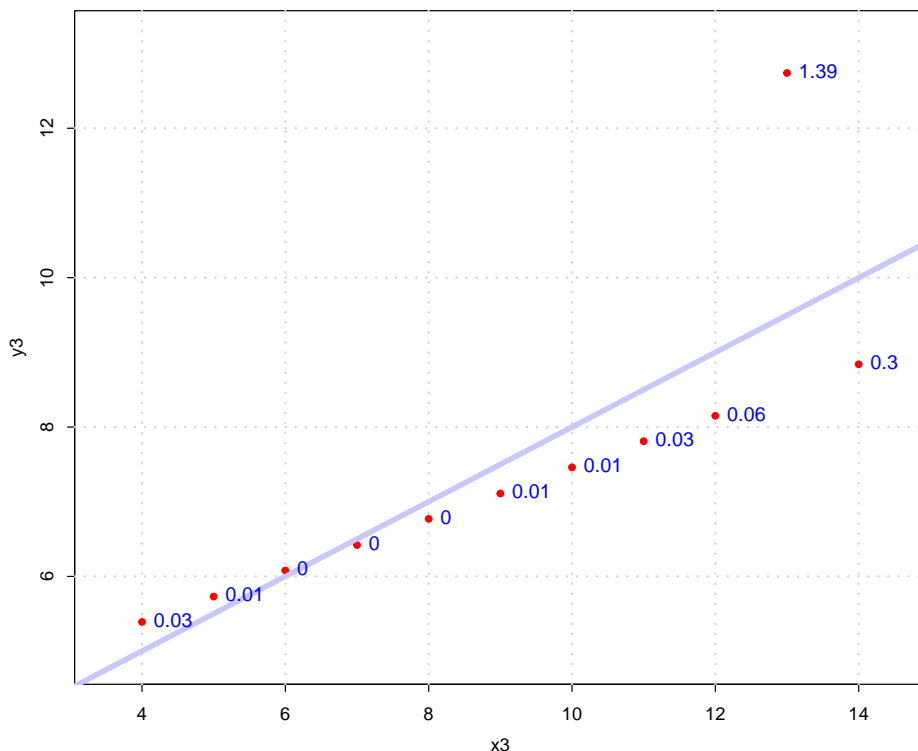
- ▶ Oft Kritisch: Einzelne Punkte, die Modell stark beeinflussen
- ▶ Idee: Was würde sich ändern, wenn solche Punkte weggelassen würden?
- ▶ **Cook-Distanz**: Misst den Effekt eines gelöschten Objekts
- ▶ Formel für ein lineares Modell mit einem unabh. Merkmal:

$$D_i = \frac{\sum_{j=1}^n (\hat{y}_j - \hat{y}_{j(\text{ohne } i)})^2}{\text{MSE}}$$

- ▶ Dabei bedeutet:
 - \hat{y}_j : Prognosewert des kompletten Modells für das j-te Objekt
 - $\hat{y}_{j(\text{ohne } i)}$: Prognosewert des Modells ohne Objekt i für das j-te Objekt
 - $\text{MSE} = \frac{1}{n} \cdot \sum (\hat{y}_i - y_i)^2$: Normierender Term (Schätzwert für Fehlerstreuung)



- ▶ Anscombe-Daten: Regressionsmodell Nr. 3
- ▶ Darstellung der Cook-Distanz neben Punkten
- ▶ Faustformel: Werte über 1 sollten genau untersucht werden



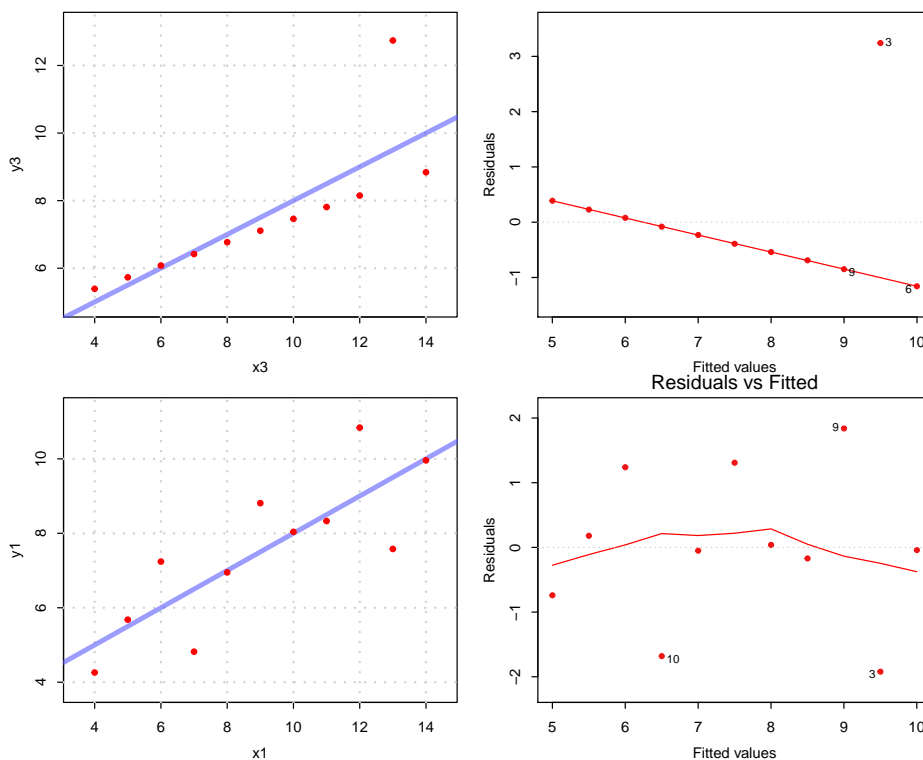
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen

Residualanalyse



- ▶ Oft aufschlussreich: Verteilung der **Residuen** e_i
- ▶ Verbreitet: Graphische Darstellungen der Residuen
- ▶ Z.B.: e_i über \hat{y}_i



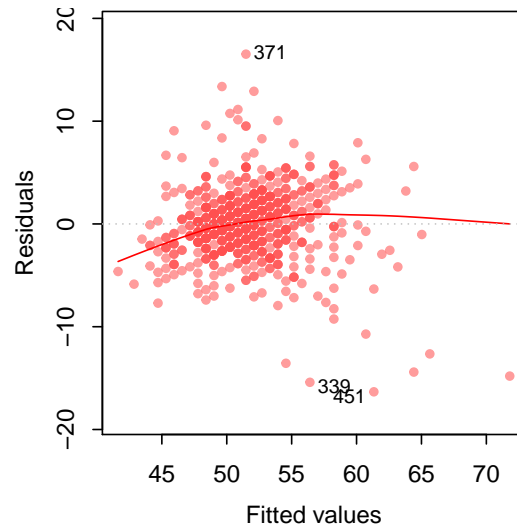
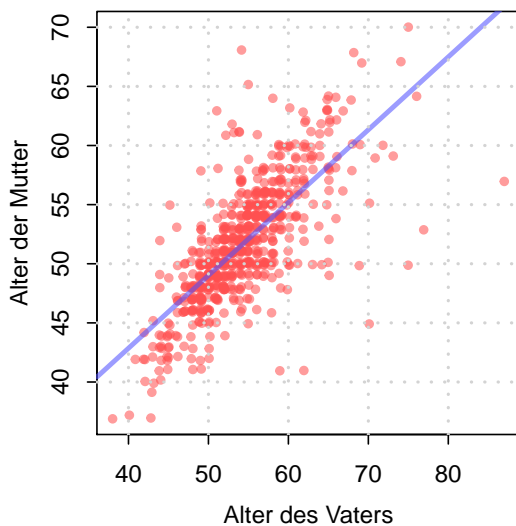
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
 - Häufigkeiten
 - Lage und Streuung
 - Konzentration
 - Zwei Merkmale
 - Korrelation
 - Preisindizes
 - Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



Wichtige Eigenschaften der Residuenverteilung

- ▶ Möglichst **keine systematischen Muster**
- ▶ Keine Änderung der Varianz in Abhängigkeit von \hat{y}_i (**Homoskedastizität**)
- ▶ Nötig für inferentielle Analysen: Näherungsweise **Normalverteilung** der Residuen (q-q-plots)



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
Häufigkeiten
Lage und Streuung
Konzentration
Zwei Merkmale
Korrelation
Preisindizes
Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Quellen

190

Kausalität versus Korrelation



Exkurs: Kausalität vs. Korrelation

- ▶ Meist wichtig für sinnvolle Regressionsanalysen:
- ▶ **Kausale Verbindung** zwischen unabhängigem und abhängigem Merkmal
- ▶ Sonst bei Änderung der unabhängigen Variablen keine sinnvollen Prognosen möglich
- ▶ Oft: **Latente Variablen** im Hintergrund

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
Häufigkeiten
Lage und Streuung
Konzentration
Zwei Merkmale
Korrelation
Preisindizes
Lineare Regression
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Quellen

191

- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter

Kombinatorik: Anzahl von Kombinationen bei Auswahl



2-mal Würfeln, das heißt Auswahl von $k = 2$ aus $n = 6$ Zahlen.



(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

- ▶ mit WH, mit RF: alle Möglichkeiten, $6^2 = 36$
- ▶ ohne WH, mit RF: Diagonale entfällt, $36 - 6 = 30 = 6 \cdot 5 = \frac{6!}{(6-2)!}$
- ▶ ohne WH, ohne RF: Hälfte des letzten Ergebnisses: $\frac{30}{2} = 15 = \frac{6!}{4!2!} = \binom{6}{2}$
- ▶ mit WH, ohne RF: Letztes Ergebnis plus Diagonale, $15 + 6 = 21 = \binom{7}{2}$

Auswahl von k aus n Dingen

	mit Wiederholung	ohne Wiederholung
mit Reihenfolge	n^k	$\frac{n!}{(n-k)!}$
ohne Reihenfolge	$\binom{n+k-1}{k}$	$\binom{n}{k}$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik

Quellen



- ▶ **Zufallsvorgang:** Geschehen mit ungewissem Ausgang, z.B. Münzwurf
- ▶ **Elementarereignis** ω : Ein möglicher Ausgang, z.B. „Kopf“
Elementarereignisse schließen sich gegenseitig aus („Kopf“ oder „Zahl“)!
- ▶ **Ergebnismenge** Ω : Menge aller ω
- ▶ **Beispiel:** Werfen zweier Würfel:

$$\Omega : \left\{ \begin{array}{cccc} (1,1) & (1,2) & \cdots & (1,6) \\ (2,1) & (2,2) & \cdots & (2,6) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (6,1) & (6,2) & \cdots & (6,6) \end{array} \right\}$$

$$\Rightarrow \Omega = \{(x_1, x_2) : x_1, x_2 \in \{1, \dots, 6\}\}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ **Ereignis** A : Folgeerscheinung eines Elementarereignisses
 - ▶ **Formal:**
- $$A \subset \Omega$$
- ▶ Ereignisse schließen sich nicht gegenseitig aus!
 - ▶ **Beispiel:** Werfen zweier Würfel:

Ereignis	verbal	formal
A	Augensumme = 4	$\{(1,3), (2,2), (3,1)\}$
B	Erste Zahl = 2	$\{(2,1), (2,2), \dots, (2,6)\}$

- ▶ **Wahrscheinlichkeit** $P(A)$: Chance für das Eintreten von A
- ▶ **Laplace-Wahrscheinlichkeit:**

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{\text{Anzahl der für } A \text{ günstigen Fälle}}{\text{Anzahl aller möglichen Fälle}}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



► **Beispiel:** Werfen zweier Würfel:

$$\text{Augensumme} = 4: A = \{(1,3), (2,2), (3,1)\}$$

$$|\Omega| = 36, |A| = 3 \Rightarrow P(A) = \frac{3}{36} = \frac{1}{12} = 0,083$$

► **Urnenmodell:** Ziehe n Objekte aus einer Menge mit N Objekten
Anzahl Möglichkeiten:

mit Zurücklegen: N^n

ohne Zurücklegen: $N \cdot (N-1) \cdot \dots \cdot (N-(n-1)) = \frac{N!}{(N-n)!}$

► **Beispiel:**

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, aus einem gut gemischten 32-er Kartenblatt bei viermaligem Ziehen vier Asse zu bekommen?

- Ziehen mit Zurücklegen,
- Ziehen ohne Zurücklegen

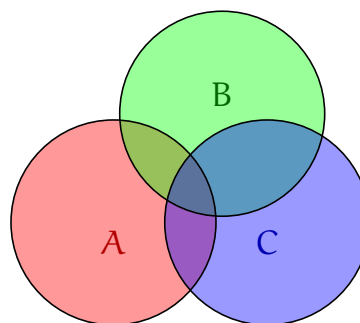
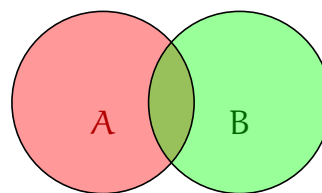
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit
Zufallsvariablen und Verteilungen
Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik
Quellen

Rechenregeln für Wahrscheinlichkeiten



► Wichtige **Rechenregeln:**

- $P(A) \leq 1$
- $P(\emptyset) = 0$
- $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$
- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$



► **Beispiel:**

$$P(\text{„Augenzahl} \leq 5\text{“}) = 1 - P(\text{„Augenzahl} = 6\text{“}) = 1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

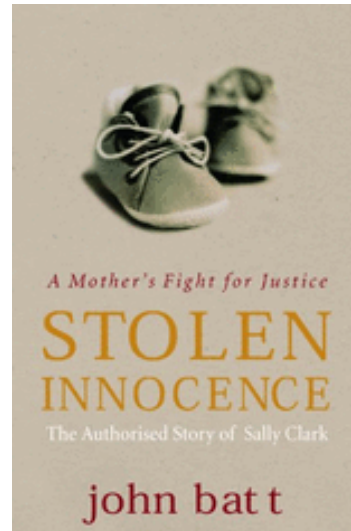
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit
Zufallsvariablen und Verteilungen
Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik
Quellen

Der Fall Sally Clark

- ▶ Sally Clarks Söhne Christopher und Harry sterben 1996 und 1997 beide kurz nach der Geburt an plötzlichem Kindstod.
- ▶ Kinderarzt: „Wahrscheinlich Mord, da 2 maliger plötzlicher Kindstod sehr unwahrscheinlich!“ (ohne konkrete Hinweise)
- ▶ Gerichtliche Untersuchung
- ▶ Hauptargument der Anklage gestützt durch Gerichtsgutachter Sir Roy Meadow (renommierter Facharzt für Kinderheilkunde): Wahrscheinlichkeit für plötzlichen Kindstod ist 1:8500, d.h. Wahrscheinlichkeit für 2 maliges Auftreten in einer Familie

$$p = \left(\frac{1}{8500}\right)^2 \approx 1 : 72\,000\,000$$

- ▶ Urteil: Doppelmord; Strafe: 2 mal lebenslang; Inhaftierung von Sally Clark 1999



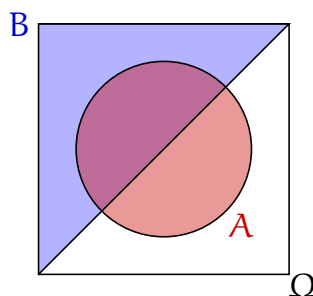
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Bedingte Wahrscheinlichkeiten

- ▶ Wahrscheinlichkeit von A hängt von anderem Ereignis B ab. (B kann zeitlich vor A liegen, muss aber nicht!)
- ▶ **Beispiel:** Wahrscheinlichkeit für Statistiknote hängt von Mathenote ab.
- ▶ Formal:

$$P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

- ▶ Im Venndiagramm:



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ A, B **unabhängig**: Eintreten von A liefert keine Information über P(B).

- ▶ Formal:

$$P(A | B) = P(A)$$

- ▶ Bei **Unabhängigkeit** ist äquivalent dazu:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

- ▶ Dann gilt:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A) \cdot P(B)$$

- ▶ **Beispiel**: Werfen zweier Würfel:

$$\left. \begin{array}{l} A : \text{"erster Würfel gleich 6"} \\ B : \text{"zweiter Würfel gleich 6"} \end{array} \right\} \Rightarrow P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1}{36} = \frac{1}{6} = P(A)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Zufallsvariablen und Verteilungen

- ▶ Beschreibung von Ereignissen durch reelle Zahlen
- ▶ Formal: **Zufallsvariable** ist Abbildung von Ereignisraum in reelle Zahlen:

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

- ▶ **Nach** Durchführung des Zufallsvorgangs:

Realisation: $x = X(\omega)$

- ▶ **Vor** Durchführung des Zufallsvorgangs:

Wertebereich: $X(\Omega) = \{x : x = X(\omega), \omega \in \Omega\}$

- ▶ **Beispiel**: Würfeln, X: Augenzahl, $X(\Omega) = \{1, 2, \dots, 6\}$, $x = 4$ (z.B.)

$$P(X = 4) = \frac{1}{6}, \quad P(X \leq 3) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



► Zuweisung von Wahrscheinlichkeiten zu Realisationen

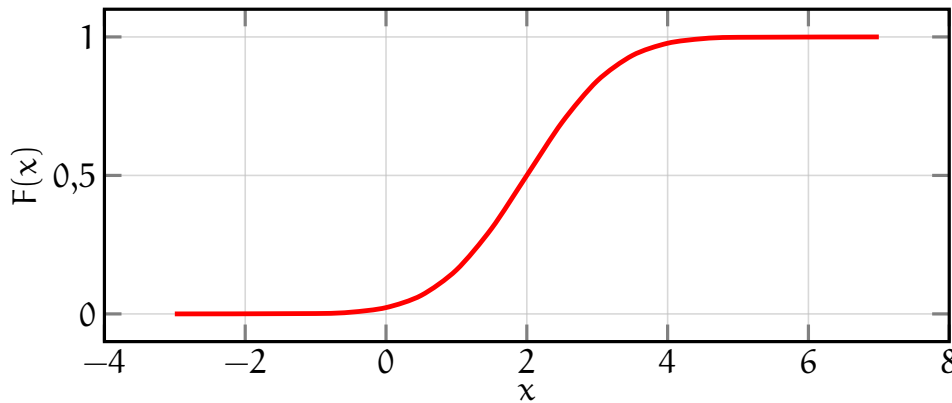
► Formal:

$$F(x) = P(X \leq x)$$

► Eigenschaften der **Verteilungsfunktion**:

- $F(x) \in [0; 1]$
- Definitionsbereich: \mathbb{R} mit $F(-\infty) = 0, F(\infty) = 1$
- monoton wachsend, d.h. $x_1 < x_2 \Rightarrow F(x_1) \leq F(x_2)$
- Es gilt:

$$P(a < X \leq b) = F(b) - F(a)$$



Beispiel einer Verteilungsfunktion

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik

Quellen

Diskrete Zufallsvariablen



► X heißt **diskret**, wenn $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots\}$ endlich ist.

► Wahrscheinlichkeitsfunktion dann:

$$f(x) = P(X = x)$$

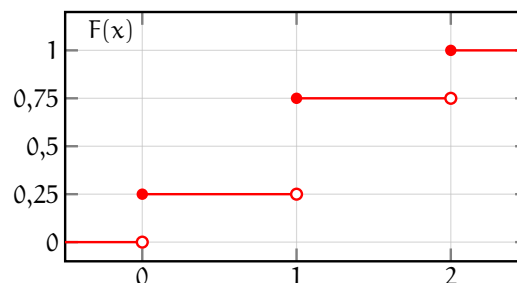
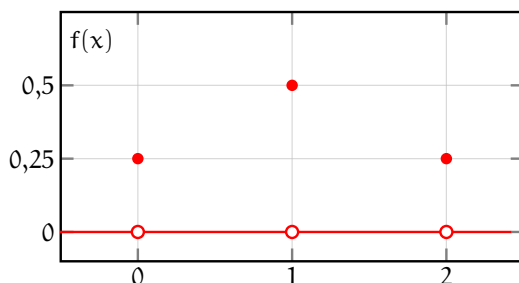
Beispiel: Münze 2 mal werfen; X: Anzahl "Kopf"

	(Z, Z)	(Z, K), (K, Z)	(K, K)
x_i	0	1	2
$f(x_i)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x < 0 \\ \frac{1}{4}, & \text{falls } 0 \leq x < 1 \\ \frac{3}{4}, & \text{falls } 1 \leq x < 2 \\ 1, & \text{falls } x \geq 2 \end{cases}$$

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik

Quellen





- ▶ **Wiederholter** Zufallsvorgang
- ▶ n Durchführungen (jeweils unabhängig)
- ▶ Pro Durchführung: A oder \bar{A} mit $P(A) = p$ ($\hat{=}$ Ziehen mit Zurücklegen)
- ▶ Schreibe:

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{falls } A \text{ bei } i\text{-ter Durchführung eintritt} \\ 0, & \text{falls } \bar{A} \text{ bei } i\text{-ter Durchführung eintritt} \end{cases}$$

- ▶ Dann gibt

$$X = \sum_{i=1}^n X_i$$

an, wie oft A eintritt.

- ▶ Gesucht: Wahrscheinlichkeitsfunktion von X

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ Herleitung:
 - 1) $P(X_i = 1) = P(A) = p$, $P(X_i = 0) = P(\bar{A}) = 1 - p$
 - 2) $\sum_{i=1}^n x_i = x$ entspricht " x mal Ereignis A und $n - x$ mal \bar{A} "
Wahrscheinlichkeit (bei Unabhängigkeit): $p^x \cdot (1 - p)^{n-x}$
 - 3) Aber: Reihenfolge irrelevant! Anzahl Anordnungen: $\binom{n}{x}$

➡ Wahrscheinlichkeitsfunktion der Binomialverteilung:

$$f(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} \cdot p^x \cdot (1 - p)^{n-x}, & \text{falls } x \in \{0, 1, \dots, n\} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Kurzschreibweise: $X \sim B(n; p)$
 X ist binomialverteilt mit Parametern n und p
- ▶ Tabellen zeigen meist $F(x)$
- ▶ für $f(x)$ gilt: $f(x) = F(x) - F(x - 1)$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



$x \setminus n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0.7500	0.5625	0.4219	0.3164	0.2373	0.1780	0.1335	0.1001	0.0751	0.0563	0.0422	0.0317	0.0238	0.0178	0.0134
1	1.0000	0.9375	0.8438	0.7383	0.6328	0.5339	0.4450	0.3671	0.3003	0.2440	0.1971	0.1584	0.1267	0.1010	0.0802
2		1.0000	0.9844	0.9492	0.8965	0.8306	0.7564	0.6786	0.6007	0.5256	0.4552	0.3907	0.3326	0.2811	0.2361
3			1.0000	0.9961	0.9844	0.9624	0.9295	0.8862	0.8343	0.7759	0.7133	0.6488	0.5843	0.5213	0.4613
4				1.0000	0.9990	0.9954	0.9871	0.9727	0.9511	0.9219	0.8854	0.8424	0.7940	0.7415	0.6865
5					1.0000	0.9998	0.9987	0.9958	0.9900	0.9803	0.9657	0.9456	0.9198	0.8883	0.8516
6						1.0000	0.9999	0.9996	0.9987	0.9965	0.9924	0.9858	0.9757	0.9617	0.9434
7							1.0000	1.0000	0.9999	0.9996	0.9988	0.9972	0.9944	0.9897	0.9827
8								1.0000	1.0000	0.9999	0.9996	0.9988	0.9972	0.9944	0.9897
9									1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9997	0.9992
10										1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999
11											1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

$x \setminus n$	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
0	0.0100	0.0075	0.0056	0.0042	0.0032	0.0024	0.0018	0.0013	0.0010	0.0008	0.0006	0.0004	0.0003	0.0002	0.0002
1	0.0635	0.0501	0.0395	0.0310	0.0243	0.0190	0.0149	0.0116	0.0090	0.0070	0.0055	0.0042	0.0033	0.0025	0.0020
2	0.1971	0.1637	0.1353	0.1114	0.0913	0.0745	0.0607	0.0492	0.0398	0.0321	0.0258	0.0208	0.0166	0.0133	0.0106
3	0.4050	0.3530	0.3057	0.2631	0.2252	0.1917	0.1624	0.1370	0.1150	0.0962	0.0802	0.0666	0.0551	0.0455	0.0375
4	0.6302	0.5739	0.5187	0.4654	0.4149	0.3674	0.3235	0.2832	0.2467	0.2138	0.1844	0.1583	0.1354	0.1153	0.0979
5	0.8104	0.7653	0.7175	0.6678	0.6172	0.5666	0.5168	0.4685	0.4222	0.3783	0.3372	0.2990	0.2638	0.2317	0.2026
6	0.9205	0.8929	0.8610	0.8251	0.7858	0.7436	0.6994	0.6537	0.6074	0.5611	0.5154	0.4708	0.4279	0.3869	0.3481
7	0.9729	0.9598	0.9431	0.9226	0.8982	0.8701	0.8385	0.8037	0.7662	0.7265	0.6852	0.6427	0.5998	0.5568	0.5143
8	0.9925	0.9876	0.9807	0.9713	0.9591	0.9439	0.9254	0.9037	0.8787	0.8506	0.8196	0.7860	0.7502	0.7126	0.6736
9	0.9984	0.9969	0.9946	0.9911	0.9861	0.9794	0.9705	0.9592	0.9453	0.9287	0.9092	0.8868	0.8616	0.8337	0.8034
10	0.9997	0.9994	0.9988	0.9977	0.9961	0.9936	0.9900	0.9852	0.9787	0.9703	0.9599	0.9472	0.9321	0.9145	0.8943
11	1.0000	0.9999	0.9998	0.9995	0.9991	0.9983	0.9971	0.9954	0.9928	0.9893	0.9845	0.9784	0.9706	0.9610	0.9494
12	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9996	0.9993	0.9988	0.9979	0.9966	0.9948	0.9922	0.9888	0.9842	0.9784
13	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9997	0.9995	0.9991	0.9985	0.9976	0.9962	0.9944	0.9918
14	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9996	0.9993	0.9989	0.9982	0.9973
15	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9998	0.9997	0.9995	0.9992
16	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9998
17		1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000
18			1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie

Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

- 7. Induktive Statistik

Quellen

Binomialverteilung: Beispiel



Beispiel

Aus einem 32-er Kartenblatt wird **3-mal eine Karte mit Zurücklegen** gezogen.

Wie wahrscheinlich ist es, **2-mal Herz** zu ziehen?

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{falls } i\text{-te Karte Herz} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \Rightarrow X_i \sim B\left(1; \frac{8}{32}\right)$$

$$X = \sum_{i=1}^n X_i = X_1 + X_2 + X_3 \Rightarrow X \sim B\left(3; \frac{1}{4}\right)$$

Mithilfe der **Wahrscheinlichkeitsfunktion**:

$$P(X = 2) = f(2) = \binom{3}{2} \cdot 0,25^2 \cdot 0,75^1 = 0,1406$$

Mithilfe der **Tabelle** ($n = 3$):

$$P(X = 2) = F(2) - F(1) = 0,9844 - 0,8438 = 0,1406$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie

Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

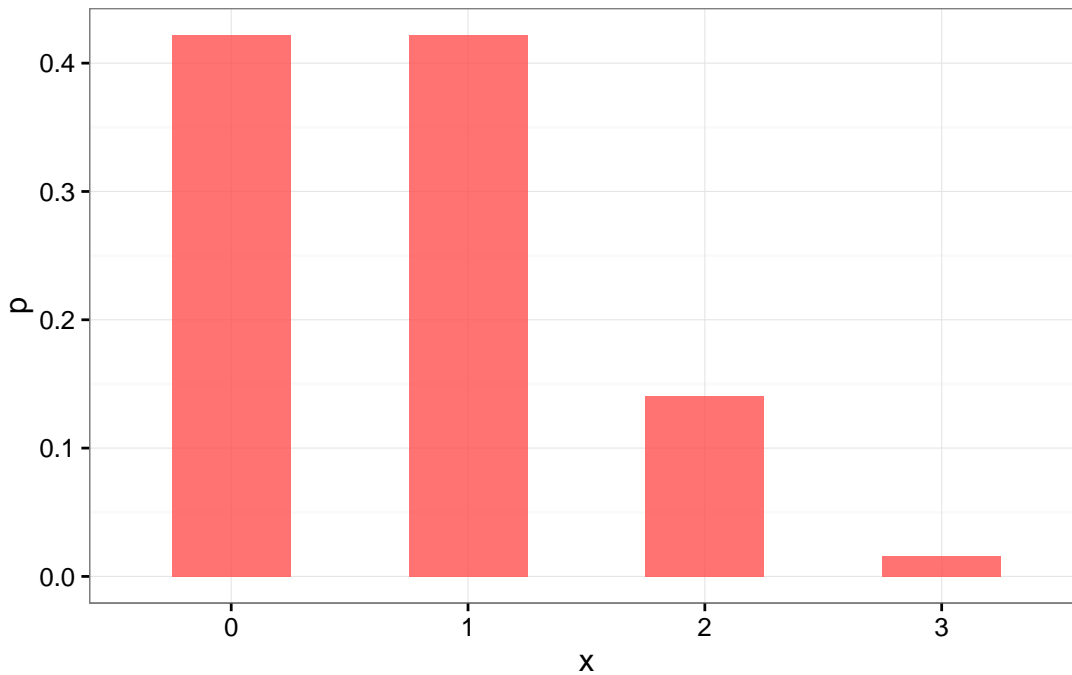
- 7. Induktive Statistik

Quellen



► $X \sim B(3, \frac{1}{4})$

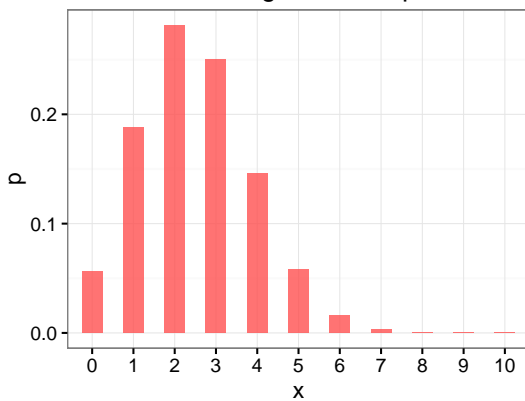
Binomial-Vtlg. mit $n=3$ $p=0.25$



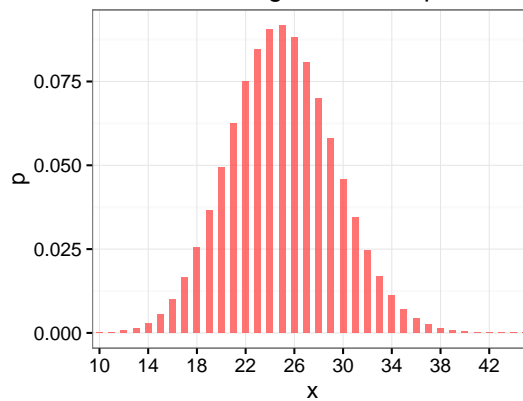
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



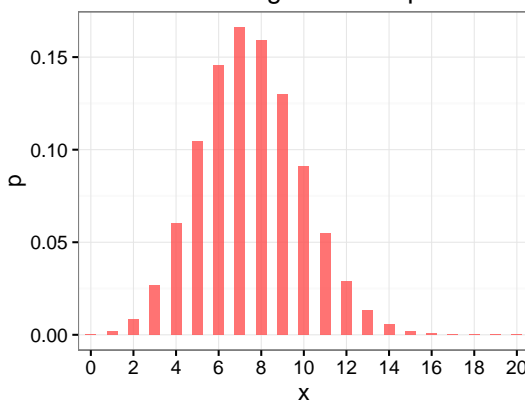
Binomial-Vtlg. mit $n=10$ $p=0.25$



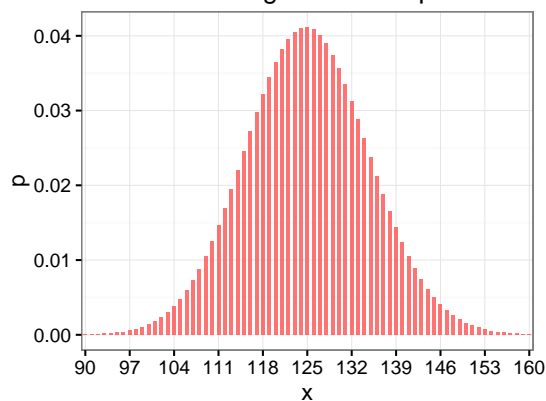
Binomial-Vtlg. mit $n=100$ $p=0.25$



Binomial-Vtlg. mit $n=30$ $p=0.25$



Binomial-Vtlg. mit $n=500$ $p=0.25$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- ▶ n-faches Ziehen **ohne** Zurücklegen aus N Objekten, davon M markiert.

X = Anzahl gezogener Objekte mit Markierung

heißt **hypergeometrisch verteilt** mit den Parametern N, M, n.

- ▶ Kurzschreibweise: $X \sim \text{Hyp}(N; M; n)$
- ▶ Wahrscheinlichkeitsfunktion:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\binom{M}{x} \binom{N-M}{n-x}}{\binom{N}{n}}, & \text{falls } x \text{ möglich} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Ist $n \leq \frac{N}{20}$, so gilt: $\text{Hyp}(N; M; n) \approx B(n; \frac{M}{N})$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Beispiel: Hypergeometrische Verteilung



- ▶ Aus einem 32-Kartenblatt wird 3-mal eine Karte ohne Zurücklegen gezogen.
- ▶ Wie wahrscheinlich ist es, 2-mal "Herz" zu ziehen?
- ▶ D.h.: $N = 32$, $M = 8$, $n = 3$, $x = 2$.

$$\begin{aligned} P(X = 2) = f(2) &= \frac{\binom{8}{2} \binom{32-8}{3-2}}{\binom{32}{3}} = \frac{\binom{8}{2} \binom{24}{1}}{\binom{32}{3}} = \frac{2! \cdot 6! \cdot 24}{32!} \\ &= \frac{29! \cdot 8! \cdot 3! \cdot 24}{32! \cdot 6! \cdot 2!} = \frac{8 \cdot 7 \cdot 3 \cdot 24}{32 \cdot 31 \cdot 30} = \frac{4032}{29760} = \frac{21}{155} \\ &= 0,1355 \end{aligned}$$

Dabei wurde verwendet:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{und} \quad \binom{n}{1} = n.$$

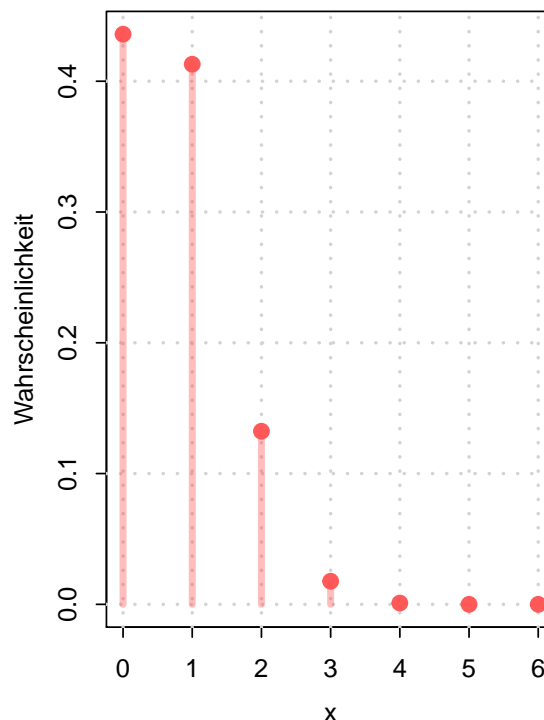
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Beispiel: x Treffer im Lotto 6 aus 49

► $X \sim \text{Hyp}(49, 6, 6)$

x	$P(X = x)$ (in %)
0	43.596498
1	41.301945
2	13.237803
3	1.765040
4	0.096862
5	0.001845
6	0.000007



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Poisson-Verteilung



- Approximation für $B(n; p)$ und $\text{Hyp}(N; M; n)$
- Geeignet, wenn
 - p klein ($\leq 0,1$), n groß (≥ 50) und $np \leq 10$.
- „Verteilung der seltenen Ereignisse“ (z.B. Anzahl 6-er pro Lottoauspielung)
- X ist **poissonverteilt mit Parameter λ** : $X \sim P(\lambda)$
- Wahrscheinlichkeitsfunktion:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\lambda^x}{x!} \cdot e^{-\lambda}, & \text{falls } x = 0, 1, 2, \dots \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

- $F(x)$ in Tabelle
- Überblick: Approximation

$$\text{Hyp}(N; M; n) \xrightarrow{p = \frac{M}{N}} B(n; p) \xrightarrow{\lambda = np = n \frac{M}{N}} P(\lambda)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



$x \setminus \lambda$	1.6	1.7	1.8	1.9	2	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	2.9	3
0	0.2019	0.1827	0.1653	0.1496	0.1353	0.1225	0.1108	0.1003	0.0907	0.0821	0.0743	0.0672	0.0608	0.0550	0.0498
1	0.5249	0.4933	0.4628	0.4338	0.4060	0.3796	0.3546	0.3309	0.3085	0.2873	0.2674	0.2487	0.2311	0.2146	0.1992
2	0.7834	0.7572	0.7306	0.7037	0.6767	0.6496	0.6227	0.5960	0.5697	0.5438	0.5184	0.4936	0.4695	0.4460	0.4232
3	0.9212	0.9068	0.8913	0.8747	0.8571	0.8387	0.8194	0.7994	0.7787	0.7576	0.7360	0.7141	0.6919	0.6696	0.6472
4	0.9763	0.9704	0.9636	0.9559	0.9474	0.9379	0.9275	0.9163	0.9041	0.8912	0.8774	0.8629	0.8477	0.8318	0.8153
5	0.9940	0.9920	0.9896	0.9868	0.9834	0.9796	0.9751	0.9700	0.9643	0.9580	0.9510	0.9433	0.9349	0.9258	0.9161
6	0.9987	0.9981	0.9974	0.9966	0.9955	0.9941	0.9925	0.9906	0.9884	0.9858	0.9828	0.9794	0.9756	0.9713	0.9665
7	0.9997	0.9996	0.9994	0.9992	0.9989	0.9985	0.9980	0.9974	0.9967	0.9958	0.9947	0.9934	0.9919	0.9901	0.9881
8	1.0000	0.9999	0.9999	0.9998	0.9998	0.9997	0.9995	0.9994	0.9991	0.9989	0.9985	0.9981	0.9976	0.9970	0.9962
9	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9999	0.9998	0.9997	0.9996	0.9995	0.9993	0.9992	0.9989
10	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9999	0.9998	0.9998	0.9997
11	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999
12	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

$x \setminus \lambda$	3.1	3.2	3.3	3.4	3.5	3.6	3.7	3.8	3.9	4	4.1	4.2	4.3	4.4	4.5
0	0.0451	0.0408	0.0369	0.0334	0.0302	0.0273	0.0247	0.0224	0.0203	0.0183	0.0166	0.0150	0.0136	0.0123	0.0111
1	0.1847	0.1712	0.1586	0.1469	0.1359	0.1257	0.1162	0.1074	0.0992	0.0916	0.0845	0.0780	0.0719	0.0663	0.0611
2	0.4012	0.3799	0.3594	0.3397	0.3209	0.3028	0.2854	0.2689	0.2531	0.2381	0.2238	0.2102	0.1974	0.1852	0.1736
3	0.6248	0.6025	0.5803	0.5584	0.5366	0.5152	0.4942	0.4735	0.4533	0.4335	0.4142	0.3954	0.3772	0.3595	0.3423
4	0.7982	0.7806	0.7626	0.7442	0.7255	0.7064	0.6872	0.6679	0.6484	0.6288	0.6093	0.5898	0.5704	0.5512	0.5321
5	0.9057	0.8946	0.8829	0.8706	0.8576	0.8441	0.8301	0.8156	0.8006	0.7851	0.7693	0.7532	0.7367	0.7199	0.7029
6	0.9612	0.9554	0.9490	0.9422	0.9347	0.9267	0.9182	0.9091	0.8995	0.8893	0.8787	0.8675	0.8558	0.8437	0.8311
7	0.9858	0.9832	0.9802	0.9769	0.9733	0.9692	0.9648	0.9599	0.9546	0.9489	0.9427	0.9361	0.9290	0.9214	0.9134
8	0.9953	0.9943	0.9931	0.9917	0.9901	0.9883	0.9863	0.9840	0.9815	0.9786	0.9755	0.9721	0.9683	0.9642	0.9598
9	0.9986	0.9982	0.9978	0.9973	0.9967	0.9960	0.9952	0.9942	0.9931	0.9919	0.9905	0.9889	0.9871	0.9851	0.9829
10	0.9996	0.9995	0.9994	0.9992	0.9990	0.9987	0.9984	0.9981	0.9977	0.9972	0.9966	0.9959	0.9952	0.9943	0.9933
11	0.9999	0.9999	0.9998	0.9998	0.9997	0.9996	0.9995	0.9994	0.9993	0.9991	0.9989	0.9986	0.9983	0.9980	0.9976
12	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9999	0.9998	0.9998	0.9997	0.9997	0.9996	0.9995	0.9994	0.9992
13	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9999	0.9999	0.9998	0.9998
14	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999
15	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie

Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit
Zufallsvariablen und Verteilungen
Verteilungsparameter

7. Induktive Statistik

Quellen

Poisson-Verteilung: Beispiel



Beispiel

- ▶ $X \sim B(10\,000; 0,0003)$; In Tabelle der Binomialverteilung nicht vertafelt! Approximation:

$$\left. \begin{array}{l} p = 0,0003 < 0,1 \\ n = 10\,000 > 50 \\ np = 3 < 10 \end{array} \right\} \Rightarrow B(10\,000; 0,0003) \approx P(3)$$

- ▶ Mithilfe der Wahrscheinlichkeitsfunktion:

$$P(X = 5) = \frac{3^5}{5!} \cdot e^{-3} = 0,1008188$$

- ▶ Mithilfe der Tabelle der Poissonverteilung:

$$P(X = 5) = F(5) - F(4) = 0,9161 - 0,8153 = 0,1008$$

- ▶ Exakter Wert: $P(X = 5) = 0,1008239$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie

Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit
Zufallsvariablen und Verteilungen
Verteilungsparameter

7. Induktive Statistik

Quellen



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie

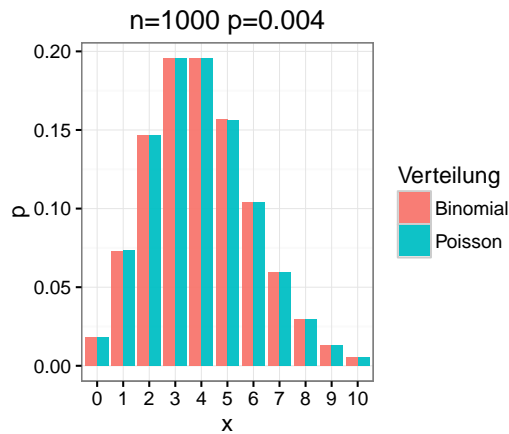
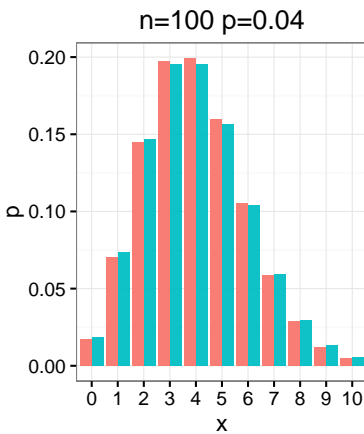
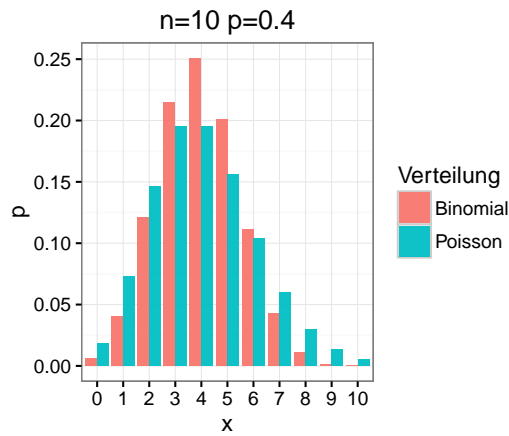
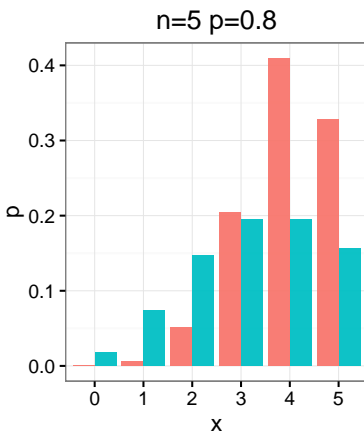
Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

7. Induktive Statistik

Quellen



Stetige Zufallsvariablen



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie

Kombinatorik
Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

7. Induktive Statistik

Quellen

▶ X heißt **stetig**, wenn $F(x)$ stetig ist.

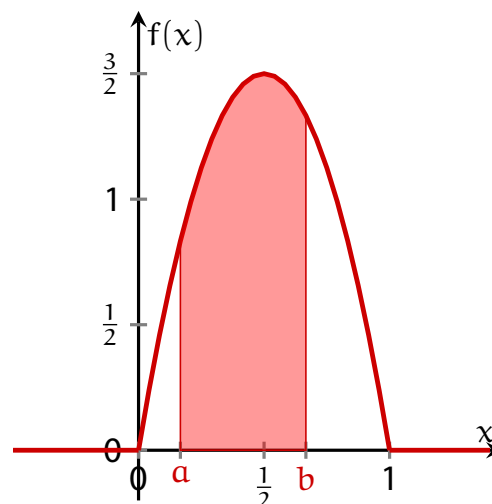
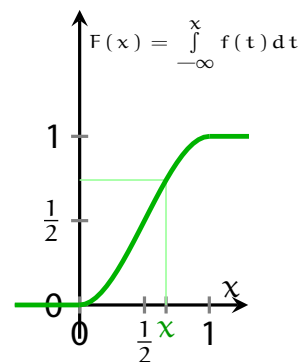
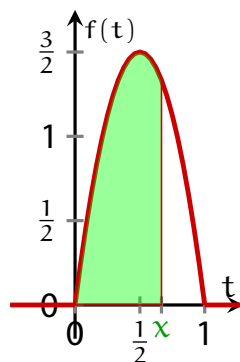
▶ Dann existiert ein $f(t)$ mit:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$$

$f(x)$ heißt **Dichtefunktion** von X.

▶ Dann:

$$\begin{aligned} P(a < X < b) &= P(a \leq X < b) \\ &= P(a < X \leq b) \\ &= P(a \leq X \leq b) \\ &= \int_a^b f(x) dx \\ &= F(b) - F(a) \end{aligned}$$





Eigenschaften der Dichtefunktion

- ▶ $f(x) \geq 0$ für alle $x \in \mathbb{R}$
- ▶ Wegen $F(\infty) = 1$ muss stets gelten:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

- ▶ $P(X = x) = 0$ für alle $x \in \mathbb{R}$
- ▶ $f(x) > 1$ ist möglich
- ▶ für $x \in \mathbb{R}$ ist $F(x)$ differenzierbar $\Rightarrow F'(x) = f(x)$.
- ▶ Intervallgrenzen spielen keine Rolle:

$$\begin{aligned} P(X \in [a; b]) &= P(X \in (a; b]) \\ &= P(X \in [a; b)) \\ &= P(X \in (a; b)) \\ &= F(b) - F(a) \end{aligned}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Dichtefunktion: Beispiel

Beispiel

$$f(x) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x < 0 \\ \frac{1}{10}, & \text{falls } 0 \leq x \leq 10 \\ 0, & \text{falls } x > 10 \end{cases}$$

Verteilungsfunktion:

$$\int_0^x f(t) dt = \int_0^x \frac{1}{10} dt = \left[\frac{t}{10} \right]_0^x = \frac{x}{10} \Rightarrow$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x < 0 \\ \frac{x}{10}, & \text{falls } 0 \leq x \leq 10 \\ 1, & \text{falls } x > 10 \end{cases}$$



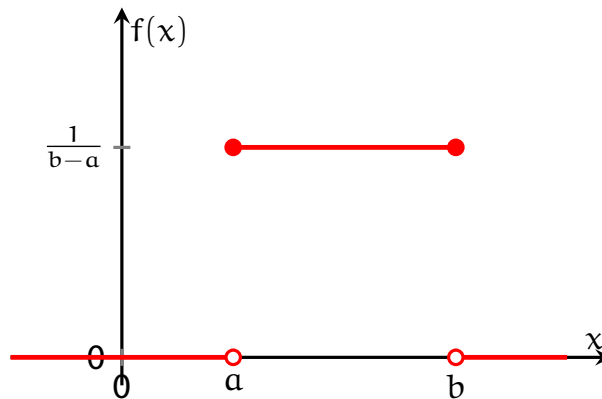
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Eine Zufallsvariable X mit

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & \text{falls } a \leq x \leq b \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

heißt **gleichverteilt** im Intervall $[a; b]$.



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik

Quellen

221



► **Verteilungsfunktion der Gleichverteilung:**

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x < a \\ \frac{x-a}{b-a}, & \text{falls } a \leq x \leq b \\ 1, & \text{falls } x > b \end{cases}$$

► **Beispiel:** X gleichverteilt in $[1; 20]$

$$\begin{aligned} P(2 \leq X \leq 12) &= F(12) - F(2) = \frac{12-1}{20-1} - \frac{2-1}{20-1} \\ &= \frac{12-2}{20-1} = \frac{10}{19} \\ &= 0,5263 \end{aligned}$$

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
7. Induktive Statistik

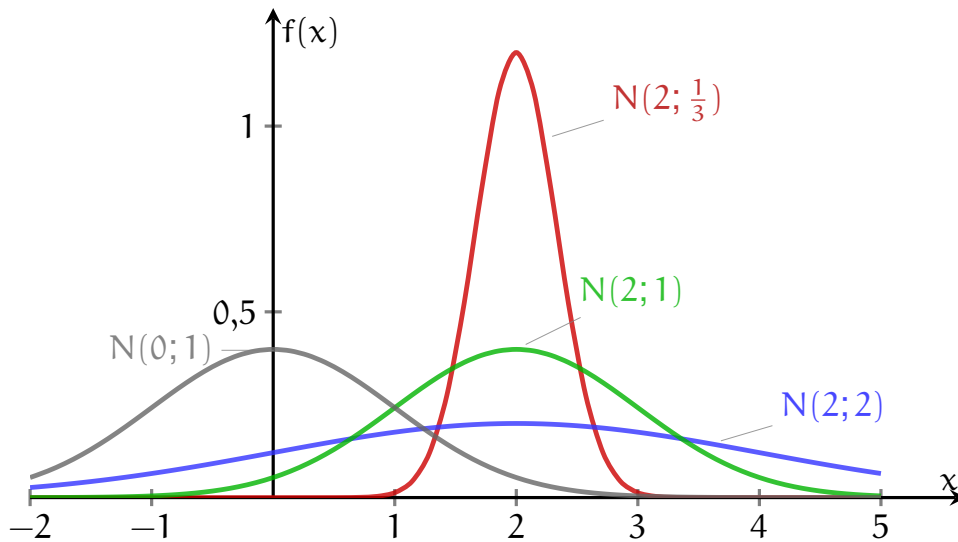
Quellen

222

Eine Zufallsvariable X mit einer Dichtefunktion

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

und $\sigma > 0$ heißt **normalverteilt**.



Kurzschreibweise: $X \sim N(\mu; \sigma)$



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Normalverteilung: Gaußkurve



Normalverteilung

C.F. Gauß



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



Dabei bedeutet $\Phi(x)$ zum Beispiel: $\Phi(2,13) = \Phi(2,1 + 0,03) = 0,9834$. Diesen Wert findet man in der Zeile mit $x_1 = 2,1$ und der Spalte mit $x_2 = 0,03$.

$x_1 \setminus x_2$	0	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0	0.5000	0.5040	0.5080	0.5120	0.5160	0.5199	0.5239	0.5279	0.5319	0.5359
0.1	0.5398	0.5438	0.5478	0.5517	0.5557	0.5596	0.5636	0.5675	0.5714	0.5754
0.2	0.5793	0.5832	0.5871	0.5910	0.5948	0.5987	0.6026	0.6064	0.6103	0.6141
0.3	0.6179	0.6217	0.6255	0.6293	0.6331	0.6368	0.6406	0.6443	0.6480	0.6517
0.4	0.6554	0.6591	0.6628	0.6664	0.6700	0.6737	0.6773	0.6808	0.6844	0.6879
0.5	0.6915	0.6950	0.6985	0.7020	0.7054	0.7089	0.7123	0.7157	0.7191	0.7224
0.6	0.7258	0.7291	0.7324	0.7357	0.7389	0.7422	0.7454	0.7486	0.7518	0.7549
0.7	0.7580	0.7612	0.7642	0.7673	0.7704	0.7734	0.7764	0.7794	0.7823	0.7852
0.8	0.7882	0.7910	0.7939	0.7967	0.7996	0.8023	0.8051	0.8079	0.8106	0.8133
0.9	0.8159	0.8186	0.8212	0.8238	0.8264	0.8290	0.8315	0.8340	0.8365	0.8389
1	0.8414	0.8438	0.8461	0.8485	0.8508	0.8532	0.8554	0.8577	0.8599	0.8622
1.1	0.8643	0.8665	0.8687	0.8708	0.8729	0.8749	0.8770	0.8790	0.8810	0.8830
1.2	0.8849	0.8869	0.8888	0.8907	0.8925	0.8944	0.8962	0.8980	0.8997	0.9015
1.3	0.9032	0.9049	0.9066	0.9083	0.9099	0.9115	0.9131	0.9147	0.9162	0.9177
1.4	0.9193	0.9207	0.9222	0.9237	0.9251	0.9265	0.9279	0.9292	0.9306	0.9319
1.5	0.9332	0.9345	0.9358	0.9370	0.9382	0.9394	0.9406	0.9418	0.9430	0.9441
1.6	0.9452	0.9463	0.9474	0.9485	0.9495	0.9505	0.9516	0.9526	0.9535	0.9545
1.7	0.9554	0.9564	0.9573	0.9582	0.9591	0.9600	0.9608	0.9616	0.9625	0.9633
1.8	0.9641	0.9649	0.9656	0.9664	0.9671	0.9679	0.9686	0.9693	0.9700	0.9706
1.9	0.9713	0.9719	0.9726	0.9732	0.9738	0.9744	0.9750	0.9756	0.9762	0.9767
2	0.9773	0.9778	0.9783	0.9788	0.9793	0.9798	0.9803	0.9808	0.9812	0.9817
2.1	0.9821	0.9826	0.9830	0.9834	0.9838	0.9842	0.9846	0.9850	0.9854	0.9857
2.2	0.9861	0.9865	0.9868	0.9871	0.9875	0.9878	0.9881	0.9884	0.9887	0.9890
2.3	0.9893	0.9896	0.9898	0.9901	0.9904	0.9906	0.9909	0.9911	0.9914	0.9916
2.4	0.9918	0.9920	0.9922	0.9925	0.9927	0.9929	0.9931	0.9933	0.9934	0.9936
2.5	0.9938	0.9940	0.9941	0.9943	0.9945	0.9946	0.9948	0.9949	0.9951	0.9952
2.6	0.9953	0.9955	0.9956	0.9957	0.9959	0.9960	0.9961	0.9962	0.9963	0.9964
2.7	0.9965	0.9966	0.9967	0.9968	0.9969	0.9970	0.9971	0.9972	0.9973	0.9974
2.8	0.9975	0.9975	0.9976	0.9977	0.9978	0.9978	0.9979	0.9980	0.9980	0.9981
2.9	0.9981	0.9982	0.9983	0.9983	0.9984	0.9984	0.9985	0.9985	0.9986	0.9986
3	0.9987	0.9987	0.9987	0.9988	0.9988	0.9989	0.9989	0.9989	0.9990	0.9990
3.1	0.9990	0.9991	0.9991	0.9991	0.9992	0.9992	0.9992	0.9992	0.9993	0.9993
3.2	0.9993	0.9993	0.9994	0.9994	0.9994	0.9994	0.9995	0.9995	0.9995	0.9995

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Eigenschaften der Normalverteilung



- ▶ Dichte ist symmetrisch zu μ :

$$f(\mu - x) = f(\mu + x)$$

- ⇒ μ ist Lage-, σ ist Streuungsparameter

- ▶ **Standardnormalverteilung:**

$N(0; 1)$ mit Verteilungsfunktion $\Phi(x)$ (→ Tabelle 3)

- ▶ Kenntnis von $\Phi(x)$, μ und σ genügt, denn:

$$X \sim N(\mu; \sigma) \iff \frac{X - \mu}{\sigma} \sim N(0; 1) \implies$$

$$F(x) = \Phi\left(\frac{x - \mu}{\sigma}\right)$$

- ▶ Tabelle enthält nur positive x : Deswegen

$$\Phi(-x) = 1 - \Phi(x)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

**Beispiel:**

Projektdauer $X \sim N(39; 2)$.

Wahrscheinlichkeit für Projektdauer zwischen 37 und 41 Wochen?

Lösung:

$$\begin{aligned}
 P(37 \leq X \leq 41) &= F(41) - F(37) \\
 &= \Phi\left(\frac{41-39}{2}\right) - \Phi\left(\frac{37-39}{2}\right) \\
 &= \Phi(1) - \Phi(-1) \\
 &= \Phi(1) - [1 - \Phi(1)] \\
 &= 2 \cdot \Phi(1) - 1 \\
 &= 2 \cdot 0,8413 - 1 \\
 &= 0,6826
 \end{aligned}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Lageparameter



a) **Modus** x_{Mod} : $f(x_{\text{Mod}}) \geq f(x)$ für alle x
(i.A. nicht eindeutig, z.B. Gleichverteilung)

Beispiele:

- Normalverteilung: $x_{\text{Mod}} = \mu$
- Diskrete Verteilung mit:

$$\left. \begin{array}{ccc} x & 0 & 1 & 2 \\ f(x) & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{array} \right\} \Rightarrow x_{\text{Mod}} = 1$$

b) **Median** x_{Med} : $F(x_{\text{Med}}) = \frac{1}{2}$ bzw. kleinstes x mit $F(x) > \frac{1}{2}$

Beispiele:

- Normalverteilung: $x_{\text{Med}} = \mu$
- Diskrete Verteilung
oben: $F(0) = \frac{1}{4} < \frac{1}{2}$, $F(1) = \frac{3}{4} > \frac{1}{2} \Rightarrow x_{\text{Med}} = 1$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



c) **α -Fraktile** x_α : $F(x_\alpha) = \alpha$ (für stetige Verteilungen)

Beispiel: $X \sim N(0;1)$, $Y \sim N(3;2)$

$$\begin{aligned} x_{0,975} &= 1,96 && \text{(Tab. 3)} \\ x_{0,025} &= -x_{0,975} = -1,96 \\ y_{0,025} &= 2 \cdot x_{0,025} + 3 = -0,92 \end{aligned}$$

Hinweise:

- $x_{\text{Med}} = x_{0,5}$
- Wenn x_α nicht vertafelt \rightarrow **Interpolation:**

$$x_\alpha \approx x_a + (x_b - x_a) \cdot \frac{\alpha - a}{b - a}$$

mit a : größte vertafelte Zahl $< \alpha$
 b : kleinste vertafelte Zahl $> \alpha$

Beispiel: $X \sim N(0;1)$; $x_{0,6} \approx 0,25 + (0,26 - 0,25) \cdot \frac{0,6 - 0,5987}{0,6026 - 0,5987} = 0,2533$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



d) **Erwartungswert** $E(X)$ bzw. μ :

$$E(X) = \begin{cases} \sum_i x_i f(x_i), & \text{falls } X \text{ diskret} \\ \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx, & \text{falls } X \text{ stetig} \end{cases}$$

Beispiel: Diskrete Verteilung mit

x	0	1	2	\Rightarrow	$E(X) = 0 \cdot \frac{1}{4} + 1 \cdot \frac{1}{2} + 2 \cdot \frac{1}{4} = 1$
$f(x)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$		

Beispiel: Für eine **exponentialverteilte** Zufallsvariable X mit der Dichte

$$f(x) = \begin{cases} \lambda \cdot e^{-\lambda x} & \text{für } x \geq 0 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{folgt}$$

$$\begin{aligned} E(X) &= \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f(x) dx = \lambda \int_0^{\infty} x \cdot e^{-\lambda x} dx = \lambda \left[-\frac{1}{\lambda} x e^{-\lambda x} - \int_0^{\infty} 1 \cdot \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) dx \right] \\ &= -x e^{-\lambda x} - \frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \Big|_0^{\infty} = -0 - \left(-0 - \frac{1}{\lambda} \right) = \frac{1}{\lambda} \end{aligned}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- Ist f **symmetrisch** bzgl. a , so gilt $E(X) = a$
Beispiel: f der Gleichverteilung symmetrisch bzgl. $\frac{a+b}{2} \Rightarrow E(X) = \frac{a+b}{2}$

- Lineare Transformation:

$$E(a + bX) = a + b \cdot E(X)$$

- Summenbildung:

$$E\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n E(X_i)$$

Beispiel: X gleichverteilt in $[0; 10]$, $Y \sim N(1; 1)$; $Z = X + 5Y$

$$E(Z) = E(X + 5Y) = E(X) + E(5Y) = E(X) + 5 \cdot E(Y) = \frac{10+0}{2} + 5 \cdot 1 = 10$$

- Unabhängigkeit:

$$X, Y \text{ unabhängig} \Rightarrow E(X \cdot Y) = E(X) \cdot E(Y)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Streuungsparameter



- Varianz** $\text{Var}(X)$ bzw. σ^2 :

$$\text{Var}(X) = E([X - E(X)]^2) = \begin{cases} \sum_i [x_i - E(X)]^2 f(x_i), & \text{wenn } X \text{ diskret} \\ \int_{-\infty}^{\infty} [x - E(X)]^2 f(x) dx, & \text{wenn } X \text{ stetig} \end{cases}$$

- Standardabweichung** $\text{Sta}(X)$ bzw. σ :

$$\text{Sta}(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

Beispiel: Diskrete Verteilung

x	0	1	2
$f(x)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$\text{Var}(X) = (0 - 1)^2 \cdot \frac{1}{4} + (1 - 1)^2 \cdot \frac{1}{2} + (2 - 1)^2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

Beispiel: Für eine **exponentialverteilte** Zufallsvariable X (Dichte siehe Erwartungswert) folgt

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= \int_{-\infty}^{\infty} (x - E(X)) f(x) dx = \lambda \int_0^{\infty} (x - \frac{1}{\lambda})^2 \cdot e^{-\lambda x} dx \\ &= e^{-\lambda x} \left(-x^2 + \frac{2x}{\lambda} - \left(\frac{1}{\lambda}\right)^2 - \frac{2}{\lambda^2} - \frac{2x}{\lambda} + \frac{2}{\lambda^2} \right) \Big|_0^{\infty} \\ &= 0 - \left(-0^2 - \left(\frac{1}{\lambda}\right)^2 \right) = \frac{1}{\lambda^2} \end{aligned}$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



► **Verschiebungssatz:**

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

Beispiel: Diskrete Verteilung

x	0	1	2	:
f(x)	1/4	1/2	1/4	

$$\begin{aligned} E(X^2) &= 0^2 \cdot \frac{1}{4} + 1^2 \cdot \frac{1}{2} + 2^2 \cdot \frac{1}{4} \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow E(X^2) - [E(X)]^2 = \frac{3}{2} - 1^2 = \frac{1}{2} = \text{Var}(X)$$

► **Lineare Transformation:**

$$\text{Var}(a + bX) = b^2 \text{Var}(X)$$

► **Summenbildung** gilt nur, wenn die X_i unabhängig! Dann:

$$\text{Var}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Erwartungswerte und Varianzen wichtiger Verteilungen



Verteilung von X	E(X)	Var(X)
Binomialverteilung $B(n; p)$	np	$np(1 - p)$
Hypergeometrische Verteilung mit den Parametern N, M, n	$n \frac{M}{N}$	$n \frac{M}{N} \frac{N-M}{N} \frac{N-n}{N-1}$
Poisson-Verteilung $P(\lambda)$	λ	λ
Gleichverteilung in $[a; b]$ mit $a < b$	$\frac{a + b}{2}$	$\frac{(b - a)^2}{12}$
Normalverteilung $N(\mu; \sigma)$	μ	σ^2

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen



- Für beliebige Zufallsvariablen X und $\varepsilon > 0$ gilt die **Ungleichung von Tschebyschow**:

$$P(|X - E[X]| \geq \varepsilon) \leq \frac{\text{Var}[X]}{\varepsilon^2}$$

Beispiele:

- X ist gleichverteilt mit Parametern a, b und $\varepsilon = \frac{1}{3}(a - b)$, also $E[X] = \frac{1}{2}(a + b)$ und $\text{Var}[X] = \frac{1}{12}(a - b)^2$

$$\Rightarrow P(|X - \frac{1}{2}(a + b)| \geq \frac{1}{3}(a - b)) \leq \frac{(a - b)^2}{12} \cdot \frac{3^2}{(a - b)^2} = 3/4$$

- $X \sim B(100; 0,2)$ und $\varepsilon = 10$
damit: $E[X] = 100 \cdot 0,2 = 20$ und $\text{Var}[X] = 100 \cdot 0,2 \cdot (1 - 0,2) = 16$

$$\Rightarrow P(|X - 20| \geq 10) \leq \frac{16}{10^2} = 0,16$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

Kovarianz und Korrelation



- **Kovarianz:**

$$\begin{aligned} \text{Cov}(X, Y) &= E[(X - E(X))(Y - E(Y))] \\ &= E(X \cdot Y) - E(X) \cdot E(Y) \\ &\text{(Verschiebungssatz)} \end{aligned}$$

- **Korrelationskoeffizient:**

$$\rho(X, Y) = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sqrt{\text{Var}(X) \cdot \text{Var}(Y)}}$$

- **Bemerkungen:**

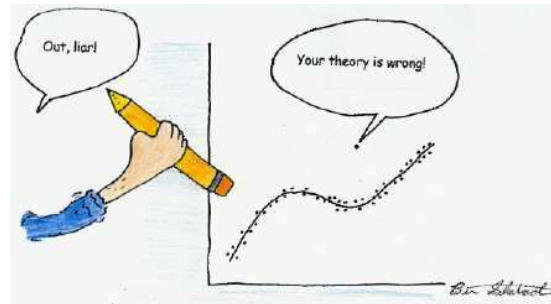
- ρ ist r nachgebildet $\Rightarrow \rho \in [-1; 1]$
- $|\rho| = 1 \iff Y = a + bX$ (mit $b \neq 0$)
- $\rho = 0 \iff X, Y$ **unkorreliert**

- **Varianz einer Summe zweier ZV:**

$$\text{Var}(X + Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y) + 2\text{Cov}(X, Y)$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 7. Induktive Statistik
- Quellen

- 1 Finanzmathematik
- 2 Lineare Programme
- 3 Differentialgleichungen
- 4 Statistik: Einführung
- 5 Deskriptive Statistik
- 6 Wahrscheinlichkeitstheorie
- 7 Induktive Statistik



- 7 Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Grundlagen der induktiven Statistik

- ▶ Vollerhebung of unmöglich,
- ▶ Deshalb: Beobachte Teilgesamtheit und schließe auf Grundgesamtheit

Beispiel

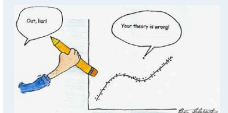
Warensendung von 1000 Stück; darunter M Stück Ausschuss.
 M ist unbekannt.

→ Zufällige Entnahme von $n = 30$ Stück („Stichprobe“).

Darunter 2 Stück Ausschuss.

Denkbare Zielsetzungen:

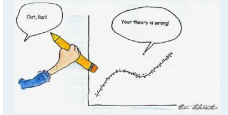
- ▶ Schätze M durch eine Zahl (z.B. $\frac{2}{30} \cdot 1000 = 66,67$)
- ▶ Schätze ein Intervall für M (z.B. $M \in [58; 84]$)
- ▶ Teste die Hypothese, dass $M > 50$ ist.



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen



- ▶ **Grundgesamtheit (G):** Menge aller relevanten Merkmalsträger.
- ▶ **Verteilung von G:** $F(x) = P(X \leq x)$ = Wahrscheinlichkeit, dass ein Merkmalsträger ausgewählt wird, der beim untersuchten Merkmal maximal die Ausprägung x aufweist.
- ▶ **Uneingeschränkte (reine) Zufallsauswahl:**
Jedes Element von G hat die selbe Chance, ausgewählt zu werden.
- ▶ **Stichprobenumfang (n):** Anzahl der Merkmalsträger in der Stichprobe.
- ▶ **Einfache Stichprobe:**
Uneingeschränkte Zufallsauswahl und unabhängige Ziehung.
→ Alle **Stichprobenvariablen** X_1, \dots, X_n sind iid.
- ▶ **Stichprobenergebnis:**
 n -Tupel der Realisationen der Stichprobenvariablen, (x_1, \dots, x_n) .

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen

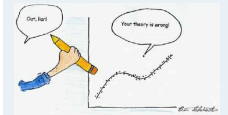
- Punkt-Schätzung
- Intervall-Schätzung
- Signifikanztests

Quellen

Wichtige Stichprobenfunktionen

- ▶ Gegeben: Einfache Stichprobe X_1, \dots, X_n , Beliebige Verteilung, mit $E(X_i) = \mu, \text{Var}(X_i) = \sigma^2$

Stichprobenfunktion V	Bezeichnung	$E(V)$	$\text{Var}(V)$
$\sum_{i=1}^n X_i$	Merkmalssumme	$n\mu$	$n\sigma^2$
$\bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$	Stichprobenmittel	μ	$\frac{\sigma^2}{n}$
$\frac{\bar{X} - \mu}{\sigma} \sqrt{n}$	Gauß-Statistik	0	1
$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \mu)^2$	mittlere quadratische Abweichung bezüglich μ	σ^2	
$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$	mittlere quadratische Abweichung	$\frac{n-1}{n} \sigma^2$	
$S^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$	Stichprobenvarianz	σ^2	
$S = \sqrt{S^2}$	Stichproben-Standardabweichung		
$\frac{\bar{X} - \mu}{S} \sqrt{n}$	t-Statistik		



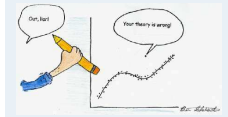
1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen

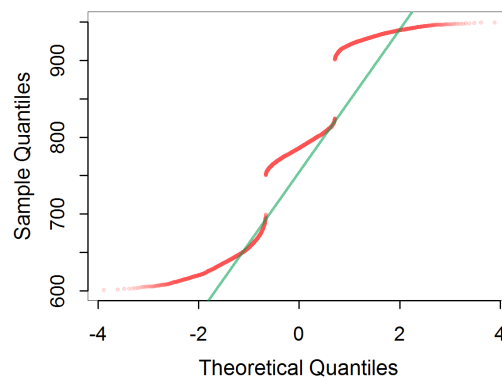
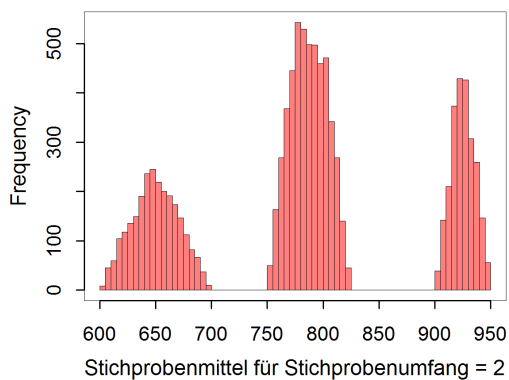
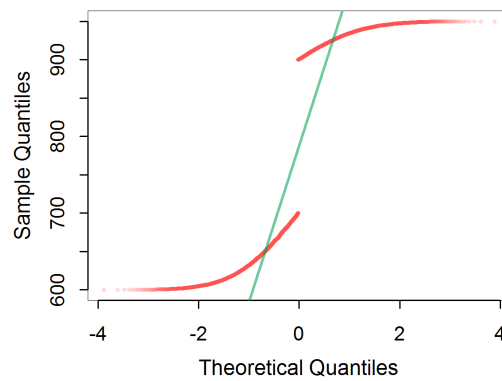
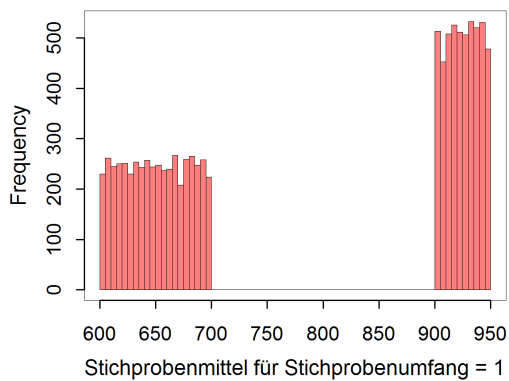
- Punkt-Schätzung
- Intervall-Schätzung
- Signifikanztests

Quellen

Auswirkungen der Stichprobengröße



Ziehen von 10.000 Stichproben (jeweils vom Umfang n) und Berechnung der Stichprobenmittel (Verteilung: zwei überlagerte Gleichverteilungen):

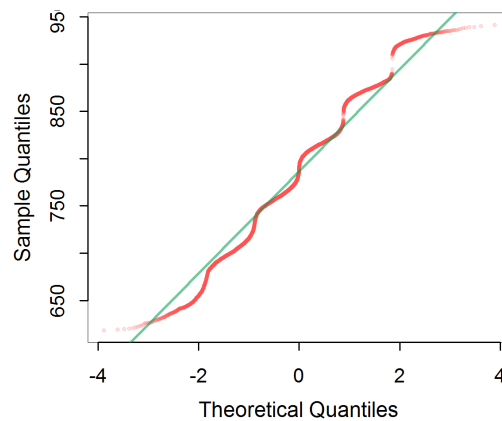
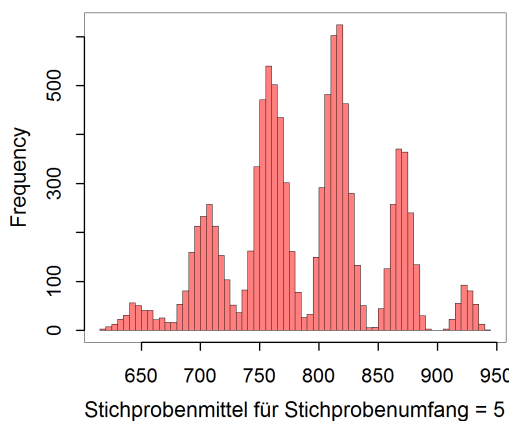
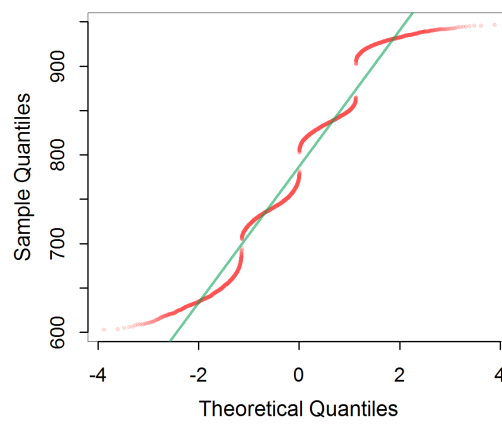
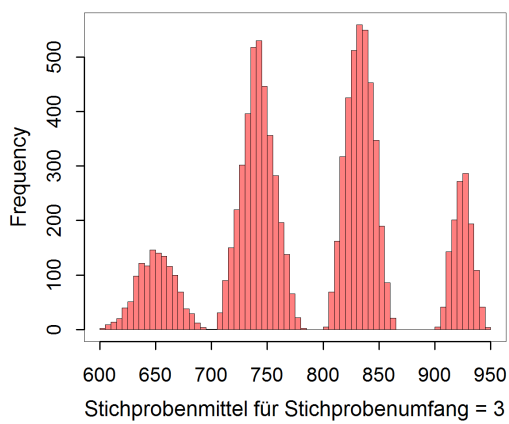
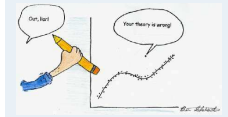


1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

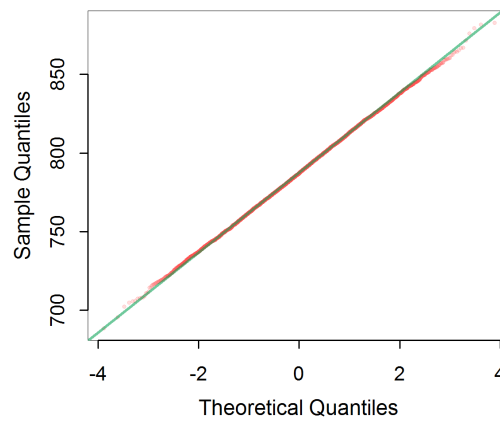
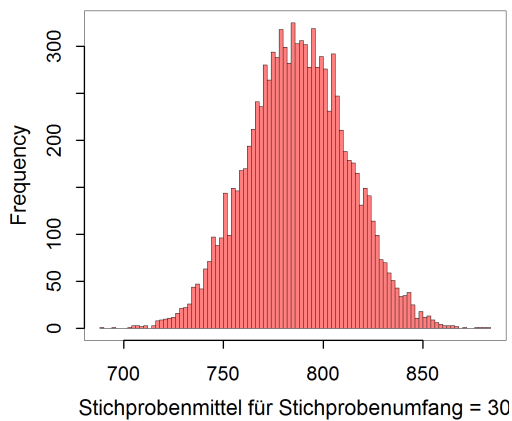
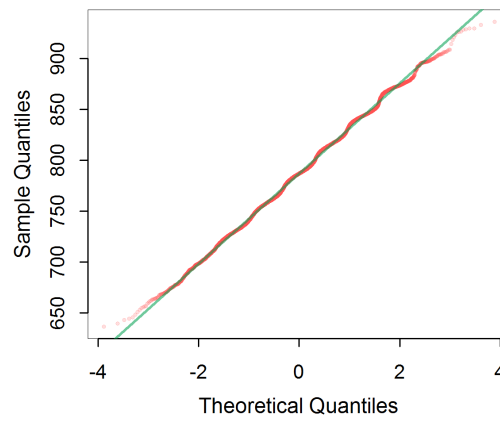
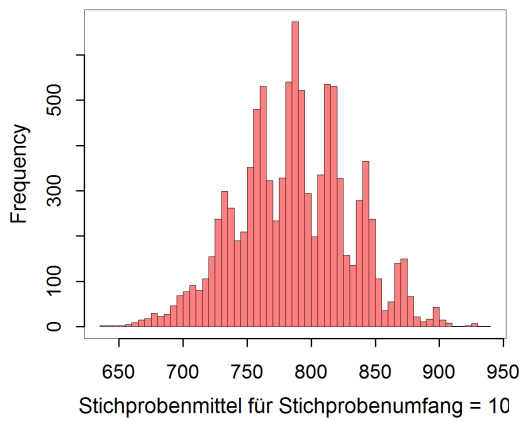
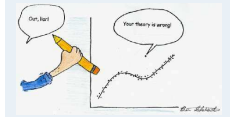
Auswirkungen der Stichprobengröße



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

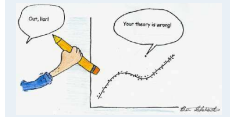


1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

Testverteilungen

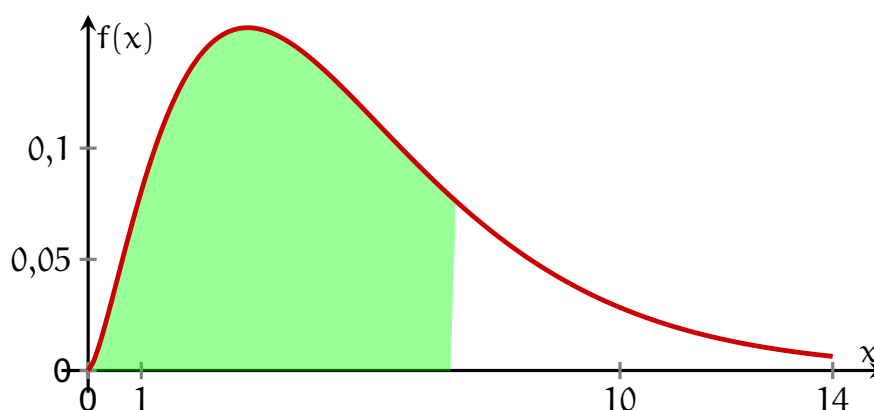


Chi-Quadrat-Verteilung

- Sind X_1, \dots, X_n iid $N(0;1)$ -verteilte Zufallsvariablen, so wird die Verteilung von

$$Z = \sum_{i=1}^n X_i^2$$

als **Chi-Quadrat-Verteilung mit n Freiheitsgraden** bezeichnet.



- Kurzschreibweise: $Z \sim \chi^2(n)$
- **Beispiel:** $\chi^2(30)$: $x_{0,975} = 46,98$

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

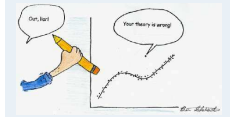
Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

Quantiltabelle der χ^2 -Verteilung mit n Freiheitsgraden

$\alpha \setminus n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0.005	0.00	0.01	0.07	0.21	0.41	0.68	0.99	1.34	1.73	2.16	2.60	3.07	3.56	4.07	4.60
0.01	0.00	0.02	0.11	0.30	0.55	0.87	1.24	1.65	2.09	2.56	3.05	3.57	4.11	4.66	5.23
0.025	0.00	0.05	0.22	0.48	0.83	1.24	1.69	2.18	2.70	3.25	3.82	4.40	5.01	5.63	6.26
0.05	0.00	0.10	0.35	0.71	1.15	1.64	2.17	2.73	3.33	3.94	4.57	5.23	5.89	6.57	7.26
0.1	0.02	0.21	0.58	1.06	1.61	2.20	2.83	3.49	4.17	4.87	5.58	6.30	7.04	7.79	8.55
0.2	0.06	0.45	1.01	1.65	2.34	3.07	3.82	4.59	5.38	6.18	6.99	7.81	8.63	9.47	10.31
0.25	0.10	0.58	1.21	1.92	2.67	3.45	4.25	5.07	5.90	6.74	7.58	8.44	9.30	10.17	11.04
0.4	0.28	1.02	1.87	2.75	3.66	4.57	5.49	6.42	7.36	8.30	9.24	10.18	11.13	12.08	13.03
0.5	0.45	1.39	2.37	3.36	4.35	5.35	6.35	7.34	8.34	9.34	10.34	11.34	12.34	13.34	14.34
0.6	0.71	1.83	2.95	4.04	5.13	6.21	7.28	8.35	9.41	10.47	11.53	12.58	13.64	14.69	15.73
0.75	1.32	2.77	4.11	5.39	6.63	7.84	9.04	10.22	11.39	12.55	13.70	14.85	15.98	17.12	18.25
0.8	1.64	3.22	4.64	5.99	7.29	8.56	9.80	11.03	12.24	13.44	14.63	15.81	16.98	18.15	19.31
0.9	2.71	4.61	6.25	7.78	9.24	10.64	12.02	13.36	14.68	15.99	17.27	18.55	19.81	21.06	22.31
0.95	3.84	5.99	7.81	9.49	11.07	12.59	14.07	15.51	16.92	18.31	19.68	21.03	22.36	23.68	25.00
0.975	5.02	7.38	9.35	11.14	12.83	14.45	16.01	17.53	19.02	20.48	21.92	23.34	24.74	26.12	27.49
0.99	6.63	9.21	11.34	13.28	15.09	16.81	18.48	20.09	21.67	23.21	24.73	26.22	27.69	29.14	30.58
0.995	7.88	10.60	12.84	14.86	16.75	18.55	20.28	21.95	23.59	25.19	26.76	28.30	29.82	31.32	32.80

$\alpha \setminus n$	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
0.005	5.14	5.70	6.26	6.84	7.43	8.03	8.64	9.26	9.89	10.52	11.16	11.81	12.46	13.12	13.79
0.01	5.81	6.41	7.01	7.63	8.26	8.90	9.54	10.20	10.86	11.52	12.20	12.88	13.56	14.26	14.95
0.025	6.91	7.56	8.23	8.91	9.59	10.28	10.98	11.69	12.40	13.12	13.84	14.57	15.31	16.05	16.79
0.05	7.96	8.67	9.39	10.12	10.85	11.59	12.34	13.09	13.85	14.61	15.38	16.15	16.93	17.71	18.49
0.1	9.31	10.09	10.86	11.65	12.44	13.24	14.04	14.85	15.66	16.47	17.29	18.11	18.94	19.77	20.60
0.2	11.15	12.00	12.86	13.72	14.58	15.44	16.31	17.19	18.06	18.94	19.82	20.70	21.59	22.48	23.36
0.25	11.91	12.79	13.68	14.56	15.45	16.34	17.24	18.14	19.04	19.94	20.84	21.75	22.66	23.57	24.48
0.4	13.98	14.94	15.89	16.85	17.81	18.77	19.73	20.69	21.65	22.62	23.58	24.54	25.51	26.48	27.44
0.5	15.34	16.34	17.34	18.34	19.34	20.34	21.34	22.34	23.34	24.34	25.34	26.34	27.34	28.34	29.34
0.6	16.78	17.82	18.87	19.91	20.95	21.99	23.03	24.07	25.11	26.14	27.18	28.21	29.25	30.28	31.32
0.75	19.37	20.49	21.60	22.72	23.83	24.93	26.04	27.14	28.24	29.34	30.43	31.53	32.62	33.71	34.80
0.8	20.47	21.61	22.76	23.90	25.04	26.17	27.30	28.43	29.55	30.68	31.79	32.91	34.03	35.14	36.25
0.9	23.54	24.77	25.99	27.20	28.41	29.62	30.81	32.01	33.20	34.38	35.56	36.74	37.92	39.09	40.26
0.95	26.30	27.59	28.87	30.14	31.41	32.67	33.92	35.17	36.41	37.65	38.89	40.11	41.34	42.56	43.77
0.975	28.85	30.19	31.53	32.85	34.17	35.48	36.78	38.08	39.36	40.65	41.92	43.19	44.46	45.72	46.98
0.99	32.00	33.41	34.81	36.19	37.57	38.93	40.29	41.64	42.98	44.31	45.64	46.96	48.28	49.59	50.89
0.995	34.27	35.72	37.16	38.58	40.00	41.40	42.80	44.18	45.56	46.93	48.29	49.64	50.99	52.34	53.67



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

Testverteilungen: t-Verteilung

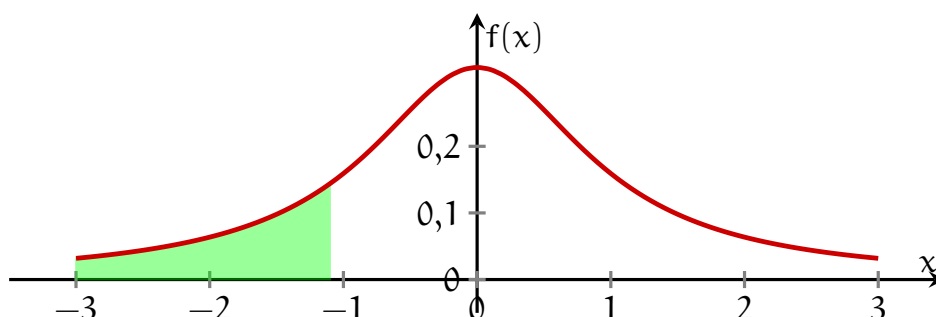
- ▶ Ist $X \sim N(0; 1)$, $Z \sim \chi^2(n)$, X , Z unabhängig, so wird die Verteilung von

$$T = \frac{X}{\sqrt{\frac{1}{n} Z}}$$

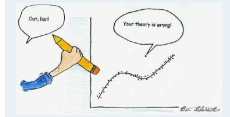
als **t-Verteilung** mit n Freiheitsgraden bezeichnet.



William Sealy Gosset
1876 – 1937



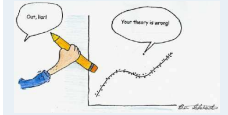
- ▶ Kurzschreibweise: $T \sim t(n)$
- ▶ **Beispiel:** $t(10)$ $x_{0,6} = 0,260$, $x_{0,5} = 0$, $x_{0,1} = -x_{0,9} = -1,372$



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen



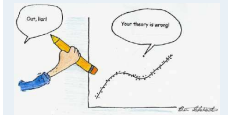
$\alpha \setminus n$	0.6	0.75	0.8	0.9	0.95	0.975	0.99	0.995
1	0.325	1.000	1.376	3.078	6.314	12.706	31.820	63.657
2	0.289	0.816	1.061	1.886	2.920	4.303	6.965	9.925
3	0.277	0.765	0.979	1.638	2.353	3.183	4.541	5.841
4	0.271	0.741	0.941	1.533	2.132	2.776	3.747	4.604
5	0.267	0.727	0.920	1.476	2.015	2.571	3.365	4.032
6	0.265	0.718	0.906	1.440	1.943	2.447	3.143	3.707
7	0.263	0.711	0.896	1.415	1.895	2.365	2.998	3.499
8	0.262	0.706	0.889	1.397	1.860	2.306	2.897	3.355
9	0.261	0.703	0.883	1.383	1.833	2.262	2.821	3.250
10	0.260	0.700	0.879	1.372	1.812	2.228	2.764	3.169
11	0.260	0.698	0.875	1.363	1.796	2.201	2.718	3.106
12	0.259	0.696	0.873	1.356	1.782	2.179	2.681	3.054
13	0.259	0.694	0.870	1.350	1.771	2.160	2.650	3.012
14	0.258	0.692	0.868	1.345	1.761	2.145	2.624	2.977
15	0.258	0.691	0.866	1.341	1.753	2.131	2.603	2.947
16	0.258	0.690	0.865	1.337	1.746	2.120	2.583	2.921
17	0.257	0.689	0.863	1.333	1.740	2.110	2.567	2.898
18	0.257	0.688	0.862	1.330	1.734	2.101	2.552	2.878
19	0.257	0.688	0.861	1.328	1.729	2.093	2.539	2.861
20	0.257	0.687	0.860	1.325	1.725	2.086	2.528	2.845
21	0.257	0.686	0.859	1.323	1.721	2.080	2.518	2.831
22	0.256	0.686	0.858	1.321	1.717	2.074	2.508	2.819
23	0.256	0.685	0.858	1.319	1.714	2.069	2.500	2.807
24	0.256	0.685	0.857	1.318	1.711	2.064	2.492	2.797
25	0.256	0.684	0.856	1.316	1.708	2.059	2.485	2.787
26	0.256	0.684	0.856	1.315	1.706	2.055	2.479	2.779
27	0.256	0.684	0.855	1.314	1.703	2.052	2.473	2.771
28	0.256	0.683	0.855	1.312	1.701	2.048	2.467	2.763
29	0.256	0.683	0.854	1.311	1.699	2.045	2.462	2.756
30	0.256	0.683	0.854	1.310	1.697	2.042	2.457	2.750

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
- Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

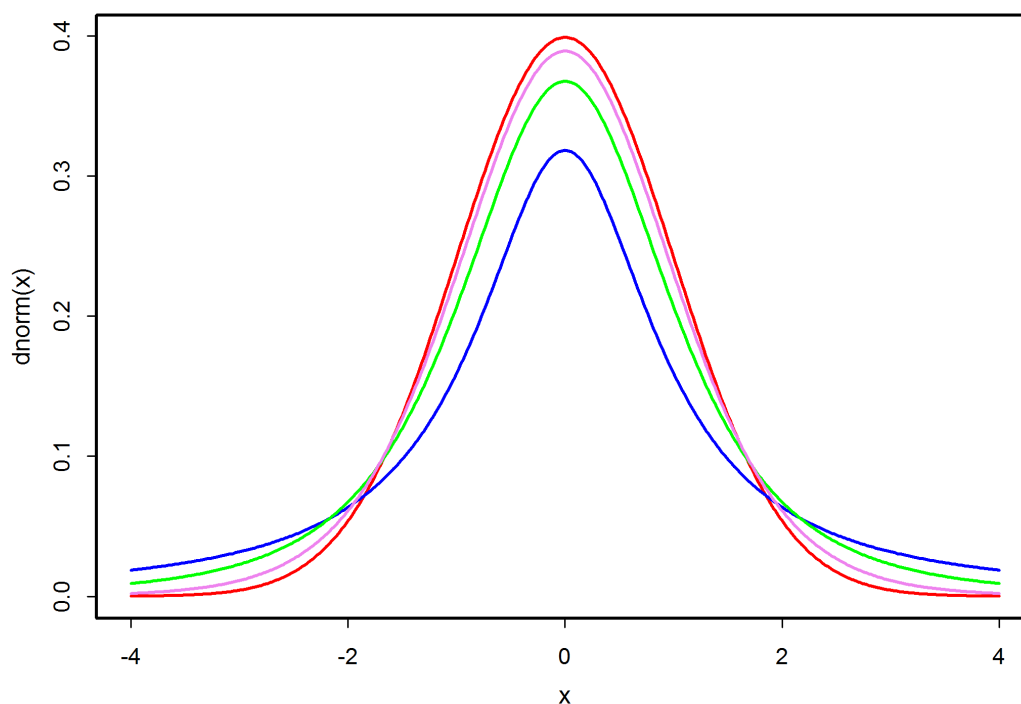
Quellen

t-Verteilung vs. Normalverteilung



Dichtefunktion

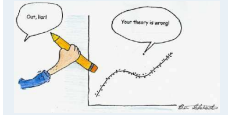
- ▶ t-Verteilung mit 1 (blau), 3 (grün) und 10 (lila) Freiheitsgraden
- ▶ Standardnormalverteilung (rot)



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

- Grundlagen
- Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



- ▶ Ein unbekannter Parameter ϑ der Verteilung von G soll auf Basis einer Stichprobe geschätzt werden.
- ▶ Zum Beispiel: σ von $N(10; \sigma)$
- ▶ Schätzwert: $\hat{\vartheta}$
- ▶ Vorgehen: Verwendung einer **Schätzfunktion**

$$\hat{\Theta} = g(X_1, \dots, X_n)$$

Beachte: Der Schätzwert $\hat{\vartheta}$ ist die Realisierung der ZV (!) $\hat{\Theta}$.

- ▶ Frage: Welche Stichprobenfunktion ist zur Schätzung geeignet?
- ▶ Kriterien für die Beurteilung/Konstruktion von Schätzfunktionen!
- ▶ Im Folgenden: Vorliegen einer einfachen Stichprobe, d.h. X_1, \dots, X_n iid.

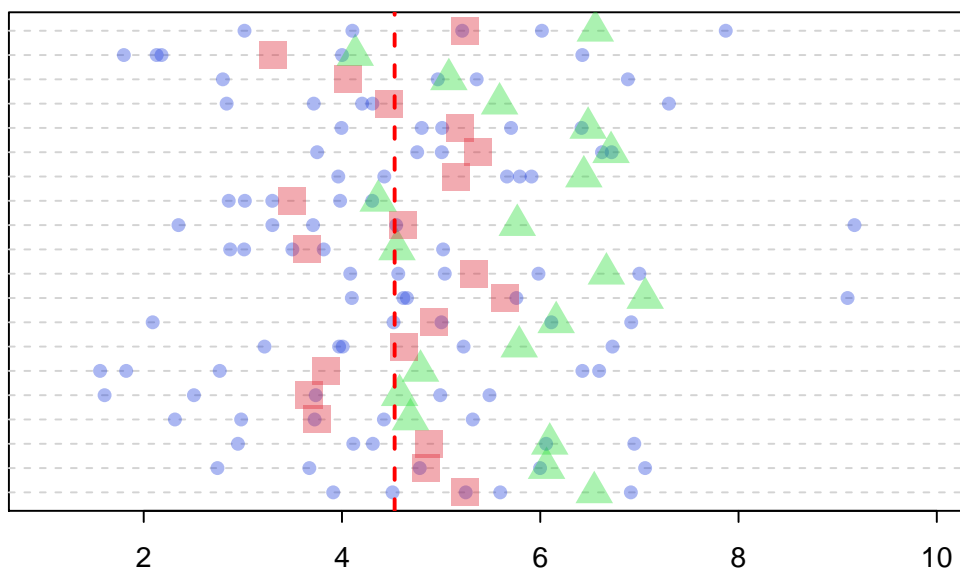
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Grundlagen
- Punkt-Schätzung
- Intervall-Schätzung
- Signifikanztests

Quellen

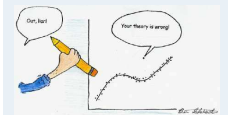
Beispiel

- ▶ Schätzen des Mittelwertes einer Grundgesamtheit
- ▶ dazu: Einfache Stichprobe vom Umfang 5
- ▶ und den beiden Stichprobenfunktionen

$$\hat{\Theta}_1 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i, \quad \hat{\Theta}_2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n X_i$$

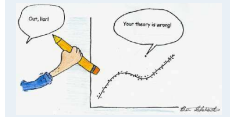


Mittelwert Grundgesamtheit = 4.53



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
- Grundlagen
- Punkt-Schätzung
- Intervall-Schätzung
- Signifikanztests

Quellen



- Eine Schätzfunktion $\hat{\Theta} = g(X_1, \dots, X_n)$ heißt **erwartungstreu** oder **unverzerrt** für ϑ , wenn unabhängig vom numerischen Wert von ϑ gilt:

$$E(\hat{\Theta}) = \vartheta$$

Beispiel

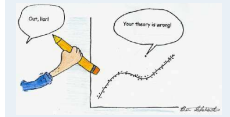
Sind $\hat{\Theta}_1 = \bar{X}$, $\hat{\Theta}_2 = \frac{X_1 + X_n}{2}$, $\hat{\Theta}_3 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n X_i$ erwartungstreu für μ ?

- a) $\hat{\Theta}_1$: $E(\bar{X}) = \mu$
 $\Rightarrow \hat{\Theta}_1$ ist erwartungstreu.
- b) $\hat{\Theta}_2$: $E\left(\frac{X_1 + X_n}{2}\right) = \frac{1}{2}[E(X_1) + E(X_n)] = \frac{1}{2}(\mu + \mu) = \mu$
 $\Rightarrow \hat{\Theta}_2$ ist erwartungstreu.
- c) $\hat{\Theta}_3$: $E\left(\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n E(X_i) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n \mu = \frac{n}{n-1} \mu \neq \mu$
 $\Rightarrow \hat{\Theta}_3$ ist nicht erwartungstreu

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen
 Punkt-Schätzung
 Intervall-Schätzung
 Signifikanztests

Quellen



- Welche der erwartungstreuen Schätzfunktionen $\hat{\Theta}_1, \hat{\Theta}_2$ ist „besser“?
- Von zwei erwartungstreuen Schätzfunktionen $\hat{\Theta}_1, \hat{\Theta}_2$ für ϑ heißt $\hat{\Theta}_1$ **wirksamer** als $\hat{\Theta}_2$, wenn unabhängig vom numerischen Wert von ϑ gilt:

$$\text{Var}(\hat{\Theta}_1) < \text{Var}(\hat{\Theta}_2)$$

Beispiel: ($\hat{\Theta}_1 = \bar{X}$, $\hat{\Theta}_2 = \frac{X_1 + X_n}{2}$)
 Wegen

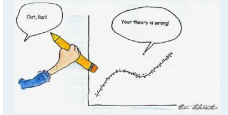
$$\left. \begin{array}{l} \text{Var}(\hat{\Theta}_1) = \text{Var}(\bar{X}) = \frac{\sigma^2}{n} \\ \text{Var}(\hat{\Theta}_2) = \text{Var}\left(\frac{X_1 + X_n}{2}\right) = \frac{1}{4}(\sigma^2 + \sigma^2) = \frac{\sigma^2}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \text{Var}(\hat{\Theta}_1) < \text{Var}(\hat{\Theta}_2)$$

(falls $n > 2$) ist $\hat{\Theta}_1$ wirksamer als $\hat{\Theta}_2$.

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Grundlagen
 Punkt-Schätzung
 Intervall-Schätzung
 Signifikanztests

Quellen



- ▶ Für einen unbekanntem Verteilungsparameter ϑ soll auf Basis einer Stichprobe ein Intervall geschätzt werden.
- ▶ Verwendung der Stichprobenfunktionen V_u, V_o , so dass $V_u \leq \vartheta$ und

$$P(V_u \leq \vartheta \leq V_o) = 1 - \alpha$$

stets gelten.

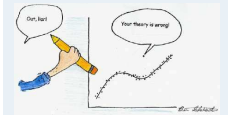
$[V_u; V_o]$ heißt **Konfidenzintervall** (KI) für ϑ zum **Konfidenzniveau** $1 - \alpha$.

- ▶ Beachte: Das **Schätzintervall** $[v_u; v_o]$ ist Realisierung der Zufallsvariablen (!) V_u, V_o .
 - ▶ Irrtumswahrscheinlichkeit α (klein, i.d.R. $\alpha \leq 0,1$)
- ▶ Frage: Welche Konfidenzintervalle sind zur Schätzung geeignet?
 - ▶ Hängt von Verteilung von G sowie vom unbekanntem Parameter (μ, σ^2) ab!
- ▶ Im Folgenden: Einfache Stichprobe X_1, \dots, X_n mit $E(X_i) = \mu, \text{Var}(X_i) = \sigma^2$

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

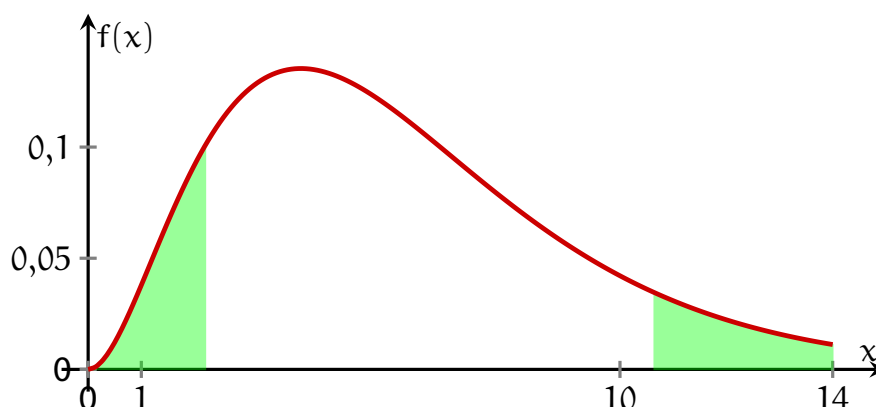
Quellen



Wichtiger Spezialfall: **Symmetrische Konfidenzintervalle**

- ▶ Symmetrisch heißt **nicht**, dass die Dichte symmetrisch ist, sondern
- ▶ übereinstimmende Wahrscheinlichkeiten für Über-/Unterschreiten des Konfidenzintervalls, d.h.

$$P(V_u > \vartheta) = P(V_o < \vartheta) = \frac{\alpha}{2}$$

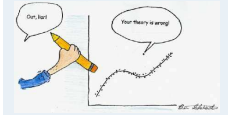


- ▶ **Wichtig:** Eine Verkleinerung von α bewirkt eine Vergrößerung des Konfidenzintervalls.

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik

6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



Vorgehensweise:

- 1 Festlegen des Konfidenzniveaus $1 - \alpha$
- 2 Bestimmung des $\left(1 - \frac{\alpha}{2}\right)$ -Fraktils c der $N(0, 1)$ -Verteilung
- 3 Berechnen des Stichprobenmittels \bar{x}
- 4 Berechnen des Wertes $\frac{\sigma c}{\sqrt{n}}$
- 5 Ergebnis der Intervall-Schätzung:

$$\left[\bar{x} - \frac{\sigma c}{\sqrt{n}} ; \bar{x} + \frac{\sigma c}{\sqrt{n}} \right]$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Intervallschätzung: Beispiel

Beispiel

Normalverteilung mit $\sigma = 2,4$

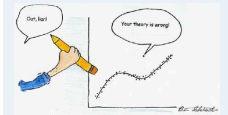
$(x_1, \dots, x_9) = (184.2, 182.6, 185.3, 184.5, 186.2, 183.9, 185.0, 187.1, 184.4)$

Gesucht: Konfidenzintervall für μ zum Konfidenzniveau

$1 - \alpha = 0,99$

1. $1 - \alpha = 0,99$
2. $N(0; 1)$: $c = x_{1 - \frac{\alpha}{2}} = x_{1 - \frac{0,01}{2}} = x_{0,995} = 2,576$ (Tab. 3; Interpolation)
3. $\bar{x} = \frac{1}{9} (184,2 + \dots + 184,4) = 184,8$
4. $\frac{\sigma c}{\sqrt{n}} = \frac{2,4 \cdot 2,576}{\sqrt{9}} = 2,06$
5. $KI = [184,8 - 2,06; 184,8 + 2,06] = [182,74; 186,86]$

Interpretation: Mit 99% Wahrscheinlichkeit ist $\mu \in [182,74; 186,86]$.



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

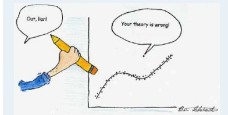
Quellen

Wichtige $N(0;1)$ -Fraktilswerte:

α	x_α
0,9	1,281552
0,95	1,644854
0,975	1,959964
0,99	2,326348
0,995	2,575829

(I.d.R. genügen drei Nachkommastellen.)

Intervalllänge



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

- ▶ Bei bekannter Standardabweichung gilt offenkundig

$$L = V_o - V_u = \frac{2\sigma c}{\sqrt{n}}$$

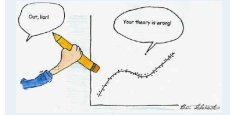
- ▶ Welcher Stichprobenumfang n sichert eine vorgegebene (Maximal-)Länge L ? \Rightarrow Nach n auflösen! \Rightarrow

$$n \geq \left(\frac{2\sigma c}{L} \right)^2$$

- ▶ Eine Halbierung von L erfordert eine Vervierfachung von n !
- ▶ Angewendet auf letztes **Beispiel**:

$$L = 4 \Rightarrow n \geq \left(\frac{2 \cdot 2,4 \cdot 2,576}{4} \right)^2 = 9,556 \Rightarrow n \geq 10$$

$$L = 2 \Rightarrow n \geq \left(\frac{2 \cdot 2,4 \cdot 2,576}{2} \right)^2 = 38,222 \Rightarrow n \geq 39$$



Konfidenzintervall für μ bei Normalverteilung mit unbekanntem σ^2

► Vorgehensweise:

- 1 Festlegen des Konfidenzniveaus $1 - \alpha$
- 2 Bestimmung des $\left(1 - \frac{\alpha}{2}\right)$ -Fraktils c der $t(n - 1)$ -Verteilung
- 3 Berechnen des Stichprobenmittels \bar{x} und der Stichproben-Standardabweichung s
- 4 Berechnen des Wertes $\frac{sc}{\sqrt{n}}$
- 5 Ergebnis der Intervall-Schätzung:

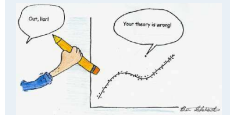
$$\left[\bar{x} - \frac{sc}{\sqrt{n}} ; \bar{x} + \frac{sc}{\sqrt{n}} \right]$$

- Zu Schritt 2: Falls $n - 1 > 30$ wird die $N(0;1)$ -Verteilung verwendet.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Konfidenzintervalllänge



Beispiel:

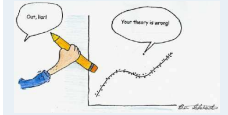
Wie das letzte Beispiel, jedoch σ unbekannt.

- 1 $1 - \alpha = 0,99$
- 2 $t(8)$: $c = x_{1-\frac{\alpha}{2}} = x_{1-\frac{0,01}{2}} = x_{0,995} = 3,355$ (Tab. 4)
- 3 $\bar{x} = \frac{1}{9} (184,2 + \dots + 184,4) = 184,8$
 $s = \sqrt{\frac{1}{8} [(184,2^2 + \dots + 184,4^2) - 9 \cdot 184,8^2]} = 1,31$
- 4 $\frac{sc}{\sqrt{n}} = \frac{1,31 \cdot 3,355}{\sqrt{9}} = 1,47$
- 5 $KI = [184,8 - 1,47; 184,8 + 1,47] = [183,33; 186,27]$

Interpretation: Mit 99 % Wahrscheinlichkeit ist $\mu \in [183,33; 186,27]$.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



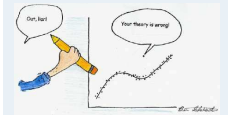
```
x <- c(184.2, 182.6, 185.3, 184.5, 186.2,
       183.9, 185.0, 187.1, 184.4)
t.test(x, conf.level=.99)

##
## One Sample t-test
##
## data:  x
## t = 422.11, df = 8, p-value < 2.2e-16
## alternative hypothesis: true mean is not equal to 0
## 99 percent confidence interval:
##  183.331 186.269
## sample estimates:
## mean of x
##      184.8
```

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

261

Konfidenzintervall für μ bei beliebiger Verteilung

- ▶ Voraussetzung: $n > 30$, bzw. falls G dichotom: $5 \leq \sum_{i=1}^n x_i \leq n - 5$
- ▶ Vorgehensweise:

- 1 Festlegen des Konfidenzniveaus $1 - \alpha$
- 2 Bestimmung des $(1 - \frac{\alpha}{2})$ -Fraktils c der Standardnormalverteilung $N(0;1)$
- 3 Berechnung des Stichprobenmittels \bar{x} sowie eines Schätzwertes $\hat{\sigma}$ für die Standardabweichung σ der GG mittels

$$\hat{\sigma} = \begin{cases} \sigma, & \text{falls } \sigma \text{ bekannt} \\ \sqrt{\bar{x}(1 - \bar{x})}, & \text{falls GG dichotom} \\ s, & \text{sonst} \end{cases}$$

- 4 Berechnung von $\frac{\hat{\sigma}c}{\sqrt{n}}$
- 5 Ergebnis der Intervallschätzung:

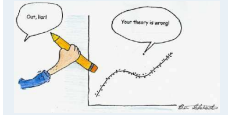
$$\left[\bar{x} - \frac{\hat{\sigma}c}{\sqrt{n}}; \bar{x} + \frac{\hat{\sigma}c}{\sqrt{n}} \right]$$

- ▶ Zu Schritt 3: Manchmal kann anderer Schätzwert $\hat{\sigma}$ sinnvoller sein.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

262



Beispiel:

Poisson-Verteilung mit λ ($= \mu = \sigma^2$) unbekannt.

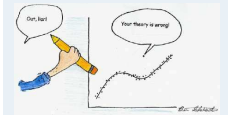
$(x_1, \dots, x_{40}) = (3; 8; \dots; 6)$

Gesucht: KI für λ zum Konfidenzniveau $1 - \alpha = 0,9$

- 1 $1 - \alpha = 0,9$
- 2 $N(0; 1) : c = x_{1-\frac{\alpha}{2}} = x_{1-\frac{0,1}{2}} = x_{0,95} = 1,645$
- 3 $\bar{x} = \frac{1}{40} (3 + 8 + \dots + 6) = 6,5$
 $\hat{\sigma} = \sqrt{\bar{x}} = \sqrt{6,5} = 2,55$ (da $\sigma^2 = \lambda$)
- 4 $\frac{\hat{\sigma}c}{\sqrt{n}} = \frac{2,55 \cdot 1,645}{\sqrt{40}} = 0,66$
- 5 KI = $[6,5 - 0,66; 6,5 + 0,66] = [5,84; 7,16]$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



Vorgehensweise

- 1 Festlegen eines Konfidenzniveaus $1 - \alpha$
- 2 Bestimmung der $\frac{\alpha}{2}$ - bzw. $(1 - \frac{\alpha}{2})$ -Fraktile (c_1 bzw. c_2) der $\chi^2(n - 1)$ -Verteilung
- 3 Aus der Stichprobe: Berechnung der Größe

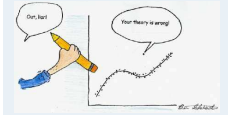
$$(n - 1)s^2 = \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$

- 4 Berechnung des Konfidenzintervalls

$$\left[\frac{(n - 1)s^2}{c_2}; \frac{(n - 1)s^2}{c_1} \right]$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



Beispiel:

$$G \sim N(\mu; \sigma);$$

$$(x_1, \dots, x_5) = (1, 1.5, 2.5, 3, 2)$$

Gesucht: KI für σ^2 zum Konfidenzniveau $1 - \alpha = 0,99$

① $1 - \alpha = 0,99$

② $\chi^2(5 - 1) : c_1 = \chi_{\frac{\alpha}{2}} = \chi_{0,005} = 0,21$

$$c_2 = \chi_{1 - \frac{\alpha}{2}} = \chi_{0,995} = 14,86$$

③ $\bar{x} = \frac{1}{5} (1 + 1,5 + 2,5 + 3 + 2) = 2$

$$\sum_{i=1}^5 x_i^2 - 5 \cdot \bar{x}^2 = 1^2 + 1,5^2 + 2,5^2 + 3^2 + 2^2 - 5 \cdot 2^2 = 2,5$$

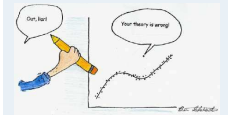
④ $KI = \left[\frac{2,5}{14,86}; \frac{2,5}{0,21} \right] = [0,17; 11,9]$

(Extrem groß, da n klein.)

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Signifikanztests



- ▶ Vorliegen einer **Hypothese** über die Verteilung(en) der Grundgesamtheit(en).
- ▶ Beispiele:
 - „Der Würfel ist fair.“
 - „Die Brenndauern zweier unterschiedlicher Glühbirnensorten sind gleich.“
- ▶ Hypothese soll anhand einer Stichprobe überprüft werden.
- ▶ Prinzip:
 - **Hypothese verwerfen**, wenn „signifikanter“ Widerspruch zur Stichprobe.
 - Ansonsten: **Hypothese nicht verwerfen**.
- ▶ Eine verworfene Hypothese gilt als statistisch widerlegt.
- ▶ Nicht-Verwerfung ist dagegen ein „Freispruch aus Mangel an Beweisen“.

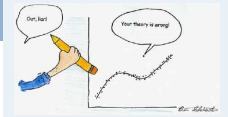
- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Zu Beachten:

Nicht-Verwerfung ist **kein** „statistischer Beweis“, dass Hypothese wahr ist!
(„Trick“: Hypothese falsch \iff Gegenhypothese wahr!)

Test des Erwartungswertes bei bekannter Varianz in der Grundgesamtheit



► Zunächst:

- $G \sim N(\mu; \sigma)$ mit σ bekannt
- Einfache Stichprobe X_1, \dots, X_n
- (Null-)Hypothese $H_0 : \mu = \mu_0$

► **Beispiel:**

X_1, \dots, X_{25} mit $X_i =$ Füllmenge der i -ten Flasche $\sim N(\mu; 1,5)$

Nullhypothese $H_0 : \mu = 500$, d.h. $\mu_0 = 500$

► Je nach Interessenlage sind unterschiedliche **Gegenhypothesen** möglich:

- a) $H_1 : \mu \neq \mu_0$
- b) $H_1 : \mu < \mu_0$
- c) $H_1 : \mu > \mu_0$

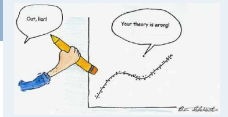
► Entscheidung:

- $H_0 : \mu = \mu_0$ wird abgelehnt gegenüber
- a) $H_1 : \mu \neq \mu_0$, wenn $|\bar{x} - \mu_0|$ „sehr groß“ ist
- b) $H_1 : \mu < \mu_0$, wenn \bar{x} „weit kleiner“ als μ_0 ist
- c) $H_1 : \mu > \mu_0$, wenn \bar{x} „weit größer“ als μ_0 ist

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung

Quellen

Test des Erwartungswertes bei bekannter Varianz in der Grundgesamtheit



Entscheidungskriterium aus Stichprobe:

$$v = \frac{\bar{x} - \mu_0}{\sigma} \sqrt{n}$$

► Vorteil: Verteilung bekannt: $N(0; 1)$

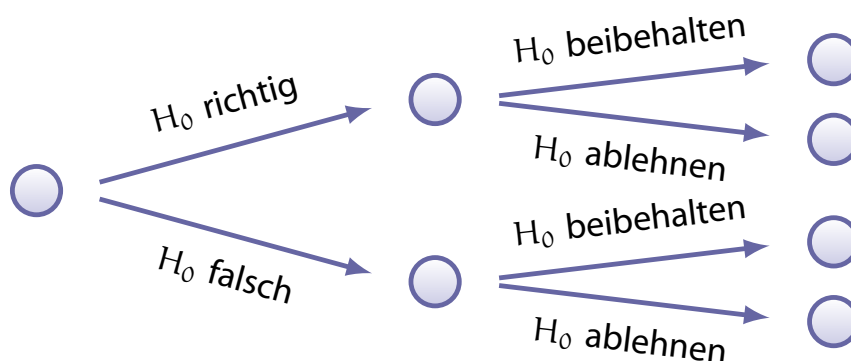
► Dann:

$H_0 : \mu = \mu_0$ wird abgelehnt gegenüber

- a) $H_1 : \mu \neq \mu_0$, wenn $|v|$ „sehr groß“ ist
- b) $H_1 : \mu < \mu_0$, wenn v „sehr negativ“ ist
- c) $H_1 : \mu > \mu_0$, wenn v „sehr positiv“ ist

Mögliche Fehlentscheidungen

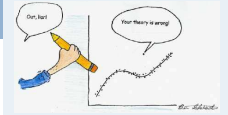
- **Ablehnung von H_0** , obwohl H_0 richtig ist: **Fehler 1. Art**
- **Nicht-Ablehnung von H_0** , obwohl H_0 falsch ist: **Fehler 2. Art**



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung

Quellen

► **Signifikanzniveau α** : Maximal erlaubte Wahrscheinlichkeit für einen Fehler 1. Art.



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

- ▶ Mithilfe von α und V kann geklärt werden, was „sehr groß“ usw. heißt:

Wahrscheinlichkeit für Fehler 1. Art im Fall

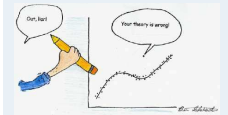
a): $|v| > x$, obwohl H_0 richtig:

$$\begin{aligned} P(|V| > x) &= P(V > x) + P(V < -x) \\ &= 2 \cdot P(V > x) \quad (\text{Symmetrie der Normalverteilung}) \\ &= 2 \cdot [1 - P(V \leq x)] = 2 \cdot [1 - \Phi(x)] \stackrel{!}{=} \alpha \\ &\iff \Phi(x) = 1 - \frac{\alpha}{2} \\ &\iff x = x_{1-\frac{\alpha}{2}} \end{aligned}$$

H_0 wird demnach verworfen,
wenn $|v| > x_{1-\frac{\alpha}{2}}$ bzw. $v \in B$ ist.

$B = (-\infty; -x_{1-\frac{\alpha}{2}}) \cup (x_{1-\frac{\alpha}{2}}; \infty)$ heißt **Verwerfungsbereich**.

- ▶ Analoge Vorgehensweise für die Fälle b) und c)



- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik

Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

Rezept

- 1 Ein Signifikanzniveau α wird festgelegt.
- 2 Der Verwerfungsbereich

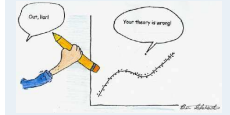
$$\begin{aligned} B &= (-\infty; -x_{1-\alpha/2}) \cup (x_{1-\alpha/2}; \infty) && \text{im Fall a)} \\ B &= (-\infty; -x_{1-\alpha}) && \text{im Fall b)} \\ B &= (x_{1-\alpha}; \infty) && \text{im Fall c)} \end{aligned}$$

wird festgelegt, wobei $x_{1-\alpha/2}$ bzw. $x_{1-\alpha}$ das $(1 - \alpha/2)$ - bzw. das $(1 - \alpha)$ -Fraktile der $N(0,1)$ -Verteilung ist. (**Wichtig**: Der Ablehnungsbereich ist also unabhängig von der Stichprobe)

- 3 **Wichtig**: Erst jetzt werden die Daten der Stichprobe erhoben/beachtet:

Der Testfunktionswert $v = \frac{\bar{x} - \mu_0}{\sigma} \sqrt{n}$ wird berechnet.

- 4 H_0 wird genau dann verworfen, wenn $v \in B$ gilt.



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

271

Beispiel:

X_1, \dots, X_{25} mit $X_i \sim N(\mu; 1,5)$ und $\bar{x} = 499,28$

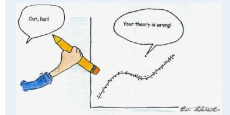
Prüfe $H_0: \mu = 500$, $H_1: \mu \neq 500$ zum Signifikanzniveau $\alpha = 0,01$

Lösung: Einstichproben-Gaußtest, Fall a)

- 1 $\alpha = 0,01$
- 2 $N(0; 1): x_{1-\frac{\alpha}{2}} = x_{1-0,005} = x_{0,995} = 2,576$
 $\Rightarrow B = (-\infty; -2,576) \cup (2,576; \infty)$
- 3 $v = \frac{499,28-500}{1,5} \cdot \sqrt{25} = -2,4$
- 4 $v \notin B \Rightarrow H_0$ nicht verwerfen

Interpretation: Zum Signifikanzniveau 1 % kann der Brauerei keine Abweichung vom Sollwert $\mu_0 = 500$ nachgewiesen werden.

Aufbau und Klassifikation von Signifikanztests



1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen

272

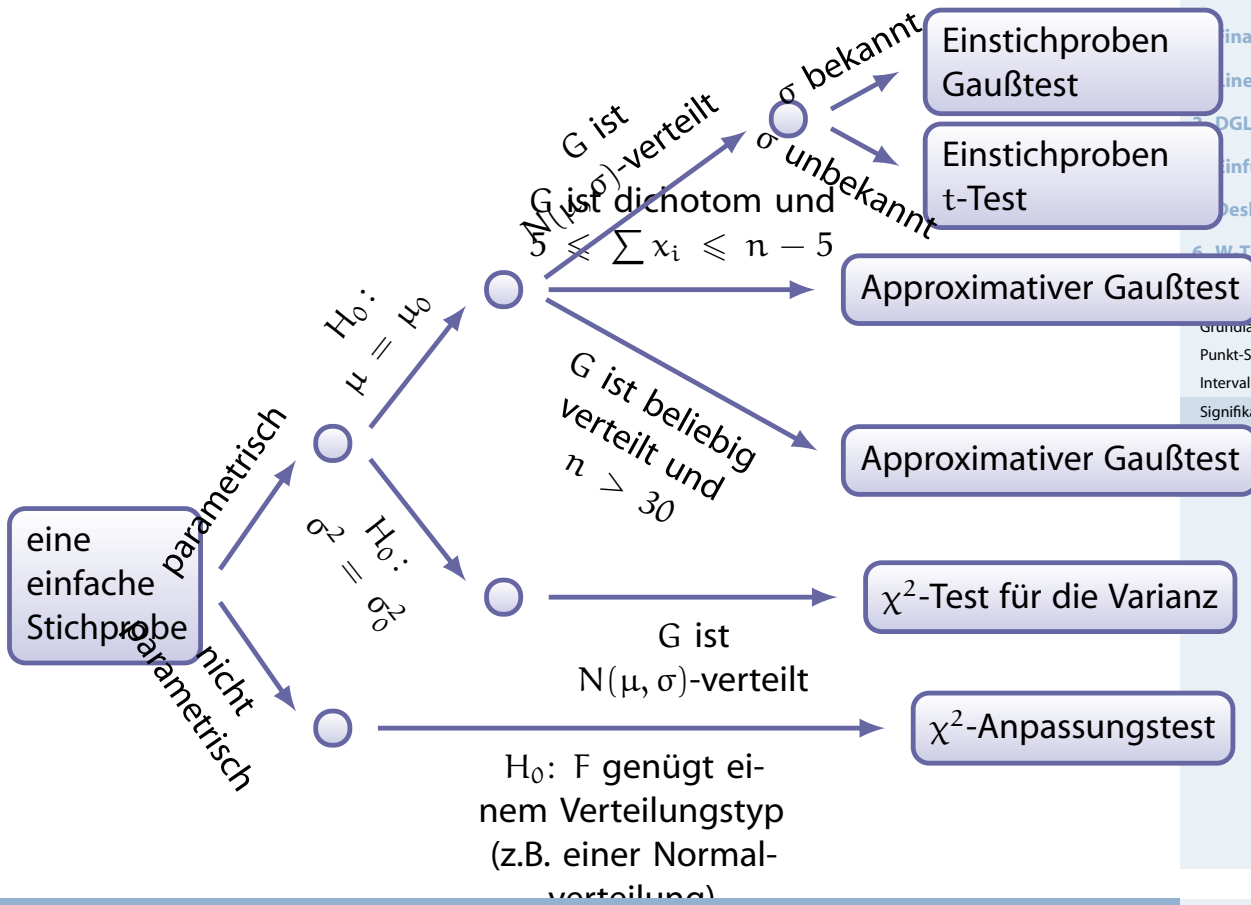
Der jeweils geeignete Test hängt ab von ...

- ▶ dem zu testenden Hypothesenpaar H_0, H_1 ; unterscheide:
 - **Parametrische Hypothesen:**
Beziehen sich auf unbekannt(n)
Verteilungsparameter (μ, σ^2, \dots)
 - **Nichtparametrische Hypothesen:**
Beinhalten sonstige Aussagen, z.B. „Alter und Einkommen sind unabh.“
- ▶ den Voraussetzungen an die Verteilung/parameter
(z.B. $G \sim N(\mu; \sigma)$)
- ▶ den Voraussetzungen an den Stichprobenumfang
(z.B. $n > 30$)
- ▶ Art und Anzahl der Stichproben; unterscheide:
 - Signifikanztests bei einer **einfachen Stichprobe**
 - Signifikanztests bei **mehreren unabhängigen Stichproben**
 - Signifikanztests bei **zwei verbundenen Stichproben**

In dieser Vorlesung: Nur **einfache Stichproben**



Signifikanztests bei einer einfachen Stichprobe



Finanzmathematik
Lineare Programme
DGLs
Einführung
Deskriptive Statistik
W-Theorie
Induktive Statistik
Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Einstichproben-t-Test und approximativer Gaußtest



Gegeben:

- ▶ Einfache Stichprobe X_1, \dots, X_n mit
- ▶ $E(X_i) = \mu, \text{Var}(X_i) = \sigma^2$

Hypothesenpaare:

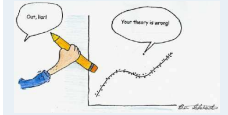
- a) $H_0 : \mu = \mu_0$ $H_1 : \mu \neq \mu_0$
- b) $H_0 : \mu = \mu_0$ (oder $\mu \geq \mu_0$), $H_1 : \mu < \mu_0$
- c) $H_0 : \mu = \mu_0$ (oder $\mu \leq \mu_0$), $H_1 : \mu > \mu_0$

Voraussetzungen:

- 1 Normalverteilung mit σ unbekannt (**Einstichproben-t-Test**)
oder
- 2 Beliebige Verteilung mit $n > 30$ bzw. $5 \leq \sum x_i \leq n - 5$ (bei $B(1; p)$)
(**approximativer Gaußtest**)

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik
Grundlagen
Punkt-Schätzung
Intervall-Schätzung
Signifikanztests

Quellen



Ablauf:

- 1 Festlegen des **Signifikanzniveaus** α
- 2 Festlegen des **Verwerfungsbereichs** B:
 - Falls $H_1 : \mu \neq \mu_0$: $B = (-\infty; -\chi_{1-\alpha/2}) \cup (\chi_{1-\alpha/2}; \infty)$
 - Falls $H_1 : \mu < \mu_0$: $B = (-\infty; -\chi_{1-\alpha})$
 - Falls $H_1 : \mu > \mu_0$: $B = (\chi_{1-\alpha}; \infty)$

Dabei steht $\chi_{1-\alpha/2}$ bzw. $\chi_{1-\alpha}$ für das jeweilige Fraktil

- der $t(n-1)$ -Verteilung bei $n \leq 29$ bzw.
- der $N(0;1)$ -Verteilung bei $n \geq 30$.

- 3 Berechnen des **Testfunktionswertes**:

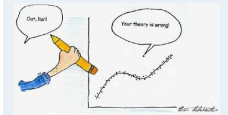
$$v = \begin{cases} \frac{\bar{x} - \mu_0}{s} \sqrt{n} & \text{falls Grundgesamtheit } N(\mu; \sigma)\text{-verteilt, } \sigma \text{ unbekannt} \\ \frac{\bar{x} - \mu_0}{\sigma} \sqrt{n} & \text{oder falls Verteilung der GG beliebig, } n > 30, \sigma \text{ unbekannt} \\ \frac{\bar{x} - \mu_0}{\sqrt{\mu_0(1 - \mu_0)}} \sqrt{n} & \text{falls Verteilung der GG beliebig, } n > 30, \sigma \text{ bekannt} \\ & \text{falls GG gemäß } B(1; \mu)\text{-verteilt, } n > 30 \end{cases}$$

275

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Einstichproben-t-Test: Beispiel



Beispiel t-Test: Energieaufnahme von Frauen

- ▶ Empfohlene täglich Energieaufnahme für Frauen: 7724 kJ (1845 kcal)
- ▶ Nehme einfache Stichprobe von 11 Frauen und teste zum Signifikanzniveau $\alpha = 0,05$ für
- ▶ H_0 : „Der Erwartungswert der täglichen Energieaufnahme für Frauen ist 7724 kJ“ (μ_0)
- ▶ gegen $H_1: \mu \neq \mu_0$

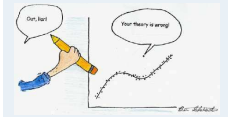
```
daily.intake <- c(5260, 5470, 5640, 6180, 6390, 6515, 6805, 7515, 7515, 8230, 8770)
t.test(daily.intake, alternative="two.sided", mu=7724, conf.level=0.95)

##
## One Sample t-test
##
## data:  daily.intake
## t = -2.8179, df = 10, p-value = 0.01823
## alternative hypothesis: true mean is not equal to 7724
## 95 percent confidence interval:
##  5986.348 7520.925
## sample estimates:
## mean of x
## 6753.636
```

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

276



Beispiel:

$X_1, \dots, X_{2000} \sim B(1; p)$ mit

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{falls } i\text{-te Person Wähler einer bestimmten Partei} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Ergebnis der Stichprobe: $\sum_{i=1}^{2000} x_i = 108$

Prüfe $H_0 : p \leq 0,05$ gegen $H_1 : p > 0,05$ zum Signifikanzniveau 2 %

Lösung:

approximativer Gaußtest bei dichotomer (zweiwertiger) Verteilung; Voraussetzung 2 erfüllt: $5 \leq 108 \leq 2000 - 5$

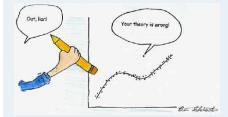
- 1 $\alpha = 0,02$
- 2 $N(0; 1) : x_{1-\alpha} = x_{0,98} = 2,05$ (Tabelle) $\Rightarrow B = (2,05; \infty)$
- 3 $v = \frac{\frac{108}{2000} - 0,05}{\sqrt{0,05 \cdot (1-0,05)}} \sqrt{2000} = 0,82$
- 4 $v \notin B \Rightarrow H_0$ nicht verwerfen

Zusatzfrage: Entscheidung, falls $\alpha = 0,01$? \rightarrow Keine Änderung!

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Chi-Quadrat-Test für die Varianz



- ▶ Gegeben: Einfache Stichprobe $X_1, \dots, X_n \sim N(\mu; \sigma)$
- ▶ Hypothesenpaare:

- | | |
|--|----------------------------------|
| a) $H_0 : \sigma^2 = \sigma_0^2$ | $H_1 : \sigma^2 \neq \sigma_0^2$ |
| b) $H_0 : \sigma^2 = \sigma_0^2$ (oder $\sigma^2 \geq \sigma_0^2$), | $H_1 : \sigma^2 < \sigma_0^2$ |
| c) $H_0 : \sigma^2 = \sigma_0^2$ (oder $\sigma^2 \leq \sigma_0^2$), | $H_1 : \sigma^2 > \sigma_0^2$ |

▶ Vorgehensweise:

- 1 Festlegen des **Signifikanzniveaus** α .
- 2 Festlegen des **Verwerfungsbereichs**:

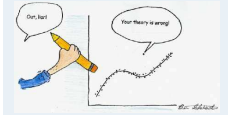
$B = [0; x_{\alpha/2}) \cup (x_{1-\alpha/2}; \infty)$	im Fall a)
$B = [0; x_\alpha)$	im Fall b)
$B = (x_{1-\alpha}; \infty)$	im Fall c)

- 3 Berechnung des **Testfunktionswertes**:

$$v = \frac{(n-1)s^2}{\sigma_0^2} = \frac{1}{\sigma_0^2} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



Beispiel: $G \sim N(\mu; \sigma)$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (2100; 2130; 2150; 2170; 2210; 2070; 2230; 2150; 2230; 2200)$

Prüfe $H_0 : \sigma = 40$, $H_1 : \sigma \neq 40$ zum Signifikanzniveau $\alpha = 0,1$

Lösung: χ^2 -Test für die Varianz, Hypothese Fall a);
Voraussetzungen sind erfüllt

1 $\alpha = 0,1$

2 $\chi^2(9) : x_{\frac{\alpha}{2}} = x_{0,05} = 3,33; x_{1-\frac{\alpha}{2}} = x_{0,95} = 16,92$
(Tabelle der χ^2 -Verteilung)

$$\Rightarrow B = [0; 3,33) \cup (16,92; \infty)$$

3 $\bar{x} = \frac{1}{10} (2100 + 2130 + \dots + 2200) = 2164$

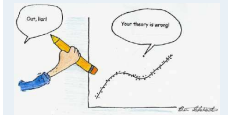
$$v = \frac{1}{40^2} [(2100 - 2164)^2 + \dots + (2200 - 2164)^2] = 16,65$$

$\Rightarrow v \notin B \Rightarrow H_0$ nicht verwerfen

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Zwei verbundene einfache Stichproben: Kontingenztest



- ▶ Situation: In Grundgesamtheit G: **Zwei verbundene einfache Stichproben**, also Beobachtung **zweier Merkmale X, Y**
- ▶ Hypothese:

H_0 : Die beiden Merkmale X und Y sind in G **unabhängig**.
 H_1 : X und Y sind in G abhängig.

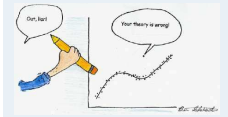
Vorgehensweise Kontingenztest:

- 1 Festlegen des **Signifikanzniveaus** α .
- 2 Unterteilung der x-Achse in $k \geq 2$ und die y-Achse in $l \geq 2$ disjunkte, aneinander angrenzende Intervalle A_1, \dots, A_k bzw. B_1, \dots, B_l
- 3 Erstellen einer Kontingenztabelle mit Randhäufigkeiten:

$x \downarrow y \rightarrow$	B_1	B_2	\dots	B_l	
A_1	h_{11}	h_{12}	\dots	h_{1l}	$h_{1\bullet}$
A_2	h_{21}	h_{22}	\dots	h_{2l}	$h_{2\bullet}$
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	
A_k	h_{k1}	h_{k2}	\dots	h_{kl}	$h_{k\bullet}$
	$h_{\bullet 1}$	$h_{\bullet 2}$	\dots	$h_{\bullet l}$	n

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen



Vorgehensweise Kontingenztest (Fortsetzung):

- 4 Mit dem Fraktilwert $x_{1-\alpha}$ der χ^2 -Verteilung mit $(k-1) \cdot (l-1)$ Freiheitsgraden: Berechnung des **Verwerfungsbereichs**

$$B = (x_{1-\alpha}; \infty)$$

- 5 Zu jeder Kombination aus $i = 1, \dots, k$ und $j = 1, \dots, l$: Berechnung der Größe

$$\tilde{h}_{ij} = \frac{h_{i\bullet} \cdot h_{\bullet j}}{n}$$

- 6 Berechnung des **Testfunktionswerts** v :

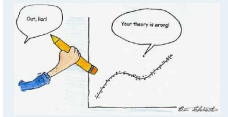
$$v = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^l \frac{(\tilde{h}_{ij} - h_{ij})^2}{\tilde{h}_{ij}} = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^l \frac{h_{ij}^2}{\tilde{h}_{ij}} - n$$

- 7 **Ablehnung** von H_0 genau dann, wenn $v \in B$.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

Zwei verbundene einfache Stichproben: Kontingenztest



Kontingenztest: Beispiel

- ▶ 400 Erstkandidaten einer praktischen Führerscheinprüfung schneiden abhängig von der besuchten Fahrschule folgendermaßen ab:

	Fahrschule		
	A	B	C
bestanden	130	88	62
durchgefallen	70	38	12

- ▶ Zum Signifikanzniveau von 5 % soll getestet werden, ob das Bestehen der Prüfung unabhängig von der besuchten Fahrschule ist.

- 4 χ^2 -Verteilung mit $(3-1) \cdot (2-1) = 2$ Freiheitsgraden: $x_{1-0,05} = x_{0,95} = 5,99$:

$$B = (5,99; \infty)$$

- 5 Berechnung der \tilde{h}_{ij} :

	A	B	C
best.	140	88,2	51,8
durchg.	60	37,8	22,2

Testdurchführung

- 1 Signifikanzniveau $\alpha = 5\%$
- 2 entfällt, da Skalenniveau nominal
- 3 Kontingenztafel:

	A	B	C	Σ
best.	130	88	62	280
durchg.	70	38	12	120
Σ	200	126	74	400

- 6
$$v = \frac{(140 - 130)^2}{140} + \dots + \frac{(22,2 - 12)^2}{22,2} \approx 9,077$$

- 7 $v \in B$: Also wird H_0 abgelehnt, die Prüfungsergebnisse sind abhängig von der Fahrschule.

- 1. Finanzmathematik
- 2. Lineare Programme
- 3. DGLs
- 4. Einführung
- 5. Deskriptive Statistik
- 6. W-Theorie
- 7. Induktive Statistik
 - Grundlagen
 - Punkt-Schätzung
 - Intervall-Schätzung
 - Signifikanztests

Quellen

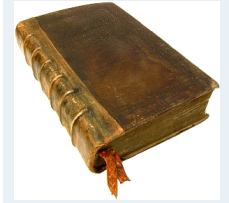


Bücher





-  Bamberg, Günter, Franz Baur und Michael Krapp (2011). **Statistik**. 16. Aufl. München: Oldenbourg Verlag. ISBN: 3486702580.
-  Fahrmeir, Ludwig, Rita Künstler, Iris Pigeot und Gerhard Tutz (2009). **Statistik: Der Weg zur Datenanalyse**. 7. Aufl. Berlin, Heidelberg: Springer. ISBN: 3642019382.
-  Luderer, Bernd (2003). **Starthilfe Finanzmathematik. Zinsen, Kurse, Renditen**. 2. Aufl. Stuttgart, Leipzig, Wiesbaden: Teubner.
-  Opitz, Otto (2004). **Mathematik für Wirtschaftswissenschaftler**. 9. Aufl. München: Oldenbourg.

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen



Quellen zu Bildern und Daten

-  Anscombe, Francis (1973). „Graphs in Statistical Analysis“. In: **The American Statistician**, S. 195–199.
-  Bach, Axel, Reinhard Brüning, Katrin Kriefft, Hilmar Liebsch und Martin Rosenberg (2006). **Mit Zahlen lügen**. URL: http://www.wdr.de/tv/quarks/sendungsbeitraege/2006/1017/000_zahlen.jsp.
-  Fahrmeir, Ludwig, Rita Künstler, Iris Pigeot und Gerhard Tutz (2009). **Statistik: Der Weg zur Datenanalyse**. 7. Aufl. Berlin, Heidelberg: Springer. ISBN: 3642019382.
-  Kramer, Walter (2011). **So lügt man mit Statistik**. Piper Verlag. ISBN: 3492264131.

1. Finanzmathematik
2. Lineare Programme
3. DGLs
4. Einführung
5. Deskriptive Statistik
6. W-Theorie
7. Induktive Statistik

Quellen